DLAMÓZGU.PL
WIRTUALNY TRENING UMYSŁU
Abonament za **65 ZŁ** w serwisie **DlaMózgu.pl** s. 64
GRATIS DLA CZYTELNIKÓW

NR INDEKSU: 346 543 ISSN 1506-4026
11/2012 (354) październik 2012 **Cena 9,90 zł** w tym 8% VAT **www.komputerswiat.pl**

Komputer Świat

MEMBER OF Computer GROUP

JUŻ JEST! APLIKACJA KŚ+
szczegóły s. 28

ŁATWY DOSTĘP DO PROGRAMÓW
STREFA BONUS POD RĘKĄ
WIADOMOŚCI ZE ŚWIATA IT
WYPRÓBUJ JUŻ TERAZ!

PEŁNE AKTUALIZACJE
system i programy

Jednym kliknięciem zyskaj nowe funkcje i usuń groźne luki w zabezpieczeniach

Łazik Curiosity bez tajemnic

Szczegóły techniczne, o których nie przeczytasz nigdzie indziej s. 86

Windows znacznie piękniejszy

s. 56

» Jak nadać systemowi niesamowity wygląd
» Dodatkowe możliwości okien
» Poznaj najlepsze nakładki

NA PŁYCIE

6 PEŁNYCH WERSJI
Advanced SystemCare with Antivirus 2013 s. 22

Machinarium	s. 26
Ashampoo Video Styler 2013	s. 23
AntiBrowserSpy 4	s. 24
Akademia Umysłu JUNIOR	s. 18
Asystent Aukcje Internetowe	s. 24

s. 38 **DRUKARKA** EKSTREMALNIE TANIA W EKSPLOATACJI
s. 74 **KARTY PAMIĘCI 16 i 32 GB**
s. 77 **TELEWIZOR OLED 55 cali**

SAMSUNG KONTRA APPLE

s. 47

Raport specjalny o rynkowej wojnie między gigantami

ISSN 1506-4026 NR INDEKSU 346 543

TP-LINK®
The Reliable Choice

N750
TL-WDR4300

Wyzwolona Prędkość

TP-LINK TL-WDR4300

Bezprzewodowy Router Gigabitowy Dualband

Router TP-LINK Dualband pracuje symultanicznie w dwóch częstotliwościach bezprzewodowych. Praca w paśmie 5 GHz to gwarancja bezpiecznego i stabilnego funkcjonowania sieci, niezakłócanej przez inne urządzenia działające w standardzie 2,4 GHz. Dzięki temu wszystkie aplikacje pracują bez zakłóceń i opóźnień, a nasza sieć jest jak autostrada bez limitu prędkości.

Dwa porty USB pozwalają na podłączenie do sieci dysku, pamięci czy drukarki. Dodatkowe mechanizmy zapewniają pełne wykorzystanie prędkości naszego łącza internetowego.

To po prostu najlepszy router na rynku. Router od TP-LINK.

www.tp-link.com.pl

PROGRAMY NA PŁYCIE 11/2012

Na płycie znajdziemy **SZEŚĆ PEŁNYCH WERSJI**. Dla osób dbających o bezpieczeństwo komputera – półroczna licencja na rozbudowany program do optymalizacji i naprawy peceta, wyposażony także w skuteczny antywirus, oraz program blokujący funkcje szpiegowskie w przeglądarkach. A dodatkowo – atrakcyjna gra. **POLECAMY!**

PEŁNE WERSJE W TYM WYDANIU

Advanced SystemCare with Antivirus 2013

1 Program pozwala na oczyszczanie systemu, naprawę rejestru, optymalizację Windows i ma wbudowany antywirus. Pełna wersja na pół roku. s. 22

Ashampoo Video Styler 2013

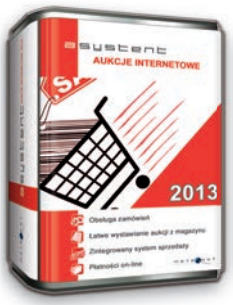
2 Program do podrasowywania filmów wideo. Zawiera wiele ciekawych filtrów i efektów, dzięki którym domowe nagrania zamienimy w imponujące i pasjonujące filmy. s. 23

Akademia umysłu JUNIOR – Lato

3 Specjalnie opracowany zestaw gier i ćwiczeń rozwijających pamięć, wspomagających koncentrację i pobudzających wyobraźnię u dzieci w wieku 5–9 lat. s. 18

AntiBrowserSpy

4 Wyłącza funkcje wysyłające informacje z naszego komputera na serwery producentów przeglądarek WWW. Aplikacja pozwala również usuwać z komputera ślady korzystania z internetu. s. 24



Asystent Aukcje internetowe 2013

5 Program wspomagający sprzedaż na Allegro. Umożliwia przygotowanie, wystawianie oraz kontrolę sprzedaży swoich produktów. Roczna wersja. s. 24

Machinarium

6 Pełna wersja jednej z najlepszych gier przygodowych, stworzonej przez autorów gry Botanicula. W mieście Machinarium musimy ocalić swoją dziewczynę, władcę miasta i pokonać złe roboty. s. 26

Zawartość płyty została sprawdzona za pomocą programów antywirusowych Panda IS oraz Microsoft Security Essentials.

NA PŁYCIE TAKŻE

PROGRAMY POLECANE PRZEZ DZIENNIKARZY KOMPUTER ŚWIATA

LINX
Testuje wydajność procesora, pamięć RAM i stabilność komputera

MUSICBRAINZ PICARD
Automatycznie rozpoznaje utwory muzyczne i uzupełnia w nich dane

PHOTIVO
Program do obróbki kolorystycznej zdjęć. Usuwa szumy, nakłada filtry i efekty

TICKR
Wyświetla kanały informacyjne RSS na pulpicie Windows

TYPE LIGHT
Umożliwia projektowanie i edycję istniejących czcionek

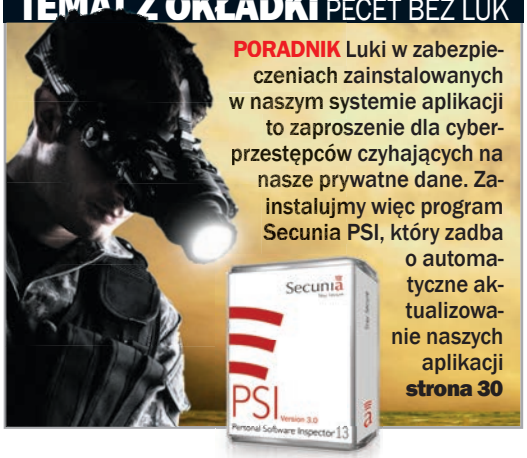
XNVIEW
Przeglądarka obrazków i zdjęć z przydatnymi funkcjami do ich edycji i konwersji

ORAZ 5 NAJNOWSZYCH WERSJI UŻYTECZNYCH PROGRAMÓW I APLIKACJI

SPIS TREŚCI

NUMER 11/2012

TEMAT Z OKŁADKI PECET BEZ LUK



PORADNIK Luki w zabezpieczeniach zainstalowanych w naszym systemie aplikacji to zaproszenie dla cyberprzestępców czyhających na nasze prywatne dane. Zainstalujmy więc program Secunia PSI, który zadba o automatyczne aktualizowanie naszych aplikacji

strona 30

TELEKOMUNIKACJA SMARTFONY

PORADNIK Dzwonienie i korzystanie z internetu to niejedyne zastosowania nowoczesnych komórek. Smartfony można wykorzystać także bardziej nietuzinkowo. Komputer Świat przedstawia 10 najbardziej szalonych zajęć dla naszego smartfona

strona 80

NOWOŚCI

Raport ... 8
Rynek ... 9
Nowe zagrożenia internetowe ... 10
Internet/Programy ... 12
Sprzęt/Audio/Wideo/Foto ... 14
Gadżety ... 16
Telekomunikacja ... 17

PEŁNE WERSJE

Akademia Umysłu JUNIOR – Lato ... 18
Advanced SystemCare with Antivirus 2013 ... 22
Ashampoo Video Styler 2013 ... 23
AntiBrowserSpy ... 24
Asystent Aukcje Internetowe ... 24
Machinarium ... 26
Akcja specjalna: Betatesty nowej gry twórców World of Tanks ... 26
Złoty Komputer – relacja z gali ... 27
Komputer Świat Plus
Więcej niż papierowy magazyn! ... 28

TEMAT Z OKŁADKI

Poradnik: Pecet bez luk
Automatyczne aktualizacje programów i systemu za darmo ... 30

SPRZĘT

Poradnik: Instalacja dodatkowej karty graficznej ... 36
Test: Drukarka Epson L200 ... 38
Test: Monitor zasilany z USB AOC E2251Fwu ... 40

PROGRAMY

Kurs: Fotki z wakacji, cz. 2: Triki dla kreatywnych
Popraw zdjęcia i zamów atrakcyjne fotogadżety z ulubionymi obrazkami ... 44
50% ZNIŻKI patrz s. 46
Polecane programy ... 55
Poradnik: Upiększanie Windows ... 56
Wskazówki
Do systemu i znanych aplikacji ... 60

INTERNET

Poradnik: Skuteczny trening mózgu ... 64
Poradnik: Edycja map Google ... 66
Poradnik: Nowe możliwości Skydrive ... 68
Poradnik: 6 nowych funkcji Facebooka ... 70

AUDIO/WIDEO/FOTO

Test: Karty pamięci ... 74
Test: Telewizor 55EM960V – wielkoformatowy OLED ... 77

TELEKOMUNIKACJA

Test: Galaxy Note 10.1 ... 78
10 nietypowych zastosowań smartfona ... 80
Aplikacje na smartfony ... 84

WIEDZA

Curiosity na Marsie ... 86

EKSPERT

Poradnik: Firewall w Windows 7 ... 88

RYNEK

Felieton: Tez i Łabuda ... 92
Listy do redakcji ... 93
Akcja specjalna: Pomoc techniczna ... 96
Zapowiedzi wydawnicze/ Stopka redakcyjna ... 98

DODATEK SPECJALNY

Apple kontra Samsung ... 47

Komputer Świat

Paweł Paczuski
redaktor naczelny

NIEOCZEKIWANA 14

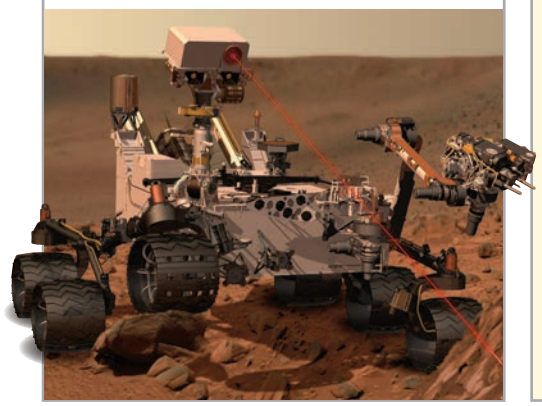
Rok temu, w numerze, w którym Komputer Świat obchodził trzynaste urodziny, napisałem wstępniak. Udało mi się w nim uciec od kwestii pechowego znaczenia liczby 13. Pisząc wstępniak na temat czternastej rocznicy powstania Waszego czasopisma, nie muszę przed niczym uciekać. Tym razem, choć człowiekiem przesądnym nie jestem w najmniejszym stopniu, postanowiłem jednak sprawdzić, jakie znaczenie przypisuje się liczbie 14. I tak trafiłem do internetowej wersji sennika, w którym pod hasłem „sen o liczbie czternaście" wyczytałem: „oznacza coś nieoczekiwanego, a także potrzebę dostosowywania się do ciągle zmieniających się warunków". To hasło idealnie wpasowuje się w czternaste urodziny Komputer Świata. W tym wydaniu oddajemy Wam bowiem do dyspozycji zaskakującą aplikację – Komputer Świat Plus (KŚ+). Na razie funkcjonuje jako wersja beta, ale już teraz z powodzeniem zastąpi Wam dołączaną do magazynu płytę, jak również internetową Strefę BONUS – od tej pory wszystkie dodatkowe atrakcje będą dostępne tylko w KŚ+ (więcej na stronach 28–29). Nie mogę się już doczekać Waszych opinii na temat aplikacji. Piszcie!

pawel.paczuski@komputerswiat.pl

WIEDZA CURIOSITY NA MARSIE

PODBÓJ KOSMOSU Procesor o taktowaniu zaledwie 200 MHz i 256 MB pamięci RAM – takie podzespoły wysłaliśmy na Marsa. W co jeszcze wyposażony jest łazik Curiosity?

strona 86



POJEDYNEK GIGANTÓW

DODATEK SPECJALNY

APPLE KONTRA SAMSUNG

1976 — 1938

Firma Apple powstała w garażu, a Samsung handlował marchewką. Dziś giganci technologiczni walczą ze sobą na produkty i patenty. Kto ma szansę wyjść z tego obronną ręką?

strona 47

AKCJE SPECJALNE

KOMPUTER ŚWIAT PLUS

strona 28

WIĘCEJ NIŻ PAPIEROWY MAGAZYN!

WIELKI KONKURS URODZINOWY

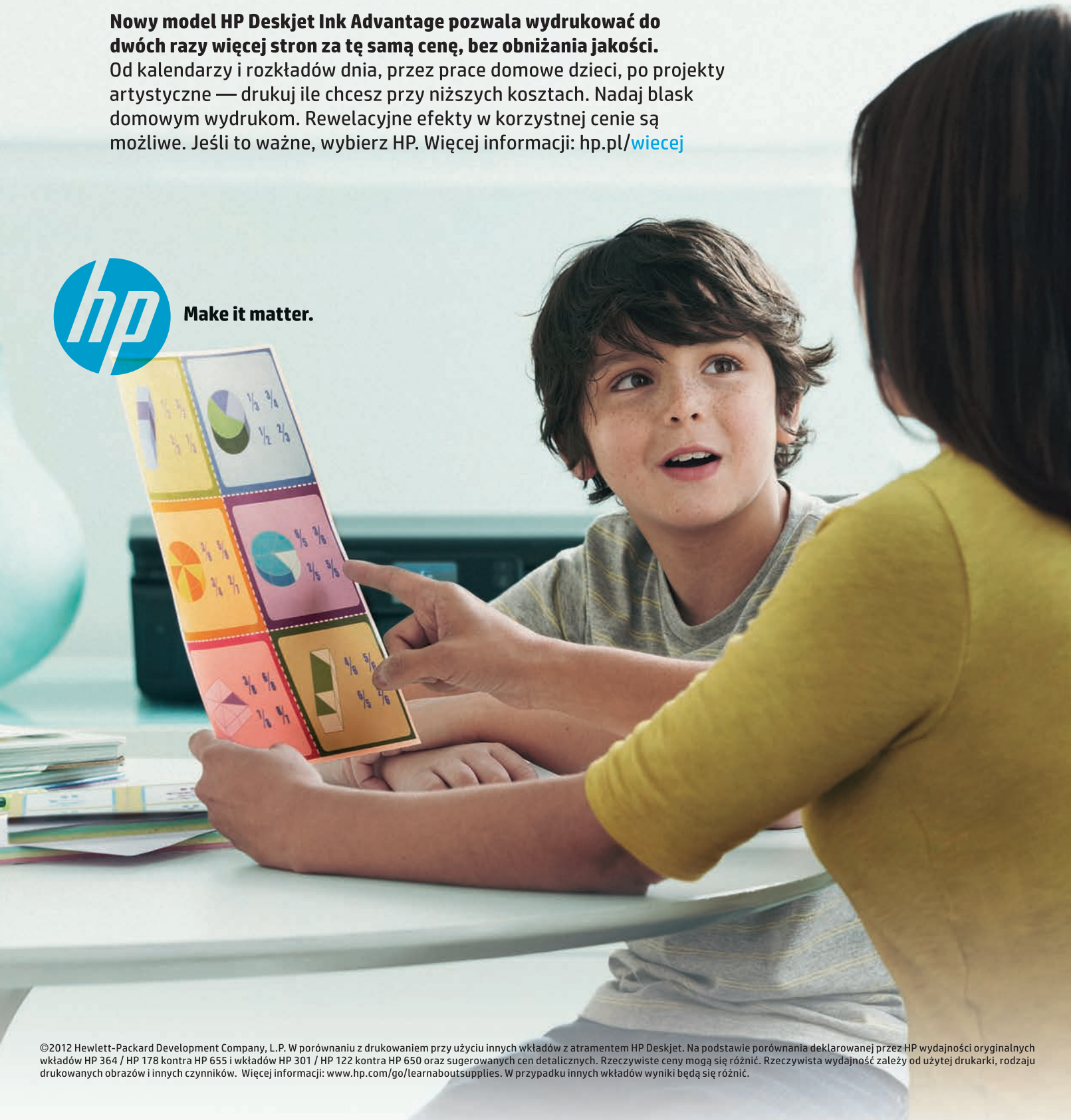
WYGRAJ NAGRODY ZA PONAD 40 000 ZŁOTYCH

strona 42

Drukuj więcej, płać mniej. Rachunek jest dziecinnie prosty.

Nowy model HP Deskjet Ink Advantage pozwala wydrukować do dwóch razy więcej stron za tę samą cenę, bez obniżania jakości.
Od kalendarzy i rozkładów dnia, przez prace domowe dzieci, po projekty artystyczne — drukuj ile chcesz przy niższych kosztach. Nadaj blask domowym wydrukom. Rewelacyjne efekty w korzystnej cenie są możliwe. Jeśli to ważne, wybierz HP. Więcej informacji: hp.pl/wiecej

Make it matter.



©2012 Hewlett-Packard Development Company, L.P. W porównaniu z drukowaniem przy użyciu innych wkładów z atramentem HP Deskjet. Na podstawie porównania deklarowanej przez HP wydajności oryginalnych wkładów HP 364 / HP 178 kontra HP 655 i wkładów HP 301 / HP 122 kontra HP 650 oraz sugerowanych cen detalicznych. Rzeczywiste ceny mogą się różnić. Rzeczywista wydajność zależy od użytej drukarki, rodzaju drukowanych obrazów i innych czynników. Więcej informacji: www.hp.com/go/learnaboutsupplies. W przypadku innych wkładów wyniki będą się różnić.

crucial™

SATA 6Gb/s

419,-

Crucial RealSSD M4 2,5" SSD 128 GB

- Solid State Drive • „CT128M4SSD2" • Pojemność: 128 GB
- Odczyt: 415 MB/s • Zapis: 175 MB/s
- 25 nm, 35.000 IOPS write • SATA 6Gb/s • Forma odudowy: 2,5"

IMHMC5

Sharkoon

152,90

Sharkoon MS140

- Obudowa midi tower
- Wnęki zewnętrzne: 1x 5,25", 1x 3,5"
- Wnęki wewnętrzne: 4x 3,5"
- Wentylator 140 mm • Front: 4x USB, Audio I/O
- Dla płyt głównych do rozmiarów µATX

TQXS67

Antec

214,90

Antec ONE

- Obudowa midi tower • Wnęki zewnętrzne: 3x 5,25"
- Wnęki wewnętrzne: 5x 3,5", 2x 2,5"
- Łącznie z dwoma wentylatorami
- Front: 2x USB, Audio I/O
- Dla płyt głównych do rozmiarów ATX

TQXA6N

be quiet!

232,90

be quiet! Pure Power L7

- Zasilacz o mocy 530W • Efektywność do 87%
- 10x łącza do napędów
- 2x łącza do prądu elektrycznego PCIe
- 1x wentylator 120 mm
- ATX12V 2.3, EPS

TN5V26

intel inside CORE i5

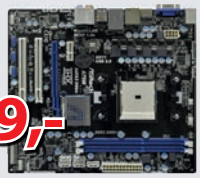
799,-

Intel® Core™ i5-3550

- Procesor o podstawce: 1155 • Ivy Bridge
- Taktowanie rdzenia: 4x 3.300 MHz
- 1 MB Cache Level-2
- 6 MB Cache Level-3
- Rdzeń graficzny Intel® GMA HD 2500

HR5I26

ASRock



239,-

ASRock A75M

- Płyta główna µATX • Podstawka FM1
- Chipset: AMD A75 (Hudson D3)
- Gigabit LAN • USB 3.0 • HD-Sound
- RAM: 2x DDR3 • 5x SATA 6Gb/s, 1x eSATA 6Gb/s
- 1x PCIe 2.0 x16, 1x PCIe 2.0 x1, 2x PCI

GNIR02

CORSAIR®

179,90

Zestaw Corsair DIMM 8 GB DDR3-1600

- Zestaw pamięci wewnętrznej
- „CML8GX3M2A1600C9"
- Timing: 9-9-9-24 (CL-tRCD-tRP-tRAS)
- DIMM DDR3-1.600 (PC3-12.800)
- W zestawie: 2x 4 GB

IDIF57JC

Scythe

99,90

Scythe Katana 4

- Chłodzenie CPU dla podstawek: 775, AM2, AM2+, 1366, 1156, AM3, 1155, AM3+, FM1, 2011
- Rozmiary: 100x143x103 mm
- 6 połączeń przewodów cieplnych heatpipe
- 1x wentylator 92 mm z łączem PWM

HXLY51

GIGABYTE™

1.229,-

GIGABYTE GV-R795WF3-3GD WindForce 3X

- Karta graficzna • AMD Radeon HD7950
- Taktowanie procesora: 900 MHz
- RAM: 3 GB GDDR5 • Taktowanie pamięci: 5 GHz
- DirectX 11.1i OpenGL 4.2 • 2x Mini DisplayPort, HDMI, DVI • PCIe 3.0 x16

JDXYX1

CHERRY

79,90

Cherry Business Line G83-6105

- Klawiatura komputerowa • 105 klawiszy
- USB
- Długość przewodu: 1,75 m

NTXCBJ

Logitech

179,90

Logitech Gaming Mouse G500

- Optyczna mysz dla graczy z technologią laserową
- 10 przycisków • Przyspieszenie 30 G
- Przełącznik DPI (do 5.700 dpi) • Magazynek z ciężarkami dla indywidualnego dopasowania
- Zinegrowana pamięć • Złącze USB

NMZLK8

CORSAIR®

333,-

Corsair Vengeance 1500 7.1 USB

- Zestaw słuchawkowy
- Średnica głośnika: 50 mm
- Technologia: Dolby Headphone
- Zakres częstotliwości: : od 20 Hz do 20 kHz
- Złącze USB

KH#VC5

Seagate

519,-

Seagate ST750LX003 750 GB

- Dysk twardy • „ST750LX003"
- Pojemność: 750 GB • Cache: 32 MB
- 7.200 obr./min • 10,4 ms (odczyt)
- Forma odudowy: 2,5" • SATA 6Gb/s
- Technologia: FAST-Factor

AABSK6

Wszystkie ceny wyrażone są w zł i zawierają podatek VAT. Oferta ważna do 15.10.2012. Firma ALTERNATE Sp. z o.o. nie odpowiada za błędy w druku.

ALTERNATE – Nowy sklep online w Polsce!

Od 20 lat firma ALTERNATE jest niezawodnym i kompetentnym sklepem wysyłkowym w branży osprzętu i oprogramowania komputerowego oraz sprzętu RTV w Niemczech. Skorzystaj również w Polsce z naszego ogromnego wyboru produktów i szybkiego serwisu - odwiedź nas na stronie www.alternate.pl, poznaj nas i - na dobry początek - odkryj fantastyczne oferty specjalne!

739,-

Seagate GoFlex Satellite 500 GB

- Bezprzewodowy dysk twardy
- Pojemność: 500 GB
- Wydajność baterii w trybie standby: do 25 godzin
- USB 3.0 • Kompatybilny z WLAN

AAUSJD

849,-

Samsung SyncMaster T24B301EW

- Monitor LED • Przekątna: 59,94 cm (23,6")
- Rozdzielczość: 1.920x1.080 pikseli • Tuner DVB-T/C
- Kontrast: 5.000.000:1 (dynamiczny) • 60 Hz
- Jasność: 250 cd/m² • Czas odpowiedzi: 5 ms
- Klasa energetyczna: A • HDMI, VGA, USB, Audio

V5LU9C

1.099,-

Sony Xperia go

- Smartfon • GSM (850/900/1.800/1.900 MHz), UMTS, HSPA • Wejście microSD(HC)
- Aparat cyfrowy o rozdzielczości 5 Mpix
- Przekątna ekranu: 8,9 cm • WLAN: 300 MBit/s
- Bluetooth, Micro USB • Bez SIM-locka

OCBO27

1.499,-

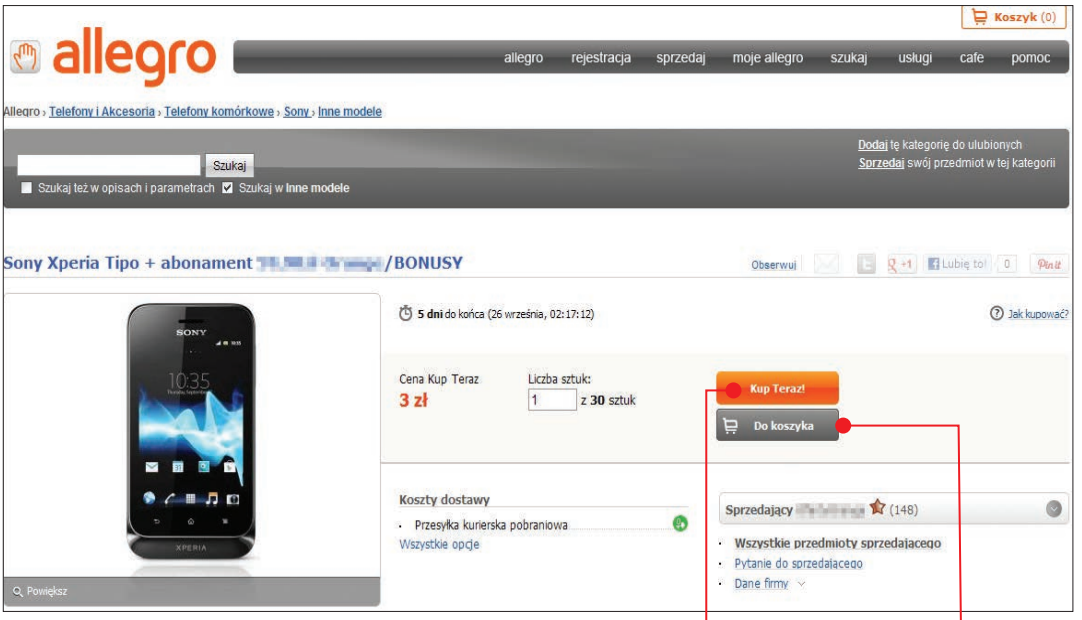
Samsung UE32EH5200

- Telewizor LED • Przekątna: 80 cm (32")
- 50 Hz (CMR) • Rozdzielczość: 1.920x1.080 pikseli (Full HD) • Klasa energetyczna: A
- HyperReal Engine • SRS TheaterSound
- Tuner DVB-C/T/S2 • 2x HDMI, USB

EL6U3G02

ALLEGRO: KUP PÓŹNIEJ

Allegro nie przestaje zaskakiwać. Ostatnia wiadomość to LIKWIDACJA NA AUKCJACH PRZYCISKU KUP TERAZ. Szefostwo platformy przekonuje, że wszystkie zmiany przeprowadza Z MYŚLĄ O WYGODZIE UŻYTKOWNIKÓW. Czy aby na pewno?



Lepsze jest wrogiem dobrego – to znane polskie przysłowie musiało przemknąć przez głowę niejednego użytkownika portalu Allegro we wrześniu 2012 roku. Wówczas bowiem w sieci pojawiły się doniesienia o tym, że najbardziej popularna w polskim internecie platforma aukcyjna zamierza zlikwidować jedną z najstarszych i najczęściej używanych opcji – przycisk Kup teraz.

TERAZ DO KOSZYKA

Funkcja Kup teraz dostępna jest obecnie na większości stron z ofertami wystawianymi na Allegro. Korzysta z niej szeroka rzesza internautów odwiedzających serwis, i trudno się dziwić – dzięki Kup teraz mogą szybko nabyć poszukiwany przedmiot bez konieczności uczestniczenia w licytacji i czekania na zakończenie aukcji. Teraz jednak ta opcja ma ustąpić miejsca wirtualnemu koszykowi na zakupy. Zgodnie z planem użytkownik będzie najpierw umieszczał w nim towary, a dopiero później finalizował transakcję.

– *Opcja dokonywania zakupów poprzez dodanie przedmiotów z ofert do koszyka istnieje na Allegro już od maja 2011 roku* – mówi Katarzyna Kuśnierska, Dyrektor Zarządzająca Allegro. – *Koszyk zakupowy jest rozwiązaniem powszechnie stosowanym w e-commerce, przede wszystkim ze względu na jego przejrzystość, szczególnie podczas kupowania kilku produktów. W każdym niemal sklepie internetowym to właśnie koszyk służy do robienia zakupów. Dzięki niemu można, tak jak w zwykłym sklepie, wybrać dane produkty, a następnie zapłacić za wszystkie jednocześnie.*

Trzeba zaznaczyć, że Kuśnierska mówi o obecnych ustawieniach ofert, w których wspomniany koszyk i opcja Kup teraz funkcjonują obok siebie, a użytkownik może pomiędzy nimi wybrać. Po wprowadzeniu zmian ten wybór zniknie. Allegro uspokaja, że Kup teraz pozostanie, będzie jednak przeniesione na sam koniec całego procesu zakupowego. Co nie zmienia faktu, że opcja Kup teraz będzie dostępna dopiero po zapełnieniu koszyka, zniknie więc możliwość wyboru.

NIECHCIANA NOWOŚĆ

Społeczność Allegro (ponad 11 milionów użytkowników) przyjęła zapowiedzi przeniesienia opcji Kup teraz, delikatnie mówiąc, z rezerwą. Według opinii wyrażanych na forach internetowych plany serwisu niepotrzebnie utrudnią i wydłużą sposób kupowania towarów. Może też dochodzić do sytuacji, w której użytkownik straci możliwość zakupu przedmiotu umieszczonego w koszyku, zostanie bowiem uprzedzony przez kogoś innego. Allegro odpowiada, że podobne sytuacje są bardzo rzadkie.

Wielu internautów nie kryje zaskoczenia kolejnymi zmianami, które mają nastąpić na popularnej platformie aukcyjnej. Nic dziwnego. Serwis od dawna stosuje politykę niespodzianek – o planowanych czy już wprowadzonych innowacjach (na przykład o nowych cennikach usług) nie informuje swoich użytkowników na przykład w kierowanych do nich e-mailach. Aby być na bieżąco ze zmianami, trzeba szukać wiadomości na forach czy blogu Allegro. A trzeba przyznać, że serwis w ostatnich miesiącach zaserwował internautom sporo nowości (patrz ramka). Niektóre z nich rzeczywiście ułatwiają korzystanie z platformy, jednak inne wzbudziły spore kontrowersje użytkowników. Wygląda na to, że niezależnie od ich opinii przycisk Kup teraz prędzej czy później zniknie z głównych stron aukcji. Wygląda na to, że niezależnie od oporu użytkowników przycisk Kup teraz zniknie w najbliższym czasie z głównych stron aukcji. Serwis bowiem już nieraz dał przykład tego, że wprowadza zmiany, nie licząc się specjalnie z opinią allegrowiczów. **psz**

NAJWAŻNIEJSZE ZMIANY W SERWISIE ALLEGRO W CIĄGU OSTATNIEGO ROKU

Wrzesień 2012	■ Zmiana listy kategorii na głównej stronie serwisu ■ Zniesienie ograniczeń w zakupach dla użytkowników bez pełnej aktywacji konta ■ Możliwość logowania się na konta za pomocą adresu e-mail zamiast loginu
Sierpień 2012	■ Zmiana cennika Allegro, podniesienie opłat za wystawienie i sprzedaż przedmiotów
Czerwiec 2012	■ Wprowadzenie możliwości kupowania towarów na raty
Styczeń 2012	■ Całkowita przebudowa strony służącej do wystawiania ofert
Listopad 2011	■ Zastąpienie systemu Płacę z Allegro przez PayU
Październik 2011	■ Zmiana wyglądu wystawianych ofert

RYNEK INTERNETOWY

ONET ZMIENIA STERNIKA

Urząd Ochrony Konkurencji i Konsumentów (UOKiK) wydał zgodę na przejęcie portalu Onet.pl przez koncern Ringier Axel Springer Media AG, którego spółki zależne wydają wiele tytułów prasowych, między innymi miesięcznik Komputer Świat. Porozumienie w tej sprawie zostało zawarte pomiędzy RASM AG a TVN – właścicielem Onetu – w czerwcu 2012 roku. Wartość transakcji wynosi ponad 900 milionów złotych. Przejęcie największej polskiej platformy internetowej ma pomóc w realizacji strategicznych celów wydawnictwa. UOKiK w uzasadnieniu podał, że zmiana właściciela Onetu nie wpłynie negatywnie na zachowanie zasad konkurencji na polskim rynku internetowym.

www.ringieraxelspringer.pl

AKADEMIA CYFROWYCH KOMPETENCJI

PRZYBLIŻYĆ **CYFROWY ŚWIAT**

Jesienią 2012 roku lubelska Fundacja 5Medium zorganizuje cykl szkoleń pod nazwą Akademia Cyfrowych Kompetencji (AKC). Chodzi o program, w którym studenci polskich uczelni będą się uczyć, w jaki sposób przybliżać kwestie internetu i nowoczesnych technologii dzieciom do 13 roku życia oraz osobom, które przekroczyły już pięćdziesiątkę.

Tematy jesiennych szkoleń prowadzonych przez specjalistów to między innymi bezpieczne i sprawne korzystanie z sieci, poruszanie się po portalach społecznościowych, prowadzenie blogów czy skuteczne działanie w e-biznesie. Studenci, którzy wezmą udział w wykładach i ćwiczeniach, będą mogli później tworzyć własne grupy kształcące cyfrowo dzieci i osoby dojrzałe.

Twórcy Akademii Cyfrowych Kompetencji mają nadzieję, że ich program ułatwi oswajanie zarówno najmłodszych, jak i starszych wykluczonych cyfrowo Polaków z najnowszymi technologiami w maksymalnie przyjazny i efektywny sposób. Pierwsze zajęcia AKC zaplanowano już na październik 2012 roku.

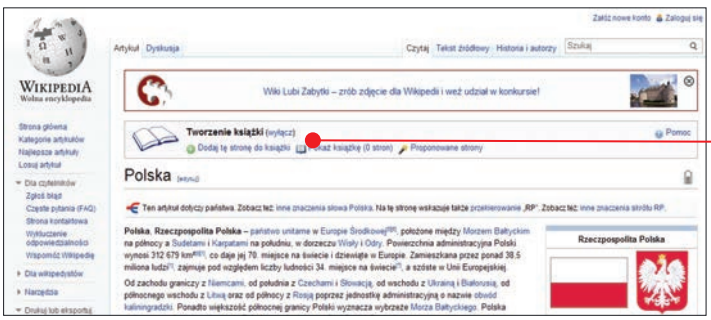
www.5medium.org

WIKIPEDIA JAKO E-BOOK

ENCYKLOPEDIA POD RĘKĄ

Poręczny i wygodny e-book zamiast stosu wydruków z zapisem wybranych haseł – taką propozycję mają dla internautów twórcy Wikipedii – największej encyklopedii w globalnej sieci. W serwisie wprowadzono dodatkową funkcję, która pozwala umieścić konkretne hasło i jego opis w formacie obsługiwanym przez czytniki książek elektronicznych (e-booków) – EPUB, PDF lub ODF. Dzięki temu rozwiązaniu każdy użytkownik Wikipedii może skomponować własny zestaw encyklopedyczny dostępny w każdej chwili na wyświetlaczu czytnika e-booków czy tabletu. Opcja dostępna jest także w polskiej wersji językowej Wikipedii. Aby skorzystać ze wspomnianej opcji, w głównym oknie Wikipedii trzeba kliknąć na przycisk Drukuj lub eksportuj, następnie na Utwórz książkę. Na koniec wybieramy Włącz kreatora książki. Odpowiedni przycisk pojawi się na głównej stronie.

pl.wikipedia.org



REKLAMA

NOWE 1.10 – 31.10.2012 ZAGROŻENIA

Specjalne algorytmy przeszukują prywatne foldery na dyskach SkyDrive i MOGĄ USUWAĆ ZDJĘCIA I INNE DOKUMENTY naruszające warunki korzystania z usługi. Czy należy się tego obawiać? Czy nasze dane są bezpieczne? Sprawdźmy!

KTO OGLĄDA NASZE ZDJĘCIA?

SkyDrive to usługa stworzona dla użytkowników, którzy chcą przechowywać swoje pliki w chmurze Microsoftu, czyli na serwerach tej firmy. Ostatnio Microsoft dość intensywnie rozwija SkyDrive, wzbogacając go o nowe funkcje, zmieniając wygląd interfejsu czy tworząc aplikacje ułatwiające korzystanie z usługi (więcej o nowych funkcjach SkyDrive'a przeczytamy na stronach 68–69). Oczywiście w regulaminie usługi, podobnie jak większości innych dysków internetowych, znajdziemy zapisy zabraniające przechowywania i udostępniania niektórych plików. Chodzi tu głównie o materiały pornograficzne oraz propagujące lub przedstawiające przemoc czy nienawiść.

NAGOŚĆ CZY NIE NAGOŚĆ?

W regulaminie SkyDrive'a dyskusyjny okazuje się punkt zabraniający przechowywania na internetowym dysku zdjęć czy filmów przedstawiających nagość. O ile na serwerach konkurentów SkyDrive'a, jak na przykład Dropboksa czy Google Drive, w prywatnych, niewidocznych dla innych użytkowników, folderach możemy przechowywać dowolne pliki przedstawiające nagość, jeżeli nie łamią prawa i dopóki ich nie udostępniamy za pomocą narzędzi dostępnych w usłudze, to regulamin SkyDrive'a zabrania przechowywania wizerunków postaci nagich całkowicie lub częściowo. Nie chodzi tu tylko o zdjęcia ludzi, ale także o postaci animowane, którym rysownik poskąpił garderoby. Regulamin SkyDrive'a możemy więc złamać, przechowując legalnie pozyskaną pornografię, komiksy dla dorosłych, prywatne zdjęcia zrobione na plaży czy zdjęcia naszych dzieci biegających bez okrycia po prywatnym podwórku.

JAK OCHRONIĆ NASZE PLIKI

Komputer Świat w najmniejszym stopniu nie zachęca do przechowywania nielegalnych materiałów ani w chmurze, ani na dyskach lokalnych. Jeżeli jednak nie chcemy rezygnować z korzystania ze SkyDrive'a, a obawiamy się o nasze pliki, możemy szyfrować pliki przed zapisaniem ich na dysku internetowym. Możemy to robić na przykład **darmowym TrueCryptem**. Korzystanie z dysku internetowego staje się wtedy jednak dość problematyczne, ponieważ znacznie zmniejsza elastyczność usługi. Zaszyfrowanych plików nie otworzymy w przeglądarce ani na komputerze, na którym nie ma zainstalowanego TrueCrypta.

Ciekawym rozwiązaniem jest również program CloudFogger, który może automatycznie na bieżąco szyfrować i odszyfrowywać zawartość folderu SkyDrive'a służącego do synchronizacji plików. Ograniczenia wynikające z korzystania z CloudFoggera są jednak identyczne jak w wypadku stosowania TrueCrypta.

Oba programy znajdziemy w aplikacji KŚ+ (patrz strony 28–29).

Fot.: sergeyp/123rf.com

BLOKADY TO JUŻ NIE TEORIA

Microsoft nie jest gołosłowny i pokazuje, że lepiej przestrzegać regulaminu SkyDrive'a napisanego przez pruderyjnych prawników. Na zachodnioeuropejskich forach internetowych możemy znaleźć posty osób, których konta Microsoft zostały zablokowane, najprawdopodobniej za przechowywanie zdjęć przedstawiających nagość postaci ludzkich. Najprawdopodobniej, ponieważ Microsoft nie ujawnił powodów blokady kont. Nadal głośna jest również sprawa niemieckiego fotografa, który pożegnał się z dostępem do swojego konta Microsoft, kiedy na SkyDrivie umieścił fotografie częściowo rozebranych osób. O słuszności blokady można by dyskutować, gdyby nie to, że mężczyzna ten jest zawodowym fotografem, a zdjęcia, które wykrył automat, to profesjonalne akty wykonane w jego studio.

Dziennikarze Komputer Świata sprawdzili, czy Microsoft zareaguje na zabronione w regulaminie SkyDrive'a, ale nie naruszające prawa zdjęcia, umieszczając je na kilku specjalnie w tym celu założonych kontach SkyDrive. Na żadnym z tych kont nie stwierdzono jednak działania strzegących moralności mechanizmów Microsoftu.

JAK ANALIZOWANE SĄ NASZE ZDJĘCIA

Z zapisów w regulaminie oraz, na razie jednostkowych przypadków blokad kont Microsoft wynika jasno, że firma w jakiś sposób sprawdza zawartość prywatnych plików użytkowników. Koncern dysponuje potężną technologią – PhotoDNA. System został stworzony trzy lata temu do wyszukiwania i usuwania z serwerów zdjęć z pornografią dziecięcą, a teraz, prawdopodobnie nieco w zmodyfikowanej formie, decyduje, czy postaci na naszych zdjęciach są niewystarczająco okryte, w naszych dokumentach tekstowych nie jest zbyt wiele wulgaryzmów czy też nasze ulubione utwory literackie nie są zbyt frywolne.

CO NAM GROZI

Jeżeli na naszym SkyDrivie znajdą się zdjęcia, które według Microsoftu nie powinny być tam przechowywane, mogą zostać usunięte z chmury. Skomplikowaną procedurę udowadniania firmie, że materiały zostały omyłkowo zaliczone do niezgodnych z regulaminem, możemy sobie jedynie wyobrazić. Jest jednak jeszcze gorszy scenariusz mogących nas spotkać nieprzyjemności, ponieważ Microsoft może zawiesić nasze konto Microsoft, którego login i hasło służą do logowania się do wielu innych usług Microsoftu, na przykład poczty Outlook.com czy niektórych programów w Windows Vista i 7. Z kolei w Windows 8 nasze konto użytkownika jest ściśle powiązane z kontem Microsoft, więc kiedy zostanie zdezaktywowane, nie będziemy mogli korzystać z systemu. Dodatkowo, w Windows 8 i programach nadchodzącego pakietu Office 2013 SkyDrive będzie jednym z domyślnych miejsc zapisu tworzonych i edytowanych plików. Łatwo więc będzie zapisać plik, który zostanie omyłkowo potraktowany przez Microsoft jako nieobyczajny i go po prostu stracimy. **pg**

Czy nasze prywatne zdjęcia to ohydna pornografia czy tylko niewinna pamiątka? O ich istnieniu na dysku SkyDrive zdecyduje algorytm do wykrywania zakazanych regulaminem materiałów ■

REKLAMA

NOWA USŁUGA W KOMUNIKATORZE GG

GG URUCHAMIA ODTWARZACZ MUZYCZNY

Na początku roku **GG** udostępniło swoim użytkownikom darmowy dysk internetowy o pojemności 3 GB – tak zwany GG Dysk. Uzupełnieniem tej usługi będzie teraz zintegrowany z nią odtwarzacz muzyczny, który jest wyposażony w funkcje typowe dla tego typu programów i umożliwia odsłuchiwanie utworów bez konieczności pobierania ich na dysk komputera. Dzięki temu swoją kolekcją muzyki przechowywaną na dysku GG możemy cieszyć się w dowolnym miejscu. Wystarczy połączenie z internetem i zainstalowany komunikator.

www.gadu-gadu.pl

WYSZUKIWARKA OD FACEBOOKA

FACEBOOK ZAMIAST GOOGLE?

Już niedługo rywalizacja serwisu społecznościowego **Facebook** i firmy **Google** może wkroczyć w nowe stadium i objąć także... wyszukiwarki internetowe, czyli obszar, na którym ta druga firma jest obecnie bezkonkurencyjna. Społecznościowy gigant coraz poważniej myśli bowiem o wkroczeniu w biznes wyszukiwarek, o czym 11 września 2012 roku podczas konferencji TechCrunch Disrupt poinformował jego założyciel Mark Zuckerberg. Szef Facebooka powiedział, że jego serwis obsługuje około miliarda zapytań dziennie i jest w dobrej pozycji, by znać odpowiedzi na wiele pytań. Więc choć własna wyszukiwarka nie stanowi dla Facebooka priorytetu, to są spore szanse na realizację tego projektu.

Fot.: Guillaume Paumier/wikipedia.org

www.theverge.com

KAŻDY NOWY BUDYNEK BĘDZIE MIAŁ ŚWIATŁOWODY

POLSKA PRZYSZŁOŚĆ ŚWIATŁOWODOWA

Już niedługo każdy nowo wybudowany budynek będzie miał zagwarantowany dostęp do szerokopasmowego internetu. Nad takim prawnym rozwiązaniem pracuje właśnie Ministerstwo Administracji i Cyfryzacji. Ma to znacząco ułatwić dostęp do szybkiego internetu i przyspieszyć rozwój infrastruktury światłowodowej w naszym kraju. Jednak aby światłowody rzeczywiście mogły pojawić się w każdym nowym budynku, najpierw nowe przepisy muszą zostać zaakceptowane przez Komisję Europejską.

Fot.: Hannu Viitanen/Dreamstime.com

www.newseria.pl

PAINTSHOP PRO X5

IDEALNE ZDJĘCIA

PaintShop Pro to znany i lubiany program do edycji zdjęć. Amatorzy fotografii cyfrowej cenią go za liczne automatyczne narzędzia, które usprawniają obróbkę zdjęć. W PaintShop Pro X5 poprawiono działanie wbudowanych funkcji, takich jak style warstw, pędzle czy narzędzia HDR. Znajdziemy tutaj również nowe narzędzia artystyczne, takie jak Ciemnia Retro, paleta Efekty natychmiastowe czy efekt Filtr połówkowy. Nowością jest także integracja z serwisami społecznościowymi oraz narzędzia organizacyjne, takie jak opcja rozpoznawania twarzy czy funkcja Udostępnij mo-

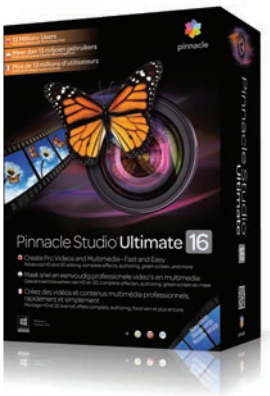
ją wycieczkę, która umożliwia udostępnianie interaktywnych pokazów slajdów z mapami.

INFORMACJE
Cena: około 280 zł
corel.com

PINNACLE STUDIO 16

SZTUKA EDYCJI WIDEO

Firma Corel wprowadziła na rynek najnowsze wersje rodziny programów Pinnacle Studio 16, przeznaczone zarówno dla amatorów, jak i użytkowników zaawansowanych. Wśród najnowszych funkcji znalazły się: optymalizacja pod kątem wykorzystania najnowszych procesorów graficznych z technologią CUDA, obsługa technologii NVIDIA 3D Vision, bezpłatne przechowywanie i udostępnianie plików w chmurze internetowej Box oraz odświeżony interfejs użytkownika. Wszystkie programy z serii Pinnacle Studio 16 są dostępne w polskiej wersji językowej.

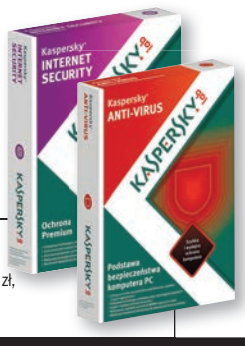


INFORMACJE
Cena: około 200 zł
corel.com

NOWE WERSJE ANTYWIRUSÓW KASPERSKY

TWÓJ OCHRONIARZ

Firma **Kaspersky Lab** wprowadziła do sprzedaży najnowsze wersje swoich flagowych produktów dla użytkowników indywidualnych: **Kaspersky Internet Security 2013** oraz **Kaspersky Anti-Virus 2013**. Nowe wersje wykorzystują – jak przekonuje producent – unikatowe technologie zapewniające maksymalną ochronę przed wszystkimi rodzajami zagrożeń z naciskiem na bezpieczeństwo zakupów i bankowości online.



INFORMACJE
Cena:
Internet Security – 159 zł,
Anti-Virus – 119 zł
kaspersky.pl

brother
at your side

* po rejestracji na www.brother.pl

Seria szybkich, monochromatycznych urządzeń laserowych Brother charakteryzuje się wysoką jakością drukowania, faksowania i kopiowania w mono oraz skanowania w kolorze. A wszystko to w nowoczesnej i stylowej obudowie. **Jest to idealne rozwiązanie dla każdej firmy, nawet dla najbardziej wymagających środowisk biznesowych.**

Urządzenia te posiadają oddzielny toner i bęben, co przyczynia się do zmniejszenia strat i obniżenia kosztów eksploatacji. W nowej serii urządzeń można opcjonalnie zainstalować wysokowydajne i super wysokowydajne tonery i wygenerować w ten sposób znaczne oszczędności przez obniżenie średniego kosztu wydruku jednej strony. Nowe monochromatyczne urządzenia laserowe działają w środowisku Windows oraz Mac i mogą być wyposażone w interfejs USB 2.0, Ethernet lub sieć bezprzewodową. **Czas trwania gwarancji: 3 lata onsite** po rejestracji na brother.pl.

Poznaj serię urządzeń dostępnych już w sprzedaży:
HL-5440D, HL-5450DN, HL-5470DW, HL-6180DW, DCP-8250DN, MFC-8510DN, MFC-8950DW.

Brother Polska Sp. z o.o. · ul. Garażowa 7, 02-651 Warszawa · tel.: 22 607 76 60 · fax: 22 607 76 63 · www.brother.pl

TRANSMITER AUDIO-WIDEO

HDMI BEZ KABLA

Jeżeli mamy kłopoty z podłączeniem kina domowego do wiszącego pod sufitem projektora, skorzystajmy z bezprzewodowego transmitera HDMI **Gigabyte SkyVision WS100**. Przesyłany bezprzewodowo obraz jest nieskompresowany, a więc nie są wprowadzane żadne zniekształcenia, a opóźnienia obrazu i dźwięku wynikające z bezprzewodowej transmisji nie przekraczają 1 milisekundy. Zasięg działania sięga 10 metrów. Wszystko pięknie, ale ta cena...

INFORMACJE
Dane techniczne: komunikacja – WHDI 1.0 w paśmie 5 GHz, najlepszy tryb wideo – 1080p, najlepszy tryb audio – AC3 lub DTS 5.1
Cena: 700 złotych
Info: Gigabyte
www.gigabyte.com

KLAWIATURA

CZYŚCIOCH LOGITECHA

Klawiatury się kurzą, brudzą, są zalewane kawą, a na ich klawiszach rozmnażają się miliardy bakterii. Niestety, większość boi się kąpieli, jak znany wszystkim dzieciom Murzynek Bambo. Firma Logitech proponuje nam model o nazwie **Washable Keyboard K310**. Możemy go bezkarnie włożyć pod kran i solidnie umyć, ale uwaga – bez zanurzania wtyczki przewodu.

INFORMACJE
Dane techniczne: niskoprofilowe klawisze, USB, maksymalne zanurzenie do 30 cm (24 godziny w temperaturze wody 25 stopni Celsjusza),
Cena: 179 złotych
Info: Logitech
www.logitech.com

APARAT CYFROWY

1200 MILIMETRÓW

Jeszcze niedawno zachwycaliśmy się możliwościami aparatów cyfrowych mających zoom optyczny 25x. Dziś to już żadna sensacja. Firma Canon przedstawiła bowiem aparat kompaktowy PowerShot SX50, którego obiektyw oferuje zakres ogniskowych od 24 do 1200 milimetrów, czyli ma zoom optyczny 50x. Wykonanie nieporuszonego zdjęcia taką cyfrówką byłoby trudne, gdyby nie bardzo wydajny, 4,5-stopniowy optyczny stabilizator obrazu oraz zastosowana matryca CMOS osiągająca wysoką czułość ISO 6400. Aparat może pracować w trybie automatycznym, ale z myślą o bardziej zaawansowanych użytkownikach został także wyposażony w tryb ręcznego ustawiania parametrów ekspozycji i możliwość zapisywania zdjęć w surowym formacie RAW. Jak na nowoczesny kompakt przystało, SX50 rejestruje także filmy w rozdzielczości Full HD.

INFORMACJE
Dane techniczne: matryca – CMOS 12,1 Mpix, ogniskowa obiektywu – 24–1200 mm, jasność 1:3,4–6,5, elektroniczny wizjer o rozdzielczości 202 000 pikseli, ekran LCD – odchylany, 2,8 cala o rozdzielczości 461 000 pikseli, możliwość podłączenia zewnętrznej lampy błyskowej, zapis danych na kartach SD/SDHC/SDXC, wydajność akumulatora – około 315 zdjęć
Cena: jeszcze nieustalona
Info: Canon
www.canon.pl

STACJA DOKUJĄCA

LG ŁĄCZY SMARTFONY

ND5520 – takim symbolem firma **LG** oznaczyła swoją nową stację dokującą, która jest w stanie pogodzić użytkowników urządzeń z logo nadgryzionego jabłka i zielonego robocika. Do ND5520 możemy zadokować zarówno iPad, iPhone, iPod, jak i androidowy smartfon lub tablet. Nowe urządzenie LG potrafi także odtwarzać bezprzewodowo muzykę z dowolnego źródła z komunikacją Bluetooth. Działanie stacji możemy kontrolować za pomocą aplikacji zainstalowanej w telefonie lub tablecie, lub dołączonego w zestawie pilota.

INFORMACJE
Dane techniczne: moc wyjściowa – 2x 15 watów, wbudowany tuner FM z pamięcią 10 stacji, zegar z alarmem, port USB, dotykowy wyświetlacz LED
Cena: jeszcze nieustalona
Info: LG
www.lge.pl

KARTY GRAFICZNE

KEPLERY DLA KAŻDEGO

Firma NVIDIA wypuściła na rynek dwa niezbyt drogie modele kart graficznych wyposażone w najnowszy procesor graficzny o nazwie kodowej **Kepler**. Dla mniej zamożnych wielbicieli gier adresowane są – GeForce GTX 660 (na zdjęciu) oraz GeForce GTX 650. Pierwsza z nich, kosztująca około 850 złotych, wykorzystuje nowy układ o symbolu GK106. Jest on oczywiście wykonany w architekturze Kepler, oferuje 960 rdzeni CUDA, obsługuje 2 GB 192-bitowej pamięci GDDR5 i do czterech monitorów jednocześnie. Tańszy GeForce GTX 650 kosztuje około 500 złotych, a jego sercem jest znany już z kart GeForce GT 640 czip GK107. Karta ma zdecydowanie słabszą specyfikację od GTX 660 – zawiera tylko 348 rdzeni CUDA i 1 GB 128-bitowej pamięci GDDR5. Tańszy model nie może pracować w trybie SLI.

INFORMACJE
Dane techniczne: DirectX 11, OpenGL 4.3, GTX 660 – procesor GK106, 2 GB DDR5, GeForce 650 – procesor GK107, 1 GB DDR5
Cena: GeForce GTX 660 – 850 złotych
GeForce GTX 650 – 500 złotych
Info: NVIDIA
www.nvidia.pl

SŁUCHAWKI

PHILIPS DLA GRACZA

Na ile ważny jest rynek sprzętu dla graczy? Na tyle, aby sukcesu na nim szukały także duże firmy, które nie miały z grami wiele wspólnego. Tym razem atak na gamingowe uszy przypuściła firma **Philips**, wprowadzając do oferty nowy przewodowy headset o symbolu **SGH8000/10**. Półotwarte słuchawki wykorzystują przetworniki o średnicy 40 milimetrów, mają duże nauszniki wykończone syntetyczną skórą i samodopasowujący się do wielkości głowy pałąk. Mikrofon jest wysuwany z lewego nausznika i jak twierdzi producent, zbiera dźwięki w zakresie pełnych 360 stopni. Długość kabla połączeniowego wynosi 2 metry. Czy Philips odniesie sukces na growym rynku – zobaczymy. **pk**

INFORMACJE
Dane techniczne: półotwarte słuchawki dynamiczne, pasmo przenoszenia 20–20 000 Hz, impedancja 28 omów, czułość słuchawek 100 dB, pasmo przenoszenia mikrofonu 100–10 000 Hz, impedancja mikrofonu 2200 omów, czułość mikrofonu – 40 dB, długość przewodu – 2 metry, połączenie – 2x mini-jack 3,5 milimetra
Cena: jeszcze nieustalona
www.philips.pl

ActiveJet®

NAJLEPSZA WYDAJNOŚĆ 6/2012 PC WORLD

LAUR KLIENTA TOP MARKA 2012

LAUR KLIENTA 2012

JAKOŚĆ ROKU Q ZŁOTO

DRUKUJ W NAJWYŻSZEJ JAKOŚCI

TUSZE, TONERY

activejet.pl

infolinia: 801 08 11 11

NIETYPOWY HOTSPOT

TALIA KART DO SIECI

Firma **Uros** ma propozycję dla użytkowników, którzy często korzystają z dostępu do mobilnego internetu przy użyciu kart SIM różnych operatorów, na przykład podczas zagranicznych podróży. Chodzi o urządzenie nazwane **Goodspeed**, które z pozoru jest zwykłym modemem HSPA. Jednak w przeciwieństwie do innych podobnych konstrukcji wewnątrz Goodspeeda można umieścić aż 10 kart telefonicznych. Możemy więc zamontować tam SIM-y wszystkich operatorów działających w krajach, które często odwiedzamy. To pozwoli zaoszczędzić na roamingu przy korzystaniu z sieci. Producent twierdzi, że do modemu można podłączyć do pięciu różnych urządzeń, co zmienia Goodspeed w kieszonkowy hotspot. Niestety, na kupnie samego gadżetu się nie skończy. Aby mógł funkcjonować, konieczne jest opłacanie miesięcznego abonamentu.

INFORMACJE
Cena: urządzenie – około 1100 zł, abonament – około 40 zł
Info: Uros
uros.com

ELEKTRONICZNY DYWAN

KROKI POD KONTROLĄ

Naukowcy z uniwersytetu w Manchesterze skonstruowali prototyp nietypowego dywanu, który może pomóc w odpowiedniej opiece nad osobami chorymi lub starszymi. Dywan wyposażono w system czujników, który zapamiętuje styl chodzenia domowników – tempo i długość kroków czy ciężar stopy. W momencie wystąpienia anomalii (drastyczne zwolnienia kroku czy kłopotów z utrzymaniem równowagi) dywan ma emitować głośny sygnał ostrzegający przed upadkiem. Gdy zaś pomimo alarmu domownik się przewróci (na przykład w wyniku omdlenia), automatycznie zostanie wysłany odpowiedni komunikat do rodziny lub służb ratunkowych. Na razie nie wiadomo, kiedy opiekuńczy dywan miałby trafić do produkcji.

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: University of Manchester
www.manchester.ac.uk

STACJA DOKUJĄCA DO IPHONE'A

DAWNYCH WSPOMNIEŃ CZAR...

Na rynku nie brakuje stacji dokujących i akcesoriów do iPhone'a – jednej z najbardziej popularnych komórek na świecie. Ta propozycja przyciąga jednak wzrok swoją stylistyką, która w dodatku u starszych Czytelników Komputer Świata może wywołać łezkę wzruszenia. Urządzenie oznaczone jako **ORD7300**, a wyprodukowane przez firmę **Philips**, jako żywo przypomina odbiorniki radiowe rodem z lat pięćdziesiątych i sześćdziesiątych ubiegłego stulecia. Stację wyposażono w gniazdo do iPhone'a, dzięki któremu można słuchać muzyki zapisanej w komórce. Według producenta aparat może też odbierać audycje radiowe nadawane w formacie cyfrowym DAB+. Data premiery ORD7300 nie jest na razie znana.

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: Philips
www.philips.com

INTELIGENTNE KONTENERY NA ŚMIECI

ZALOGUJ SIĘ DO KOSZA

Władze Holandii wpadły na pomysł, w jaki sposób najłatwiej pobierać opłaty za wyrzucane z domów odpadki. Na ulicach holenderskich miast ma stanąć sześć tysięcy pojemników na śmieci, które będzie można otworzyć tylko przy użyciu specjalnej karty wyposażonej w elektroniczny czip. Będą z nich mogli korzystać więc tylko okoliczni mieszkańcy wyposażeni w taki plastikowy klucz. Nie chodzi jednak tylko o to, by ograniczyć dostęp do śmietnika. Zamontowane w pojemniku czujniki zanotują, ile śmieci wyrzucił posiadacz karty, i naliczą mu odpowiednie opłaty. Pomysłodawcy twierdzą, że elektroniczne kosze mają przynieść konkretne oszczędności, ponieważ na przykład śmieciarki nie będą musiały jeździć do pojemników, które są tylko częściowo zapełnione – informacje tego typu są bowiem zbierane w centralnym systemie.

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: The Register
www.theregister.co.uk

MINIPROJEKTOR DO KLAWIATURY

KLAWISZE NA STOLE

W Nowościach Komputer Świata od dawna wiele miejsca zajmują rozmaite urządzenia dotykowe pozbawione fabrycznie typowej klawiatury – na przykład smartfony czy tablety. Okazuje się jednak, że to nie problem – dzięki urządzeniu o nazwie **Virtual Keyboard CTX** w każdej chwili możemy wyświetlić na dowolnej powierzchni zestaw potrzebnych klawiszy. Projektor o rozmiarach zapalniczki łączy się z innymi urządzeniami za pośrednictwem technologii Bluetooth, a czujnik zbiera informację o użytych przyciskach i przesyła je do odpowiedniej aplikacji. **psz**

INFORMACJE
Cena: około 350 zł
Info: Brookstone
www.brookstone.com

IPHONE 5

SZYBSZY... WIĘKSZY... **CIEŃSZY...**

Niemal każda konferencja **Apple** to duże wydarzenie w świecie technologii. Za każdym razem producent z Cupertino zaskakiwał innowacyjnością swoich produktów, a nowe urządzenia były strzeżone największą tajemnicą do dnia premiery. Tym razem zabrakło entuzjazmu – potwierdziły się bowiem plotki i przecieki na temat nowego iPhone'a, w którym nie ma rewolucyjnych rozwiązań. Wprawdzie jest on szybszy, większy i cieńszy od poprzedniego modelu, ale czy to wystarczy, aby przekonać posiadaczy poprzednich iPhone'ów do zmiany urządzenia na nowy model? Okazuje się, że tak – w ciągu doby liczba zamówień na iPhone 5 przekroczyła dwa miliony sztuk!

Nowy smartfon Apple z pewnością trzyma wysoki poziom jakości. Pomimo większego ekranu (o jeden rząd ikon) jest sporo lżejszy (tylko 112 gramów – 4S waży 140 gramów). Zastosowany w nim procesor (A6) jest ponoć dwa razy szybszy od poprzednika. iPhone 5 ma też dwukrotnie więcej pamięci RAM (1 GB). Wbudowany aparat natomiast (nazwany iSight) ma tę samą matrycę 8 Mpix. Fotografuje jednak prawie o połowę szybciej i potrafi robić zdjęcia panoramiczne.

iPhone 5 działa pod kontrolą iOS 6, w którym znajdziemy nowe mapy (w miejsce tych od Google), nawigację z prawdziwego zdarzenia oraz kilka nowych i ulepszonych funkcji znanych z poprzednich wersji iOS.

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran – 4 cale (640x1136 pikseli); procesor – A6 (dwurdzeniowy); aparat – 8 Mpix i 1,2 Mpix; RAM – 1 GB
Cena: od 2200 zł (16 GB)
Info: Apple
www.apple.pl

REKLAMA

PATRONI MEDIALNI: Komputer Świat, Discovery Channel, Discovery Science, City Channel, How It Works, Fundacja Akademia Transportu, Młody Technik, Demotywatory.pl
PARTNERZY SERII: curver, DPD, STILL, LINK4

RUTER

NAJLEPSZY TP-LINK

WDR4300 to najszybszy i najbardziej zaawansowany ruter w ofercie TP-LINK. Obsługuje standard 801.11n i pozwala na zestawienie sieci bezprzewodowej pracującej na dwóch zakresach częstotliwości – 2,4 i 5 GHz. Urządzenie wyposażone jest w gigabitowy port WAN i 4-portowy przełącznik LAN. Dodatkowo ruter oferuje funkcję serwera mediów, zapewniając swobodne korzystanie z udostępnionych filmów, muzyki i zdjęć z poziomu konsoli, telewizorów i odtwarzaczy multimedialnych z obsługą sieci. Urządzenie wyposażono w dwa porty USB do podłączenia dysków i drukarki.

INFORMACJE
Dane techniczne: Wi-Fi a/b/g/n (2,4 i 5 GHz); LAN – 4x 1 Gb/s; 2x USB
Cena: 379 zł
Info: TP-LINK
www.tplink.pl

SMARTFON

L9 OD LG

LG zapowiedział wprowadzenie do sprzedaży L9 – smartfona z 4,7-calowym ekranem, dwurdzeniowym procesorem 1 GHz i systemem Android. Choć wyposażenie nie zachwyca, to cena ma być atrakcyjna.

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran – 4,7 cale (540x960 pikseli); procesor – 1 GHz (dwurdzeniowy); aparat – 5 Mpix; RAM – 1 GB
Cena: cena nieustalona
Info: LG
www.lge.pl

AKADEMIA UMYSŁU JUNIOR – LATO

PEŁNA WERSJA PROGRAMU

Akademia Umysłu JUNIOR – Lato to wolny od przemocy program do nauki przez zabawę

ZALETY PROGRAMU

- Bawi, uczy, rozwija pamięć i koncentrację u dzieci
- Wspomaga edukację wczesnoszkolną
- Zawiera ćwiczenia ruchowe

Akademia Umysłu to seria gier i programów opracowanych z myślą o rozwijaniu pamięci, koncentracji i wyobraźni u dzieci w wieku 5–9 lat. Każdy program z tej serii zawiera 20 ćwiczeń o kilku stopniach trudności, które stymulują rozwój intelektualny i poznawczy u dziecka. Kolejne części programu nawiązują do czterech pór roku. Dotychczas ukazały się Lato, którego pełną wersję o wartości 39,90 złotych Czytelnicy otrzymują razem z tym numerem Komputer Świata, a także Jesień i Zima.

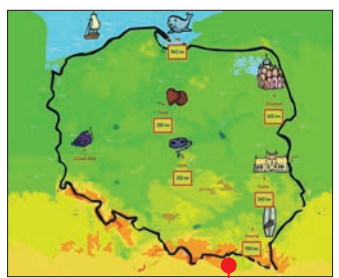
PEŁNA WERSJA

Czytelnicy tego numeru Komputer Świata otrzymują specjalnie przygotowaną, pełną wersję Akademii Umysłu – Lato. Z uwagi na ograniczone miejsce na płycie Komputer Świata wersja instalacyjna programu jest dostępna poprzez aplikację internetową Komputer Świat Plus (KŚ+) – patrz ramka Instalujemy Akademię Umysłu.

KORZYSTAMY Z LATA

Korzystanie z tej części programu to połączenie zabawy z nauką. Rodzice i dzieci znajdą tu nowe, pomysłowe ćwiczenia edukacyjne związane z wakacjami i sportami letnimi. Aplikacja przeznaczona jest także dla dzieci, które nie potrafią czytać. Wszystko dzięki pomocnej tablicy Tabi, która w przyjemny i prosty sposób prowadzi dziecko przez cały program. Tabi od samego początku wyjaśnia, co trzeba zrobić, aby rozpocząć grę, jak samemu zmienić ustawienia, a dodatkowo chwali za postępy.

1 Uruchamiamy program i wybieramy dowolne ćwiczenie. Przykładowe ćwiczenie to Karne – na bramce stoi bramkarz. Strzelamy karne i zdobywamy gole. Wykonując to zadanie, dzieci uczą się szybko reagować.



2 Ćwiczenie Mapa pokazuje odległości między miastami – mamy je zapamiętać i uzupełnić nimi mapę. Zadanie to poprawia zdolność zapamiętywania ważnych informacji.

3 W ćwiczeniu Zegary zobaczymy godziny dla poszczególnych stref czasowych. Naszym zadaniem jest ustawienie zegarów dla wskazanych miast – dzięki temu zadaniu dzieci usprawniają swoją pamięć krótkotrwałą. **mm**

INNE PROGRAMY Z SERII

Oprócz wersji Lato producent programu oferuje też dwie dodatkowe części cyklu – Jesień i Zima. Premiera edycji Wiosna planowana jest na początek roku 2013. Programy kupimy na stronie **akademia-umyslu.pl**.

INSTALUJEMY AKADEMIĘ UMYSŁU

1 Ze strony internetowej ksplus.komputerswiat.pl ściągamy aplikację KŚ+ i instalujemy ją (opis działania aplikacji znajdziemy na stronach 28–29).

2 W głównym oknie programu KŚ+ klikamy na menu WIRTUALNA PŁYTA, przechodzimy do sekcji Komputer Świat i klikamy na okładkę Komputer Świata 11/2012. Z listy pełnych wersji programów wybieramy Akademia Umysłu JUNIOR i klikamy na przycisk Pobierz i zainstaluj.

3 Na ekranie widzimy okno instalatora programu Akademia Umysłu JUNIOR. Podajemy swój e-mail (jeśli chcemy otrzymać ofertę promocyjną) i wpisujemy kod do Strefy BONUS z etykiety płyty Komputer Świata (jest to zabezpieczenie antypirackie – program jest darmowy wyłącznie dla Czytelników Komputer Świata).

4 Po zakończonej instalacji Akademię Umysłu JUNIOR można uruchamiać przez skrót na pulpicie.

W STRONĘ PRZYSZŁOŚCI

Polskie szkoły potrzebują pilnych inwestycji w nowoczesny sprzęt elektroniczny. Bez nich za kilka lat klasy w szkołach podstawowych, gimnazjach i liceach staną się technologicznym skansenem i będą daleko za placówkami z zagranicy. Ratunkiem może być nie tylko pomoc państwa, ale też firm działających na polskim rynku, którym zależy, aby uczniowie uczyli się na najnowszym sprzęcie i poszerzali swe umiejętności

Pulpit z komputerem zamiast tradycyjnej ławki, interaktywny wyświetlacz i wskaźnik w miejscu dobrze znanej tablicy i kredy, multimedialny projektor zastępujący wysłużony rzutnik na slajdy – tak powinna wyglądać klasa w polskiej szkole na początku XXI wieku. Dlaczego tak? Dlatego że tylko zaawansowana technologicznie edukacja może dzisiaj sprostać wyzwaniom, które staną przed uczniami w ich dorosłym życiu, i zapewnić naukę na poziomie porównywalnym z europejskimi standardami.

BEZ KREDY PRZY TABLICY

2012 rok to już dziesiąta odsłona programu „TESCO dla szkół" i kolejna szansa na zdobycie cennego sprzętu dydaktycznego w konkursowych zmaganiach. Na najlepsze zespoły i ich projekty czeka 10 multimedialnych pracowni, z których każda warta jest 16 tysięcy złotych. Sercem takiej pracowni jest elektroniczna tablica IPBoard lub iBoard, która całkowicie zmienia sposób prowadzenia zajęć w klasie. Tego typu urządzenia dzięki specjalnym pisakom pozwalają na zespołową pracę przy tworzeniu na tablicy na przykład projektów, schematów lub wykresów. Oprogramowanie dostępne w komplecie pozwala nauczycielom na przygotowanie ciekawych interaktywnych ćwiczeń. Wyposażenie każdej pracowni multimedialnej uzupełniają dodatkowe urządzenia, ułatwiające i uprzyjemniające pracę w klasie, jak na przykład „piloty" do testów, dzięki którym klasówki stają się emocjonującymi quizami.

NIE TYLKO DOTACJE

W czasach internetu, Facebooka i multimedialnych programów komputerowych młodego człowieka siedzącego w ławce trudno zainteresować szkolnym materiałem za pomocą tradycyjnego podręcznika i monotonnego wykładu. Znacznie skuteczniej można przekazać potrzebne treści poprzez obraz i interakcję uczniów z zagadnieniami omawianymi na lekcjach. Takich metod nie da się jednak zastosować bez użycia nowoczesnych technologii multimedialnych, które wymagają odpowiedniego sprzętu. Zaawansowane urządzenia multimedialne potrafią w atrakcyjny dla uczniów sposób przekazać wiedzę. Szkoły starają się zdobyć środki na wyposażenie swoich klas na różne sposoby. Niestety, na dotacje z państwowej kasy mogą czekać latami. Ale są też inne metody, dzięki którym uczniowie i nauczyciele mogą sami postarać się o przydatny sprzęt multimedialny. Działające w Polsce firmy i instytucje prowadzą bowiem rozmaite programy pozwalające na dofinansowanie nowych technologii w szkołach. Wśród nich najdłuższą historią i największymi osiągnięciami może pochwalić się akcja „TESCO dla szkół".

EDUKACYJNY DOPING

Program „TESCO dla szkół" trwa już od dziesięciu lat. W każdej edycji w ramach konkursu zespoły uczniów i opiekunów – nauczycieli przygotowują projekty tematyczne, jednocześnie przyswajając wiedzę z konkretnych dziedzin i po prostu dobrze się bawiąc. Efekt to 11 tysięcy szkół nagrodzonych w konkursach komputerowym i multimedialnym sprzętem dydaktycznym, pozwalającym na tworzenie nowoczesnych pracowni edukacyjnych. Wartość urządzeń ufundowanych do tej pory w ramach programu „TESCO dla szkół" to ponad 13 milionów złotych.

– *Konkurs taki jak „TESCO dla szkół" to fantastyczna okazja dla uczniów i promocja szkół z mniejszych miejscowości* – mówi Alina Niedziela, nauczycielka Publicznego Gimnazjum im. Wł. St. Reymonta w Marcinowicach. Jej uczniowie zajęli 8 miejsce w VII edycji „TESCO dla szkół" i zostali laureatami IX edycji konkursu.

– *Dzięki programowi „TESCO dla szkół" moja niewielka, wiejska szkoła będzie świetnie i nowocześnie wyposażoną placówką, co zdecydowanie przełoży się na poprawę jakości procesu dydaktycznego* – mówi z kolei Dyrektor Publicznego Gimnazjum im. Bohaterów Narodowych w Jerzmanowej, mgr Ernest Kłósek.

Akcję doceniają nie tylko jej uczestnicy laureaci. Program „TESCO dla szkół" zdobył uznanie ekspertów, przekładające się na liczne wyróżnienia w kraju, a także statuetkę Stevie w International Business Awards 2011 zwaną Oscarem biznesu w kategorii Kampania PR roku – relacje ze społecznością.

TESCO dla szkół zdrowo najedzeni

Tegoroczna odsłona konkursu przebiega pod hasłem „TESCO dla szkół – zdrowo najedzeni". Jego cel to promocja racjonalnego sposobu odżywiania się młodzieży i filmowa prezentacja swojego pomysłu na codzienne wykorzystanie zasad zdrowego żywienia. Oprócz zestawów multimedialnych członkowie zwycięskich drużyn otrzymają minikamery cyfrowe, a opiekunowie – tablety. Zgłoszenia przyjmowane są do 8.11.2012 roku. Szczegóły na stronie www.tescodlaszkol.pl

W idealnej

Canon PIXMA MG6350 powinna być wzorem do naśladowania. Urządzenie jest małe, ale ma skaner i atrakcyjnie wygląda, drukuje szybko i dobrze, zapewnia dziecinnie prostą obsługę i współpracuje z urządzeniami przenośnymi. Przyjrzyjmy się bliżej urządzeniu wielofunkcyjnemu Canon PIXMA MG6350

Jakość i szybkość

Canon PIXMA MG6350 to fotograficzna drukarka atramentowa. Do tworzenia wydruków wykorzystuje aż sześć zasobników z tuszem. Aby spełnić wymagania osób drukujących zdjęcia, firma Canon do podstawowych kolorów dołączyła tusz szary, który rozszerza paletę barw, a w szczególności optymalizuje wydruki w skali szarości. Mimo doskonałej jakości wydruki lądują na tacce odbiornika w ekspresowym tempie – w ciągu minuty otrzymujemy 15 wydruków monochromatycznych lub 10 kolorowych. W przypadku drukowania dokumentów na pewno docenimy moduł druku dwustronnego – oprócz oszczędności papieru zapewni bezobsługowe i szybkie tworzenie dokumentów. Bardziej kreatywne osoby mogą również skorzystać z funkcji drukowania etykiet na płytach.

symbiozie

Wszechstronność i łączność bezprzewodowa

Canon PIXMA MG6350 to nie tylko drukarka. Wbudowany model skanera umożliwia digitalizację zdjęć i dokumentów, a także używanie urządzenia jako domowej kserokopiarki. Z jej obsługą poradzi sobie każdy. Canon wyposażył bowiem swój najnowszy produkt w dotykowy wyświetlacz o przekątnej 8.8 centymetra, który wraz z intuicyjnym systemem obsługi Canon Intelligent Touch pozwala na łatwe skorzystanie ze wszystkich funkcji urządzenia.
Dla osób, które korzystają z urządzeń mobilnych (notebook, tablet, smartfon) lub mają więcej niż jeden komputer, przydatna okaże się możliwość pracy w sieci. Model ten wyposażono zarówno w gniazdo Ethernet, jaki i moduł Wi-Fi. Podłączając Canona do domowej sieci komputerowej, możemy z niego korzystać z dowolnego komputera. Funcja Cloud Link łączy natomiast urządzenie z internetową chmurą. Dzięki niej wydrukujemy dokumenty zapisane na koncie Gmail lub załączniki z poczty elektronicznej. Drukowanie zlecimy z dowolnego urządzenia (smartfon, tablet, komputer) i miejsca (szkoła, praca, kawiarenka internetowa).

Dotykowy wyświetlacz wraz z interfejsem Intelligent Touch pozwala w prosty sposób skorzystać ze wszystkich funkcji urządzenia

Aplikacja My Image Garden pozwala łatwo drukować, skanować i uzyskiwać dostęp do usług internetowych

Czytnik kart pamięci pozwala na wydruk zdjęć bezpośrednio z kart SD, CF i MS

Niskoprofilowa obudowa Snap Edge wygląda nowocześnie i jest praktyczna. Umieszczone z przodu podajniki są wygodne w obsłudze i pozwalają dosunąć urządzenie do ściany

Funkcja Cloud Link umożliwia drukowanie zdjęć i dokumentów zapisanych w internetowej chmurze

ADVANCED SYSTEMCARE WITH ANTIVIRUS 2013

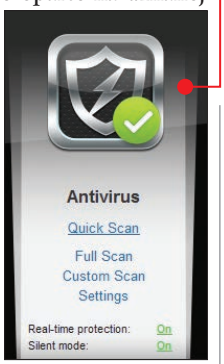
PEŁNA WERSJA PROGRAMU NA PÓŁ ROKU

Advanced SystemCare z antywirusem to kompleksowe rozwiązanie zapewniające szybkość i bezpieczeństwo komputera

ZALETY PROGRAMU

- Przyspiesza działanie komputera
- Zabezpiecza przed wirusami, szpiegami i trojanami
- Współpracuje z innymi programami antywirusowymi

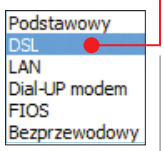
Advanced SystemCare (CD-KOD: 001) to dobrze znany specjalista od dbania o system Windows. Najnowsza wersja programu zawiera wszystkie funkcje do optymalizacji z płatnej edycji PRO oraz nowo wbudowane opcje antywirusowe oparte na uznanej technologii BitDefender. Dzięki temu nowy Advanced SystemCare zapewnia skuteczną ochronę komputera, zachowując maksymalną wydajność systemu – działa bez zauważalnego spowolnienia. Program zawiera też ciekawą opcję – moduł antywirusowy w Advanced SystemCare jest kompatybilny z innym oprogramowaniem zabezpieczającym (opcja Install with compatible mode.). Co nam to daje? Programu można używać razem z innym antywirusem jako dodatkowe ogniwo zabezpieczające system. Nie musimy też rezygnować z naszej ulubionej zapory sieciowej (ang. *firewall*).



MAKSYMALNA WYDAJNOŚĆ

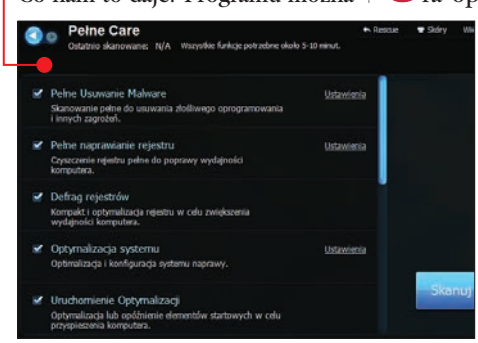
Po zarejestrowaniu programu (patrz ramka u dołu) zobaczymy kreator, który poprowadzi nas przez proces optymalizacji Windows, by ten uzyskał maksymalną wydajność. Program pomoże też zoptymalizować ustawienia połączenia z internetem.

1 Przy pierwszym uruchomieniu programu rozwijamy listę Optymalizacja komputera: i wybieramy Najwyższa wydajność. W dolnej części okna rozwijamy Optymalizacja sieci: i wskazujemy rodzaj naszego łącza internetowego.

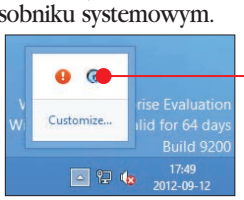


2 W następnym oknie kreatora mamy do dyspozycji opcje dotyczące poziomu zabezpieczeń systemu i optymalizacji. Komputer Świat zaleca włączenie wszystkich proponowanych przez program opcji.

3 Ostatnie okno kreatora zawiera opcje dotyczące automatycznej optymalizacji systemu w czasie bezczynności komputera i dbania o naszą prywatność przy każdym wyłączaniu komputera (kasowanie historii przeglądanych stron, dokumentów i plików). Przystajemy na wszystkie propozycje i klikamy na Koniec.



4 Od tej chwili program będzie po cichu działał w tle i uruchamiał się automatycznie razem z Windows. Główne okno programu przywołujemy przez ikonę w zasobniku systemowym.



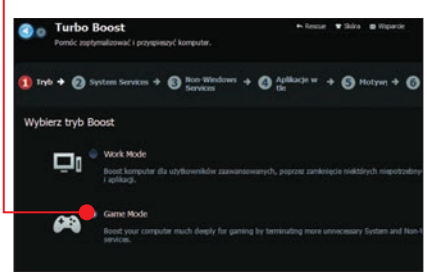
TURBO NA ŻĄDANIE

W programie mamy też do dyspozycji funkcję turbo, która tymczasowo wyłącza niepotrzebne elementy systemu, uwalniając moc obliczeniową komputera – na przykład dla wymagającej gry komputerowej.

1 W głównym oknie programu klikamy na Turbo Boost.

2 Wybieramy i postępujemy zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi na ekranie.

3 Aby powrócić do normalnych ustawień systemu, w głównym oknie programu przestawiamy opcję Turbo Boost na Off. **mm**

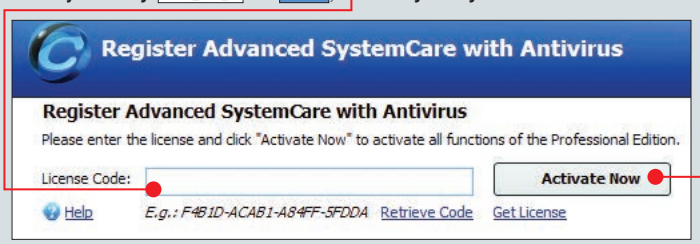


REJESTRACJA

Na płycie dołączonej do tego wydania Komputer Świata znajduje się pełna wersja programu na pół roku. Po zainstalowaniu programu trzeba go bezpłatnie zarejestrować. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 W głównym oknie programu klikamy w sekcji Language na Polish, następnie na Start Now, Register, w pole wpisujemy numer licencji podany w opisie programu na płycie Komputer Świata, po czym klikamy na.

2 Program aktywuje naszą licencję przez internet i po chwili rozpocznie pracę w pełnej, zarejestrowanej wersji.



ASHAMPOO VIDEO STYLER 2013

PEŁNA WERSJA PROGRAMU

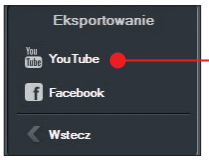
Pełna wersja programu do ulepszania domowych nagrań wideo

ZALETY PROGRAMU

- Dodaje filtry obrazu i muzykę tła do filmów
- Obraca obraz wideo jednym kliknięciem
- Dopasowuje filmy do ustalonego rozmiaru pliku

Ashampoo Video Styler (CD-KOD: 006) jest łatwy w obsłudze – dzięki prostemu interfejsowi, filtrom obrazu i zawartym funkcjom z łatwością przerobimy w nim swoje materiały wideo w produkcje, które zrobią spore wrażenie na widzach. Aby dać filmowi odrobinę wyjątkowości, możemy dodać do niego muzykę w tle i wykorzystać jeden z profesjonalnych efektów, takich jak stary film, sepia, odcienie szarości czy też odwracanie kolorów. Do dyspozycji mamy ponadto takie funkcje, jak kadrowanie, obracanie filmu jednym kliknięciem myszy czy dodawanie efektu lustrzanego odbicia.

Dzięki łatwo dostępnym suwakom możemy również regulować jasność, kontrast, współczynnik gamma i nasycenie filmu. Gotowy film można zapisać w wybranej przez nas jakości i proporcjach ekranu. Program potrafi kodować jednocześnie kilka filmów. A gdy nasz materiał wideo będzie gotowy po przeróbkach, to za pomocą kilku kliknięć możemy go łatwo zaprezentować znajomym lub całemu światu – Video Styler potrafi umieścić film na YouTube i Facebooku.

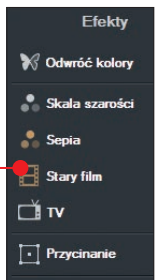


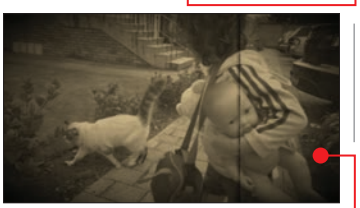
WPROWADZAMY EFEKTY

1 Uruchamiamy program i wskazujemy katalog na dysku zawierający film do przerobienia.

2 Program wczyta zapisane w nim klipy wideo – klikamy na miniaturę klipu, który chcemy poprawić.

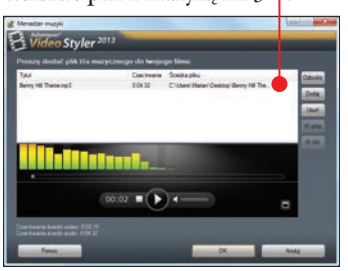
3 Teraz klikamy na Efekty i wybieramy ten, który nas interesuje. Program wyświetla podgląd zastosowanego efektu na żywo – gdy ten nam się nie spodoba, wystarczy na niego ponownie kliknąć, by go wyłączyć.





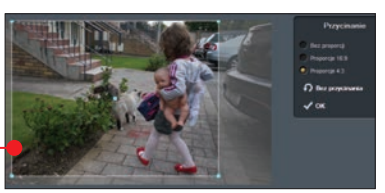
Do dyspozycji mamy takie filtry obrazu, jak Skala szarości, nostalgiczny Stary film czy też TV.

4 Możemy też do filmu dodać Tło muzyczne – wystarczy wskazać plik z muzyką MP3.



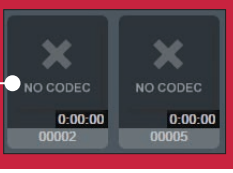
5 Do dyspozycji mamy również funkcję kadrowania obrazu filmu. Aby z niej skorzystać, klikamy na Przycinanie i kursorem myszy kadrujemy obraz.

6 Na koniec warto zapisać na dysku przerobiony film. W głównym oknie programu klikamy na Zapisz i wybieramy proporcje obrazu – na przykład 16:9 16:9 Szeroki ekran – oraz jakość Format Hi-definition (HD) (1080p). W kolejnym kroku mamy możliwość określenia rozmiaru pliku z filmem – za pomocą suwaka ustalamy, ile ma zajmować, dzieje się to oczywiście kosztem jakości obrazu (im większy plik, tym lepsza jakość). Klikamy na Dalej >, wybieramy katalog docelowy i naciskamy Produkuj. **mm**



KODEKI

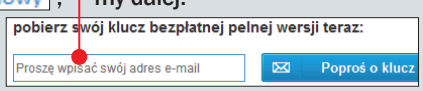
Jeśli zamiast miniatur wczytanych do programu filmów z aparatu lub kamery zobaczymy, oznacza to, że nie mamy zainstalowanych potrzebnych kodeków, które umożliwiają edycję materiałów wideo. W takim przypadku wystarczy zainstalować pakiet kodeków typu K-Lite Codec Pack Full, który znajdziemy w aplikacji KŚ+.

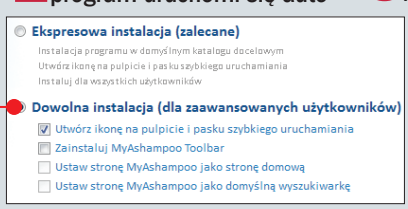


INSTALACJA I REJESTRACJA

1 Rozpoczynamy instalację programu z płyty Komputer Świata lub za pomocą aplikacji KŚ+. Klikamy kolejno na Dalej >, Akceptuję warunki umowy, zaznaczamy opcję i przechodzimy przez kolejne okna kreatora.

2 Po zakończonej instalacji program uruchomi się automatycznie i otworzy w przeglądarce internetowej formularz rejestracyjny. W pole wpisujemy swój adres e-mail i przechodzimy dalej.





3 Po chwili zobaczymy nasz klucz licencyjny (otrzymamy go też na podany e-mail), który teraz kopiujemy do schowka (ctrl C) i wklejamy (ctrl V) do okna programu w pole Wpisz kod rejestracyjny tutaj:. Klikamy na Aktywuj teraz i cieszymy się pełną wersją.

ANTIBROWSERSPY 4

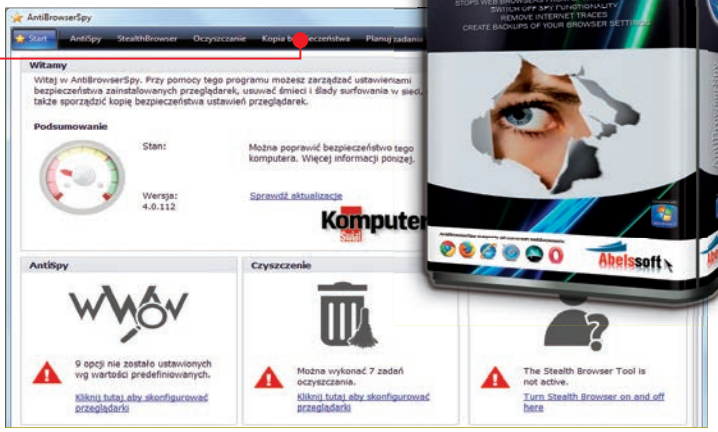
PEŁNA WERSJA PROGRAMU

Oto program, który zadba o nasze bezpieczeństwo i wyłączy ukryte funkcje szpiegujące w przeglądarkach internetowych

ZALETY PROGRAMU

- Wyłącza funkcje szpiegujące w przeglądarkach internetowych
- Usuwa z komputera ślady przeglądania internetu
- Tworzy kopie zapasowe ustawień przeglądarki

Program AntiBrowserSpy (CD-KOD: 003) to specjalista od blokowania ukrytych funkcji szpiegujących w przeglądarkach internetowych. Program wyłącza funkcje wysyłające poufne informacje z naszego komputera na serwery producenta danej przeglądarki, takie jak unikalny identyfikator umożliwiający identyfikację użytkownika, odwiedzane strony WWW i inne, prywatne informacje. Aplikacja pozwala również usuwać z komputera ślady korzystania z internetu (historię przeglądanych stron, wpisywanych adresów i pliki cache), a także tworzyć kopie zapasowe ustawień przeglądarek internetowych. Program obsługuje wszystkie popularne przeglądarki: Internet Explorer, Firefox, Chrome, Operę i Safari.



WYŁĄCZAMY SZPIEGOWANIE

1 Przed uruchomieniem programu trzeba wyłączyć wszystkie przeglądarki internetowe, których używamy. Przy pierwszym włączeniu AntiBrowserSpy zobaczymy kreator, który ułatwi nam dostosowanie ustawień bezpieczeństwa przeglądarek do naszych preferencji. Klikamy na Odpowiedz na pytania, Zachowaj hasła i w zależności od tego, czy naszego komputera używa jedna czy więcej osób, wybieramy opcję Jestem jedynym użytkownikiem lub Nie jestem jedynym użytkownikiem, po czym klikamy na Zakończ, by rozpocząć pracę z programem.

2 W głównym oknie programu klikamy na AntiSpy i w sekcji Szybka konfiguracja klikamy na Ustaw wartości zalecane dla wszystki.

3 Pod przyciskiem Oczyszczanie mamy do dyspozycji tryb ręcznego czyszczenia, dzięki któremu możemy szybko usuwać wybrane informacje z konkretnej przeglądarki (pod warunkiem, że jest w tym czasie wyłączona). **mm**

ASYSTENT AUKCJE INTERNETOWE 2013

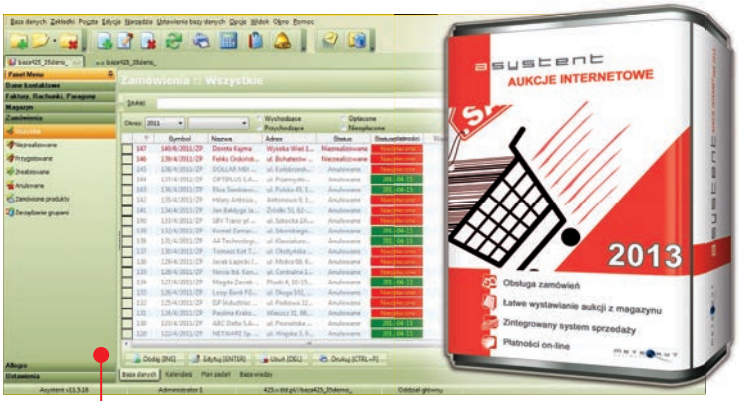
PEŁNA WERSJA PROGRAMU NA ROK

Z pełną wersją programu z płyty Komputer Świata prowadzenie rozwiniętej sprzedaży na Allegro będzie o wiele łatwiejsze

ZALETY PROGRAMU

- Łatwe wystawianie aukcji
- Pełna kontrola nad wieloma licytacjami
- Synchronizacja aukcji z programem
- Wygodne wyszukiwanie według wielu parametrów

Obsługa jednej aukcji wystawionej w popularnym serwisie Allegro to żadna sztuka. Kłopot pojawia się w momencie, kiedy wystawiamy naraz wiele przedmiotów. Śledzenie każdej z takich licytacji z osobna, a później zaksięgowanie wpłaty i wysyłka towaru do odpowiedniego odbiorcy wymagają już sporego wysiłku i skupienia, a nie każdy z nas ma talent i naturę urodzonego księgowego. W takiej sytuacji warto skorzystać z pomocy, którą oferuje pełna roczna wersja aplikacji Asystent Aukcje Internetowe 2013. Program zawiera kilka specjalistycznych modułów, dzięki którym łatwo wystawimy wiele aukcji naraz, przeszukamy ich zawartość według rozmaitych kryteriów i bez trudu obsłużymy wiele kont na Allegro.



REJESTRACJA PROGRAMU

1 Gdy zainstalujemy aplikację z płyty (CD-KOD: 008), uruchamiamy ją za pomocą ikony na pulpicie.

2 Po pierwszym uruchomieniu pojawi się komunikat o tym, że korzystamy z próbnej wersji programu. Klikamy na przycisk Zarejestruj program.

3 Pojawi się nowe okno, w którym wpisujemy wymagane dane kontaktowe oraz poniższy numer seryjny. Następnie klikamy na przycisk Zarejestruj.

15-2113718-2739444-912425

4 Pojawi się komunikat o pomyślnej rejestracji programu. Aplikacja będzie odtąd działać w pełnej wersji bez ograniczeń. **psz**

WCG
WORLD CYBER GAMES

SAMSUNG

Odkryj niesamowity świat gier

Samsung Notebook SERIA 7 GAMER

Samsung zaleca system Windows® 7.

Pojedź na finał World Cyber Games w Chinach!

Kup oficjalny produkt World Cyber Games: monitor, notebook lub dysk SSD w sieci sklepów X-KOM.PL i otrzymaj profesjonalne słuchawki dla graczy.
Wejdź do gry i wygraj podróż do świata gamingowych emocji na finale turnieju w Chinach!

6 października 2012
Multikino, C.H. Złote Tarasy
ul. Złota 59, Warszawa

Przyjdź i przetestuj gamingowe produkty Samsung oraz najnosze gry Electronic Arts na ogólnopolskim finale **World Cyber Games 2012**.

Wstęp Wolny

Wiecej na **www.wcgpoland.pl**

patroni medialni:

partnerzy:

MACHINARIUM

PEŁNA WERSJA GRY

Oryginalna i niespotykana gra, której świat przyciąga wzrok, a zagadki są prawdziwym wyzwaniem dla intelektu

ZALETY PROGRAMU

- Ręcznie rysowana, oryginalna grafika
- Klimatyczna muzyka podkreślająca nastrój gry
- Kilkadziesiąt lokacji z wymagającymi zagadkami

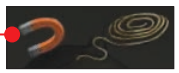
Roboty potrafią myśleć i mają swoją duszę – tę prawdę poznaliśmy już dawno dzięki takim książkom, jak Cyberiada Stanisława Lema. Teraz możemy ją potwierdzić dzięki komputerowej grze. Machinarium (**CD-KOD: 011**) to tytuł, który musi się znaleźć w kolekcji każdego miłośnika przygodówek.

W Machinarium naszym zadaniem jest pomoc małemu robocikowi – bohaterowi gry – w uratowaniu jego dziewczyny i pokonanie czarnych charakterów z bractwa Black Cap Brotherhood. Ale żeby tego dokonać, musimy zwiedzić kawał świata Machinarium i rozwiązać wiele zagadek, które wcale nie należą do łatwych.

OBSŁUGA GRY

1 W grze postacią robota i wszystkimi opcjami sterujemy za pomocą myszy. Znaczek pokazujący nogi robota informuje nas o możliwości przejścia w konkretne miejsce.

2 W grze możemy też zbierać rozmaite przedmioty, które przydadzą się do rozwiązywania zagadek. Zostaną one umieszczone w magazynie w górnej części okna gry.



3 Zagadki napotykane w grze mogą nam sprawić sporo kłopotów, nie należą bowiem do łatwych. Do niektórych dostępne są na szczęście wskazówki, ale na dostęp do nich trzeba zasłużyć, przechodząc specjalną minigrę. Aby ją uruchomić, klikamy w prawym górnym rogu na znaczek.

Po pomyślnym przejściu gierki klikamy na ikonę.

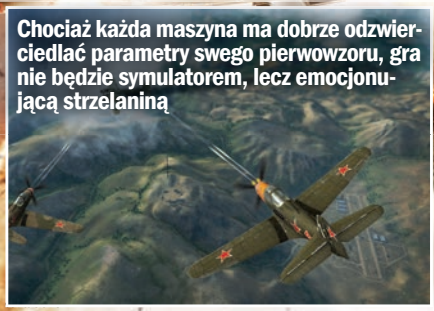
Pojawi się wówczas graficzna podpowiedź dotycząca napotkanej zagadki. **psz**

WORLD OF WARPLANES

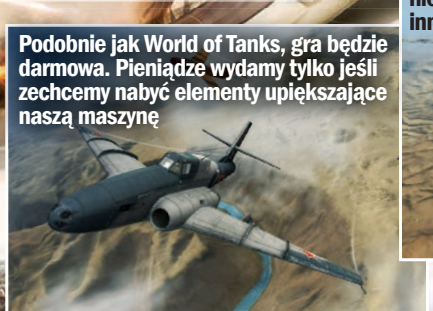
TESTY WERSJI BETA Twórcy sieciowego hitu o czołgach przenoszą rozgrywkę w przestworza, a Komputer Świat daje Czytelnikom wyjątkową możliwość przetestowania gry przed premierą

World of Tanks to jedna z najpopularniejszych gier sieciowych na świecie, a także w Polsce. Bitwy czołgów z okresu drugiej wojny światowej wciągnęły miliony ludzi, a firma odpowiedzialna za ten sukces planuje przyciągnąć kolejne miliony, tworząc grę podobną w ogólnych założeniach, lecz adresowaną do miłośników awiacji. W World of Warplanes natomiast pokierujemy samolotami z tego samego okresu historycznego, poszerzonego o wojnę koreańską. Podobnie jak w World of Tanks, dostęp do lepszych samolotów uzyskamy dzięki nagrodom za toczenie podniebnych pojedynków. O ile jednak bitwy czołgów wymagały spokojnego, taktycznego rozgrywania, tak walki asów przestworzy toczyć się będą w znacznie szybszym, zręcznościowym tempie.

Komputer Świat przygotował dla Czytelników unikalną możliwość wzięcia udziału w zamkniętych testach wersji beta World of Warplanes. Uczestnictwo w nich jest darmowe, wymaga jedynie stałego połączenia z internetem i zainstalowania klienta gry. Aby to zrobić, należy skorzystać z kodu, który uzyskamy poprzez Strefę BONUS dostępną w aplikacji KŚ+ (patrz strony 28–29). **ma**



Chociaż każda maszyna ma dobrze odzwierciedlać parametry swego pierwowzoru, gra nie będzie symulatorem, lecz emocjonującą strzelaniną



Podobnie jak World of Tanks, gra będzie darmowa. Pieniądze wydamy tylko jeśli zechcemy nabyć elementy upiększające naszą maszynę

Dostępne będą samoloty niemieckie, amerykańskie i radzieckie, a w uaktualnieniach mają pojawiać się także płatowce innych krajów

ZŁOTY KOMPUTER

Oto laureaci tegorocznej edycji Złotego Komputera – plebiscytu na najlepszy sprzęt i aplikacje

ZŁOTY KOMPUTER 2012

Komputer Świat

Tysiące nowych urządzeń atrakcyjnie reklamowanych przez producentów, setki nowych aplikacji sprzedawanych jako te najlepsze. O prawdziwej wartości produktów decydują jednak użytkownicy. Dlatego decyzję o wyborze najlepszego sprzętu oraz programu w dziesięciu kategoriach Komputer Świat pozostawił Czytelnikom. Oto wyniki Plebiscytu Złoty Komputer.

MIĘDZYNARODOWE TOWARZYSTWO

W tym roku, po raz pierwszy w historii, głosowanie na najlepsze produkty ze świata IT odbyło się równolegle w tych wszystkich krajach, w których wydawane są magazyny z rodziny Komputer Świata. Niemcy, Hiszpanie, Rosjanie, Litwini, Bułgarzy oraz oczywiście Polacy zadecydowali o tym, do kogo trafią statuetki Złotego Komputera. Poniżej wyniki międzynarodowego głosowania, a na stronie 93 informacje o Czytelnikach, którzy wzięli udział w głosowaniu i wygrali tablety.

Zwycięzcom plebiscytu wręczono statuetki Złotego Komputera podczas gali w Berlinie

MIĘDZYNARODOWE WYRÓŻNIENIE

O nagrodach w plebiscycie Złoty Komputer decydowali Czytelnicy. Z jednym wyjątkiem – międzynarodowym wyróżnieniem przyznanym przez redaktorów naczelnych sześciu międzynarodowych wydań magazynów z rodziny Komputer Świata. Zwycięzcą w tej kategorii za całokształt działalności w ostatnich miesiącach została firma Samsung. Na drugim miejscu podium uplasował się Intel, a na trzecim – Google.

SPRZĘT

Miejsce 1 — intel — 20,99%

PROGRAMY

Miejsce 1 — KASPERSKY — 37,16%

INTERNET

Miejsce 1 — amazon — 29,55%

TELEKOMUNIKACJA

Miejsce 1 — SAMSUNG — 41,90%

APLIKACJE MOBILNE

Miejsce 1 — Navigon Europe — 34,37%

GRY

Miejsce 1 — UBISOFT — 21,19%

SPRZĘT DLA GRACZY

Miejsce 1 — NVIDIA — 26,68%

SPRZĘT AUDIO

Miejsce 1 — Teufel — 24,46%

TV

Miejsce 1 — SAMSUNG — 33,08%

FOTOGRAFIA

Miejsce 1 — Canon — 39,85%

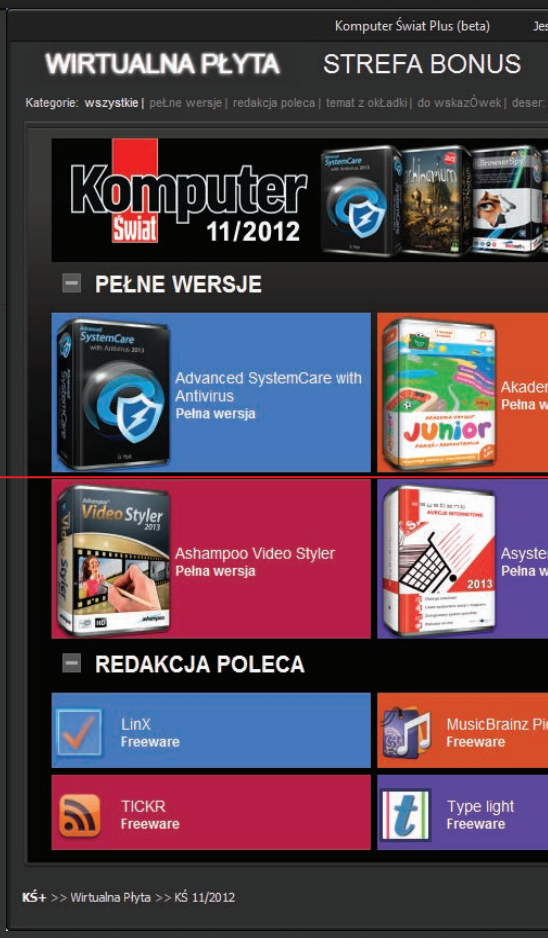
KOMPUTER ŚWIAT PLUS

Więcej niż magazyn, więcej niż dołączona do niego płyta. Tym właśnie jest aplikacja KŚ+. Choć jest na razie w wersji beta, zdecydowanie WARTO JĄ ZAINSTALOWAĆ

Świat nowych technologii zmienia się w zawrotnym tempie. Czytelnicy Komputer Świata, dzięki artykułom z magazynu, wiedzą o tym chyba najlepiej. Tym bardziej większość powinna ucieszyć się z aplikacji Komputer Świat Plus (w skrócie KŚ+). Dzięki niej można zyskać genialnie łatwy dostęp do wersji instalacyjnych programów opisywanych na łamach Komputer Świata, a także do dodatkowych materiałów, bonusów oraz poradników do tej pory zamieszczanych w Strefie BONUS na stronie komputerswiat.pl.

CZYTELNICY MOGĄ WIĘCEJ

Windowsowa aplikacja KŚ+ jest ogólnodostępna, ale z większości jej możliwości skorzystają wyłącznie Czytelnicy Komputer Świata – wystarczy, że w programie podadzą unikalny kod nadrukowany na etykietę płyty CD dołączonej do magazynu (więcej na ten temat w ramce po prawej). Bez zarejestrowania kodu można jednak przeglądać zawartość płyty oraz Strefy BONUS, a także śledzić nowości za pomocą wbudowanego w KŚ+ czytnika kanałów informacyjnych.



WIRTUALNA PŁYTA

Pełne wersje, programy opisywane w artykułach, wersje demonstracyjne nowych gier i aplikacji – to wszystko znajdziemy na dołączonej do Komputer Świata płycie CD. Niestety, pojemność płyty jest mocno ograniczona. Poza tym krążki lubią się gubić, a po przypadkowym porysowaniu stają się nieczytelne.

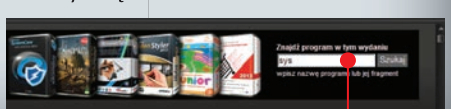
Tych wad nie ma Wirtualna Płyta – najważniejszy moduł aplikacji KŚ+. Już w tym wydaniu Komputer Świata na Wirtualnej Płycie znajdziemy pełną wersję programu Akademia Umysłu JUNIOR, który po prostu nie zmieścił się na płycie CD. Oprócz tego mnóstwo innych, opisywanych na łamach czasopisma programów. Od teraz ich wersji instalacyjnych nie trzeba będzie szukać w internecie, bo zainstalujemy je za pomocą aplikacji KŚ+.

Ale to nie wszystkie zalety Wirtualnej Płyty: dodatkowe galerie zdjęć, czy nawet filmy prezentujące funkcje aplikacji – wielu Czytelników z pewnością szybko przyzwyczai się do tych możliwości.

Łatwiejsze jest też wyszukiwanie programów – wyszukiwarka odnajdzie dany program na dowolnej Wirtualnej Płycie. Korzystając z pola, wyszukamy program

na płycie z danego numeru Komputer Świata – wystarczy wpisać kilka liter nazwy aplikacji.

Uwaga! Korzystanie z aplikacji KŚ+ wymaga połączenia z internetem – im jest ono szybsze, tym krócej będą pobierać się wersje instalacyjne programów. Ale bez obaw – ściągnięcie typowej aplikacji (o wielkości 10 MB) na łączu 1 Mb/s zajmie niewiele ponad minutę. Przy łączu 10 Mb/s będzie to zaledwie 8 sekund.

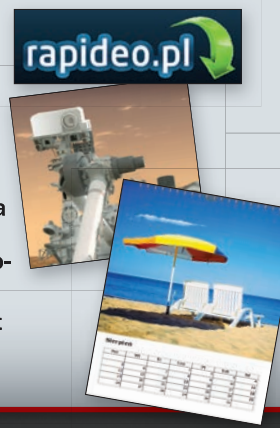


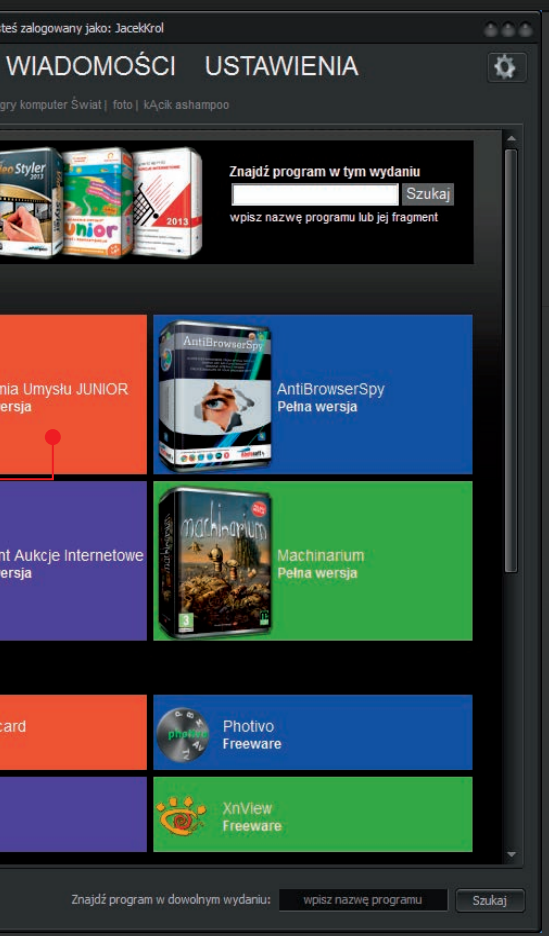
STREFA

Już od kilku miesięcy Czytelnicy Komputer Świata mają dostęp do dodatkowych artykułów, programów i zdjęć umieszczanych w Strefie BONUS. Od tego numeru staje się ona częścią aplikacji KŚ+. To tu, na zakładce, znajdziemy kody rabatowe, poradniki premium czy uzupełnienia artykułów z drukowanego wydania magazynu. Dodatkowe treści oczywiście nie będą dostępne dla wszystkich. Tak jak do tej pory, by z nich skorzystać, trzeba będzie podać unikalny kod nadrukowany na płycie dołączonej do numeru Komputer Świata.

NAJCIEKAWSZE BONUSY W KŚ 11/2012

- 20 GB dodatkowego transferu dla osób, które w serwisie Rapideo.pl wykupią pakiet za minimum 5 złotych
- niesamowite zdjęcia marsjańskiego łazika Curiosity i wykonane przez niego fotki z powierzchni Marsa
- 50-procentowy rabat na fotokalendarze, pocztówki i plakaty

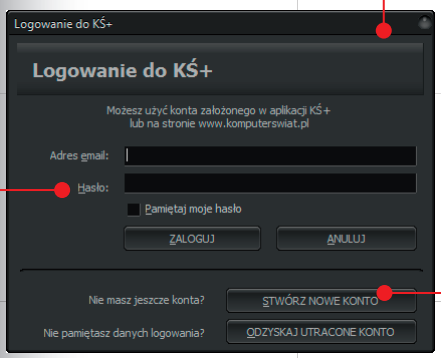




JAK UŻYWAĆ APLIKACJI KŚ+

1 Aby rozpocząć korzystanie z KŚ+, w przeglądarce Internetowej wchodzimy na stronę **ksplus.komputerswiat.pl**, a następnie pobieramy i uruchamiamy instalator programu KŚ+.

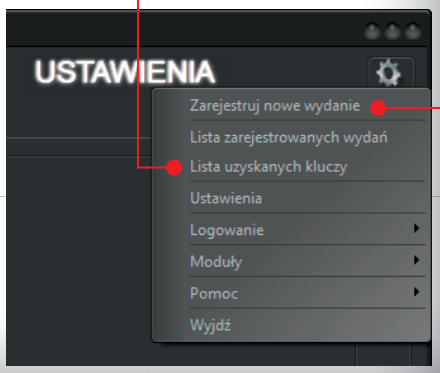
2 Po zakończeniu instalacji program uruchomi się automatycznie – na ekranie zobaczymy okno logowania.



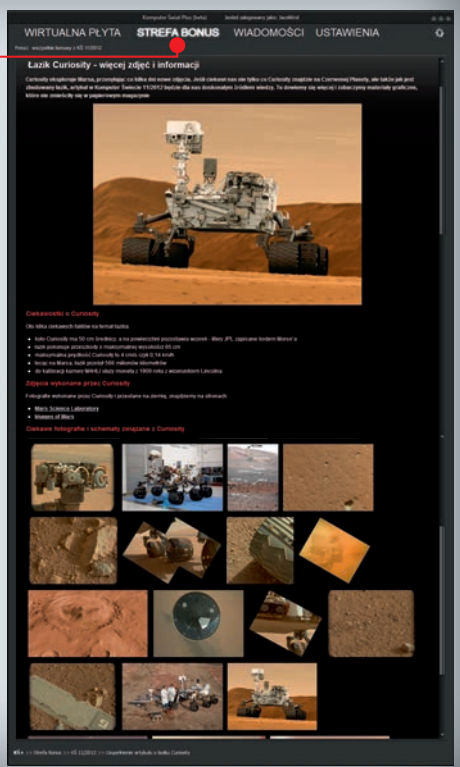
Jeśli mamy swoje konto na stronie komputerswiat.pl, to wystarczy, że podamy e-mail i hasło. Jeżeli nie mamy konta, zakładamy je, klikając na .

3 Od tej chwili program będzie zawsze pod ręką – ikonę KŚ+ znajdziemy w zasobniku systemowym i to właśnie za jej pomocą przywołujemy główne okno KŚ+.

4 Ważnym elementem programu jest menu, które wyświetlimy kliknięciem na przycisk . Z jego poziomu zarejestrujemy w programie unikalny kod z nowego wydania Komputer Świata, a także otworzymy menu Ustawień czy sprawdzimy wszystkie uzyskane w Strefie BONUS klucze.



BONUS



WIADOMOŚCI

Aplikacja KŚ+ pozwoli być na bieżąco ze wszystkimi nowinkami z branży komputerowej. W zakładce Wiadomości znajdziemy aktualizowane skróty internetowych newsów, okraszone obiektywną i pozbawioną marketingowego bełkotu oceną – jeśli informacja nas zainteresuje, kliknięciem otworzymy ją w domyślnej przeglądarce stron WWW.

Klikając na interesujące nas kategorie newsów, łatwo zawężimy listę wiadomości. Szczególnie warto śledzić treści z kategorii Czasopisma, aby wiedzieć o wszystkich nowych wydaniach magazynów z rodziny Komputer Świata.

GDY UNIKALNY KOD Z PŁYTY NIE DZIAŁA!

Jeśli problemy występują podczas rejestracji unikalnego kodu w aplikacji KŚ+, należy:

- upewnić się, że poprawnie przepisaliśmy kod z płyty, zwracając szczególną uwagę na cyfrę **0** – nie pomylmy jej z literą **o**; pamiętajmy, że w kodzie występują wyłącznie małe litery,
- jeśli dalej występują błędy – wysłać na adres redakcja@komputerswiat.pl e-mail, opisując w jego treści problem i KONIECZNIE podając unikalny kod, z którym są kłopoty.

Jeśli problemy występują podczas próby uzyskania w module Strefy BONUS aplikacji KŚ+ kuponów rabatowych (na przykład na fotogadżety w promocyjnej cenie, do serwisu DlaMózgu.pl czy Rapideo.pl), należy:

- spróbować ponowić próbę kilkanaście minut później,
- jeśli dalej występują błędy – wysłać na adres redakcja@komputerswiat.pl e-mail, opisując w jego treści problem i KONIECZNIE podając unikalny kod, z którym są kłopoty.

Fot.: Aaron Amat/Andrii Iurlov/123rf.com

TO TAKIE PROSTE:

1. **INSTALACJA SECUNIA PSI**
   Secunia PSI znajdziemy na płycie CD i w KŚ+
2. **WYSZUKIWANIE LUK**
   PSI szuka nieaktualnych programów
3. **AKTUALIZACJA PROGRAMÓW**
   PSI automatycznie aktualizuje programy

LUKI W ZABEZPIECZENIACH naszych programów to **ZAPROSZENIE DLA PRZESTĘPCÓW** czyhających na nasze prywatne dane. Zainstalujmy więc program Secunia PSI, który zadba o automatyczne aktualizowanie naszych aplikacji

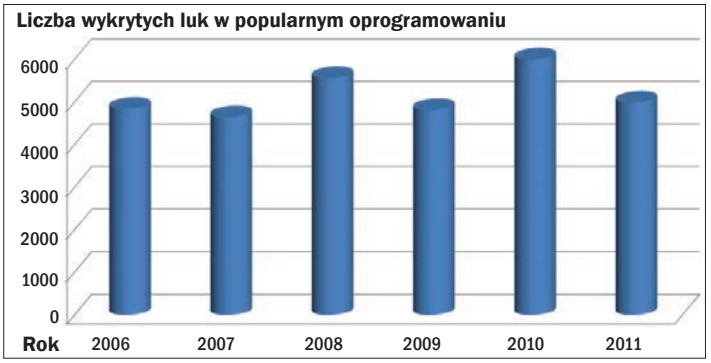
PECET BEZ LUK

Przestarzałe aplikacje zainstalowane na komputerach są dla szkodliwego oprogramowania i przestępców główną drogą ataków na komputery nieświadomych użytkowników. W wielu przypadkach programy antywirusowe są bezsilne wobec zagrożeń, ponieważ traktują zainstalowane programy jako godne zaufania.

Aby mieć absolutną pewność, że nie zagraża nam niebezpieczeństwo z powodu luk w niezaaktualizowanych programach, powinniśmy reagować na komunikaty o dostępnych aktualizacjach i co jakiś czas sprawdzać dostępność nowych wersji programów, które nie mają funkcji automatycznej aktualizacji. Jest to jednak dość czasochłonne zadanie, jeśli mamy zainstalowanych wiele programów. Dlatego warto zainstalować z płyty Komputer Świata najnowszą wersję Personal Software Inspector (PSI) firmy Secunia, który za nas będzie dbał o aktualizacje programów.

NIE CHCEMY AKTUALIZACJI

Aktualizacjami producenci programów nie tylko usuwają nowo odkryte słabe punkty, ale także uzupełniają aplikacje o nowe funkcje. Powinno być więc oczywiste, że użytkownicy komputerów regularnie aktualizują swoje programy. Niestety tak nie jest, co potwierdzają międzynarodowe badania przeprowadzone na zlecenie producenta popularnego komunikatora Skype. Badanie potwierdza, że ponad jedna trzecia użytkowników komputerów (37 procent Niemców, 41 procent Brytyjczyków i 42 procent Amerykanów) rezygnuje z regularnej aktualizacji swoich programów, nawet jeśli wzywają ich do tego odpowiednie komunikaty z ostrzeżeniami. Na pytanie o przyczyny takiego postępowania, obok niewiedzy o korzyściach



Raport na temat bezpieczeństwa, publikowany co roku przez firmę Symantec, w 2011 roku odnotował prawie 5 tysięcy nowych luk w zabezpieczeniach. Wiele spośród dziurawych programów to popularne aplikacje zainstalowane na prawie każdym komputerze

z aktualizacji, wielu ankietowanych udzieliło kuriozalnej odpowiedzi, że nie aktualizują programów ze strachu o bezpieczeństwo swoich komputerów. Takie podejście do aktualizacji wykorzystują właśnie cyberprzestępcy.

JAK DZIAŁA SECUNIA PSI

Personal Software Inspector (PSI) analizuje wszystkie programy i ich rozszerzenia zainstalowane na dysku i porównuje je z sygnaturami plików w internetowej bazie danych firmy Secunia. Eksperci przygotowują specjalne pakiety aktualizacyjne dla popularnych programów zaraz po tym, jak producent udostępni nową wersję aplikacji. Dzięki tym pakietom aktualizacja większości programów za pomocą PSI może przebiegać bez naszego udziału. Nie są też proponowane instalacje zewnętrznych dodatków, jak na ogół niepotrzebne paski narzędzi do przeglądarek. Często aktualizacja przebiega więc bez naszego udziału, ewentualnie musimy tylko potwierdzić zgodę na warunki licencji aktualizowanego programu.

CZY PSI AKTUALIZUJE TAKŻE WINDOWS?

Tak, a także inne programy Microsoftu, na przykład składniki pakietu biurowego Office. PSI jest nawet dokładniejszy niż sam Windows i wskazuje również te aktualizacje, które zostały pominięte przez mechanizm aktualizacyjny systemu.

CZY PSI INSTALUJE ZAWSZE NAJNOWSZE WERSJE PROGRAMÓW?

Tylko jeśli są równocześnie najbezpieczniejszymi wersjami. PSI jest przede wszystkim programem dbającym o bezpieczeństwo i dostarcza naszemu pecetowi aktualizacji zamykających znane luki w zabezpieczeniach. Najnowsze aktualizacje producentów z reguły zawierają najczęściej także nowe funkcje, które nie zostały jeszcze sprawdzone. Mogą więc one zawierać również nowe słabe punkty.

>NIEBEZPIECZNE LUKI

Adobe

Na przykładzie oprogramowania Adobe Komputer Świat wyjaśni, dlaczego nie tylko Windows, ale także inne programy powinny być zawsze aktualne

Chętniej niż luki w Windows hakerzy wykorzystują dziś popularne programy wyprodukowane przez inne firmy. Najlepszym przykładem jest Adobe.

■ **Adobe Flash Player** w każdej przeglądarce odtwarza internetowe wideo i wyjątkowo dobrze nadaje się do ataków. Kanałem są zainfekowane strony, na których czyhają zmanipulowane pliki flash wabiące atrakcyjnymi powierzchniami reklamowymi albo ciekawymi treściami wideo. Podczas oglądania zainfekowanych filmów nasz komputer faszerowany jest szkodliwym oprogramowaniem.

■ **Adobe Reader** jest również na celowniku hakerów. Jeśli plik PDF zawiera obrazy, to można w nich łatwo ukryć szkodliwe kody. Są one podzielone na bardzo małe pakiety danych i w ten sposób niewidoczne dla programu antywirusowego. Podczas otwierania PDF wczytywane są dane obrazu, ale równocześnie wykonywane są niebezpieczne, wycelowane w słaby punkt szkodliwe kody.

NAJWAŻNIEJSZE TO NIE WPAŚĆ

Tacy intruzi nie paraliżują peceta natychmiast, ale działają z większą subtelnością. Najczęściej na chwilę zawiesza się przeglądarka, ale za moment wszystko wraca do normy. Żadne dane nie zostają wykradzione ani uszkodzone. Szkodliwe kody pozostawiają jednak otwarte „tylne drzwi", przez które w niezauważalny sposób ściągane są groźne wirusy, trojany i aplikacje szpiegujące.

Oryginał czy podróbka? Wystarczyła chwila nieuwagi, aby zainfekować system szkodnikiem podszywającym się pod aktualizacje. PSI zaopatrzy nas wyłącznie w oryginalne aktualizacje Adobe i innych producentów

ANTY TOP 5

W TYCH PROGRAMACH W 2011 ROKU WYKRYTO NAJWIĘCEJ LUK

GOOGLE CHROME

Przeglądarki należą do najczęściej używanych programów, więc w pierwszej kolejności trafiają na celownik hakerów. Według raportu Secunia przeglądarka Google z **321** krytycznymi lukami w zabezpieczeniach jest najbardziej podatna na ataki spośród standardowych programów.

ADOBE READER

Program do otwierania PDF jest pod mocnym obstrzałem. Raport odnotowuje w sumie **117** luk w zabezpieczeniach. Wiedzą o tym także hakerzy, którzy publikują w internecie zmanipulowane pliki PDF.

MOZILLA FIREFOX

Najpopularniejsza przeglądarka uchodzi za szczególnie bezpieczną. Wynika to jednak z tego, że jej słabe punkty są błyskawicznie naprawiane. W ubiegłym roku było ich **96**.

ADOBE FLASH PLAYER

Flash Player głęboko integruje się z przeglądarką, więc jest dla hakerów podwójnie interesujący. W ten sposób oprócz słabych punktów we Flash do przemycania szkodliwych programów można wykorzystywać również luki w przeglądarkach. Secunia naliczyła **63** krytyczne luki.

INTERNET EXPLORER

Przeglądarka Microsoftu miała **38** krytycznych luk. Najczęściej hakerzy mogą podsuwać szkodliwe programy przez błędy programistów.

W ramce obok objaśniono na przykładzie programów Adobe, jak przestępcy wykorzystują luki w zabezpieczeniach programów. >

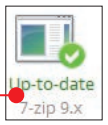
USUWAMY LUKI BEZPIECZEŃSTWA

AUTOMATYCZNA AKTUALIZACJA PROGRAMÓW

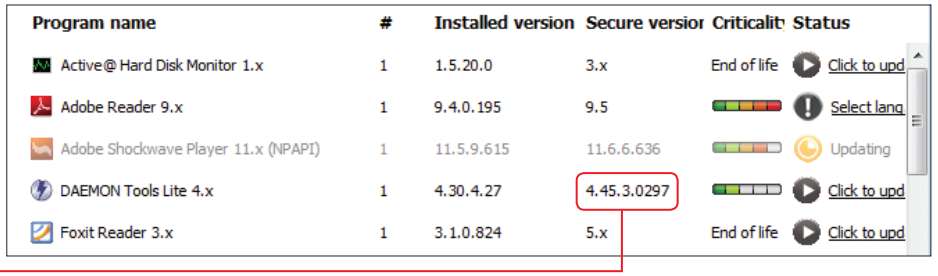
1 Łączymy się z internetem i instalujemy Secunia PSI (CD-KOD: 017) z płyty dołączonej do Komputer Świata. Wszystkie ustawienia podczas instalacji pozostawiamy bez zmian i uruchamiamy program kliknięciem na Tak. Po pierwszym uruchomieniu programu klikamy na przycisk Scan now. Po analizie twardego dysku wyświetli się lista zainstalowanych programów, jak w przykładzie po prawej stronie.

2 Zwróćmy uwagę na obliczony poziom bezpieczeństwa naszego komputera. W przykładzie wynosi on tylko ●. Po zaktualizowaniu wszystkich programów przez PSI wartość ta powinna wzrosnąć do 100 procent.

3 Ikony programów, nad których aktualizacją PSI akurat pracuje, są rozjaśnione i w zależności od postępu mają opis Preparing update (aktualizacja w przygotowaniu), Updating (aktualizacja trwa) lub też Verifying update (sprawdzanie aktualizacji). Teraz możemy odejść od komputera i pozwolić Secunia PSI wykonać za nas pracę. Programy z ukończoną aktualizacją trafiają do sekcji aktualnych – Up-to-date programs, na przykład ●.



4 W widoku szczegółowym okna programu, który otwieramy kliknięciem na Settings i Detailed view, Secunia PSI pokazuje, do której wersji trzeba wykonać aktualizację programu, na przykład ●.



KIEDY POTRZEBNA JEST NASZA INGERENCJA

Jeśli w oknie Secunia PSI przy nazwie nieaktualnego programu pojawia się komentarz Select language (wybierz język), Click to update (kliknij w celu aktualizacji) lub Contact support (skontaktuj się z pomocą techniczną), to wymagana jest nasza interwencja. Wykonujemy czynności przypisane do danego polecenia opisane w dalszej części tej wskazówki, a następnie klikamy na Scan again. Jeśli Windows podczas aktualizacji wymagał ponownego uruchomienia, to po restarcie wyświetlamy okno Secunia podwójnym kliknięciem na w zasobniku systemowym.

WYBIERZ JĘZYK

Przy tym komunikacie musimy wskazać Secunii wybrany język programu. Klikamy w tym

celu na Select language, potem z listy wybieramy na przykład język ● i zatwierdzamy kliknięciem na Select language.

KLIKNIJ W CELU AKTUALIZACJI

Tutaj aktualizację musimy uruchomić ręcznie. Po kliknięciu na Click to update jest kilka możliwości:

- **Windows Update:** jeśli aktualizacja pochodzi od Microsoftu, to Windows uruchomi aktualizację. Wykonujemy polecenia, na przykład klikając na Zainstaluj aktualizacje.
- **Ręczna inicjacja aktualizacji:** w niektórych produktach pojawia się program instalacyjny producenta. Wykonujemy wskazówki instalatora, aby zaktualizować aplikację.
- **Pobranie aktualnej wersji:** przy bardzo starych wersjach programu możemy zostać przekierowani na stronę internetową producenta, aby stamtąd pobrać najnowszą wersję.

KONTAKT Z POMOCĄ TECHNICZNĄ

Komunikat Contact support wyświetla się w wypadku problemu z pakietem aktualizacji. Po kliknięciu na niego możemy zgłosić problem do Secunii. Z reguły nie jest to jednak konieczne, ponieważ na pewno również inni użytkownicy zwrócą się do Secunii. Gdy tylko problem zostanie rozwiązany, komunikat zniknie również u nas i rozpocznie się aktualizacja.

>

Dajemy Ci Neostradę na dopingu

Teraz do 5 razy szybszy Internet
w niższej cenie – do 10 Mb/s za 49 zł,
żeby i Twoje serce biło szybciej

Dostawcą usługi jest TP. Komunikat „Teraz do 5 razy szybszy Internet w niższej cenie" wynika z porównania opłaty za dostęp do Internetu do 2 Mb/s w promocji „Wymarzony Internet" z opłatą za dostęp do Internetu do 10 Mb/s w promocji „Nowa Moc Internetu" przy umowach na 24 miesiące. Szczegóły oferty dostępne na stronie www.orange.pl

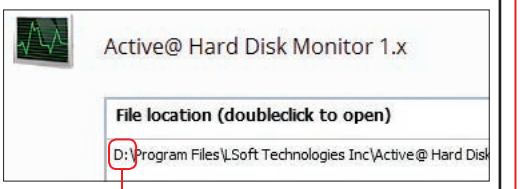
dziś zmienia się z orange™

WAŻNE WSKAZÓWKI

DODAWANIE NAPĘDÓW

Jeśli zainstalowaliśmy programy na dysku innym niż (C:), to musimy poinformować o tym Secunia PSI. Aby to zrobić, w dolnej części okna programu klikamy na Settings i następnie na Scan individual drives. Kliknięciem zaznaczamy na przykład Scan drive D:. Następnie klikamy na Scan again, aby PSI uruchomił nowy cykl wyszukiwania programów.

Aby w oknie PSI sprawdzić, na którym dysku znajduje się rozpoznany program, klikamy na jego ikonę prawym przyciskiem myszy, a następnie na Show details. W przykładzie Komputer Świata program zainstalowany jest na dysku.



ZGŁASZANIE PROGRAMÓW DO FIRMY SECUNIA

Jeśli jakiegoś programu nie ma jeszcze w bazie danych Secunia, to PSI nie wykryje go na dysku. W takim przypadku możemy zaproponować jego dodanie do bazy. W tym celu w prawej części okna PSI, w sekcji zawierającej ikony aktualnych programów, klikamy na przycisk Add program i na Browse... W nowym oknie wyszukujemy na dysku plik uruchamiający dany program i klikamy na niego. **Wskazówka:** nazwę pliku uruchamiającego dany program i jego lokalizację wyświetlimy, kiedy przy wciśniętym klawiszu alt klikniemy podwójnie na skrót do tego programu na pulpicie. Po kliknięciu na Otwórz wypełniamy pola Program Name: (nazwa programu) i ewentualnie Your Email:, jeśli życzymy sobie odpowiedzi od Secunia na nasz e-mail. Potem klikamy na Send data. Decyzja o dodaniu programu do bazy Secunia powinna zapaść maksymalnie w ciągu dwóch dni roboczych.

WYŁĄCZANIE AUTOMATYCZNEGO URUCHAMIANIA

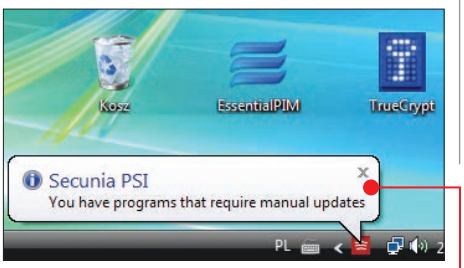
Secunia PSI standardowo uruchamia się z Windows i informuje nas, kiedy dostępne są nowe aktualizacje do któregoś z zainstalowanych na naszym dysku programów albo kiedy zainstalowany zostanie przestarzały program. Jeśli chcemy tylko co jakiś czas uruchamiać PSI, wyłączamy jego automatyczne uruchamianie, klikając na opcję Start on boot, która widoczna jest po kliknięciu na Settings.

KONTROLA AKTUALIZACJI W TLE

Jeśli raz zaktualizowaliśmy nasze programy za pomocą Secunia PSI, to program będzie automatycznie uruchamiał się wraz z Windows i czuwał nad aktualnością oprogramowania, działając w tle. Nowe aktualizacje zabezpieczeń z reguły będą instalowane całkowicie automatycznie, więc w większości wypadków nie będziemy musieli nic więcej robić.

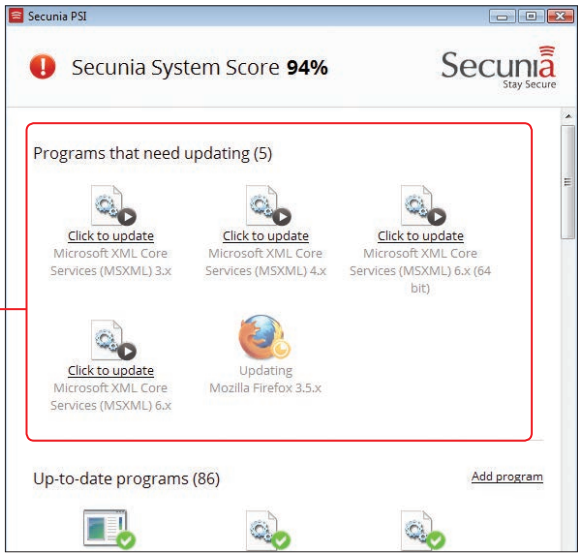
Czuwający w systemie PSI zajmuje około 20 MB pamięci RAM, więc jeśli mamy bardzo mało RAM-u, możemy wyłączyć automatyczny start, tak jak pokazano to we wskazówce u dołu po lewej. Wtedy powinniśmy pamiętać o regularnym uruchamianiu Secunia PSI, na przykład raz w tygodniu.

Kiedy uruchomiony PSI zgłosi nam, że pojawiła się nowa wersja jednego z naszych programów i potrzebna jest nasza ingerencja, postępujemy jak opisano to poniżej.



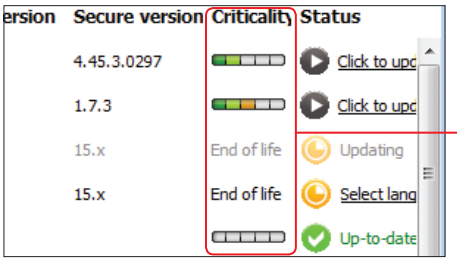
1 Jeśli Secunia PSI nie będzie w stanie zaktualizować automatycznie niebezpiecznego programu, to pojawi się dymek. Klikamy na niego i następnie na przycisk Tak, aby otworzyć okno PSI.

2 Secunia PSI wyświetli teraz nowo odkryte nieaktualne programy, na przykład. Aby wykonać aktualizację do bezpiecznych wersji, postępujemy tak, jak opisano to we wskazówce Kiedy potrzebna jest nasza ingerencja na stronie 32.



AKTUALIZACJA NIEMOŻLIWA

Jeśli jakiś program na stałe jest widoczny w oknie PSI w dziale Programs that need updating, to możliwe, że jest już zbyt stary, aby mógł być zaktualizowany za pomocą mechanizmu Secunia. Zobaczmy, co zrobić w takim wypadku.



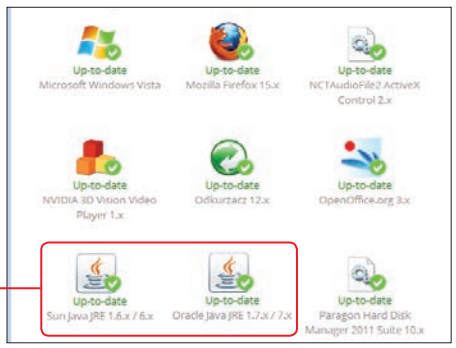
1 Jeśli nie zrobiliśmy tego wcześniej, to kliknięciem na Settings i Detailed view otwieramy widok szczegółowy. Jeśli w kolumnie widzimy komunikat End of life, to cykl życia oprogramowania dobiegł końca i Secunia nie może przejść automatycznie do jego nowszej wersji. Musimy zdecydować, co zrobić z takim programem – patrz następny punkt. Jeśli pojawi się inny komunikat, to musimy dać Secunii jeszcze więcej czasu na przygotowanie aktualizacji.

2 Jeżeli program nie jest już aktualizowany przez producenta, to mamy dwa wyjścia:

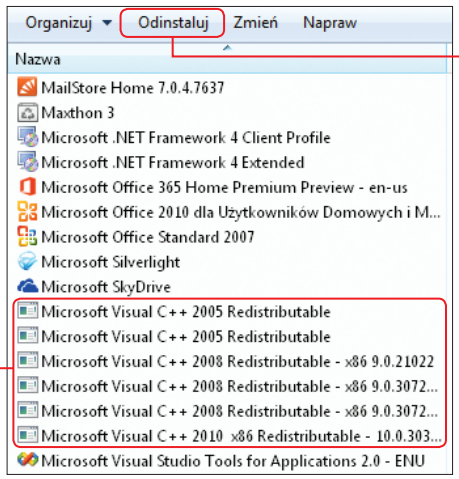
- **Odinstalowanie:** ponieważ producent nie dostarcza już aktualizacji zabezpieczeń dla danej wersji, to należy ją odinstalować, jak opisano to na następnej stronie we wskazówce Usuwamy stare wersje oprogramowania. Najnowszą wersję programu wyszukujemy na przykład na stronie **download.komputerswiat.pl**, następnie ściągamy ją i instalujemy na dysku.
- **Ignorowanie:** jeśli chcemy zachować nieaktualny program, bo na przykład nowa wersja jest odpłatna, to na własne ryzyko możemy wyłączyć komunikaty ostrzegawcze Secunii. W tym celu klikamy prawym przyciskiem myszy na ikonę programu wyświetlaną w oknie PSI, a następnie na Ignore updates to this program. Listę ignorowanych programów zobaczymy, kiedy przewiniemy okno Secunia PSI maksymalnie w dół.

USUWAMY STARE WERSJE OPROGRAMOWANIA

W wypadku niektórych programów, pomimo aktualizacji, stara wersja pozostaje na dysku twardym. W ten sposób na wielu komputerach znajdziemy na przykład kilka wersji rozszerzenia Windows Java Runtime. Starsze wersje dla bezpieczeństwa powinniśmy odinstalować, tak jak pokazano to poniżej.



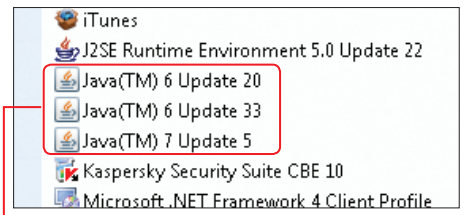
Uwaga! Nie odinstalowujmy żadnej wersji oprogramowania Microsoft .NET Framework, ponieważ niektóre z zainstalowanych programów mogą przestać działać. Z tego samego powodu nie powinniśmy również odinstalowywać bibliotek.



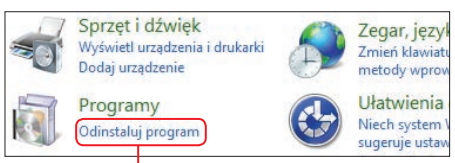
1 Aby odinstalować niepotrzebne stare wersje oprogramowania z naszego komputera, w menu startowym klikamy na Panel sterowania i następnie na. W Panelu sterowania Windows XP klikamy podwójnie na.

2 Na wyświetlonej liście wyszukujemy zainstalowane wersje programu, na przykład.

Usuwamy wszystkie wersje Java z wyjątkiem najnowszej, tutaj jest to Java(TM) 7 Update. W tym celu kliknięciem zaznaczamy program, a następnie klikamy na, na Tak i postępujemy zgodnie ze wskazówkami deinstalatora. Jeżeli na liście widzimy J2SE Runtime Environment 5.0, to mamy starszy Java 5. Ten również powinniśmy usunąć.



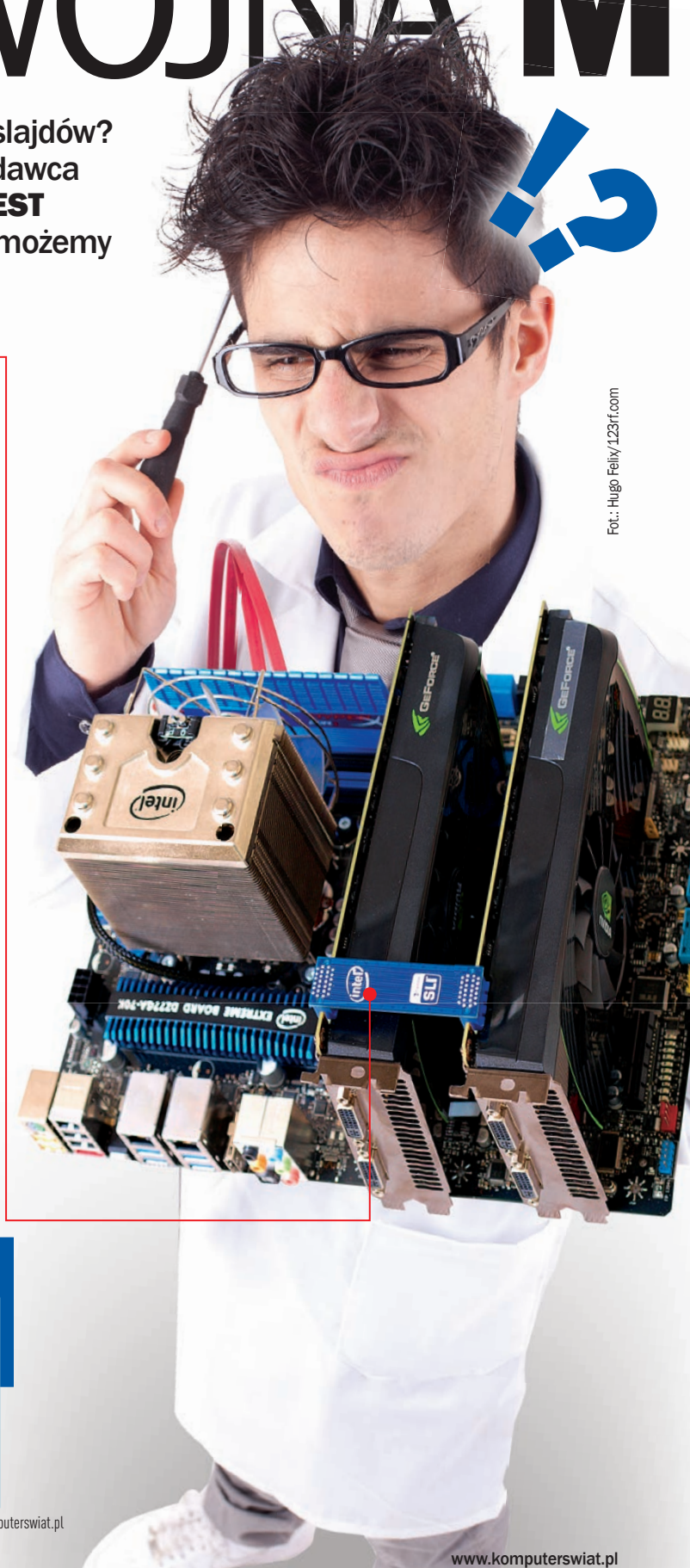
3 W ten sam sposób usuwamy wszystkie wcześniejsze wersje z wyjątkiem najnowszej, na przykład Java(TM) 7 Update. Później zamykamy okno kliknięciem na.



REKLAMA

Z PODWÓJNĄ M

Tempo animacji w grach przypomina pokaz slajdów? Jak to! Przecież komputer jest nowy, a sprzedawca zapewniał, że będzie szybki! WINOWAJCĄ JEST SŁABA KARTA GRAFICZNA. Zobaczmy, co możemy zrobić, aby przyspieszyć działanie gier



Fot.: Hugo Felix/123rf.com

Wydajne karty graficzne znajdziemy tylko w pecetach przeznaczonych dla graczy. Są one jednak bardzo drogie i mało popularne. W typowych zestawach sklepowych są dość szybkie karty, jednak nie aż tak, aby poradziły sobie z najnowszymi grami. Na szczęście są dwa warianty rozwiązania tego problemu – poznajmy je.

WYMIANA CZY TANDEM

Najprostszym i czasem jedynym sposobem jest niestety wymiana karty graficznej. Starą kartę możemy sprzedać, następnie dołożyć odpowiednią kwotę i kupić szybszą. Niestety, mimo że karta wymontowana z naszego komputera jest praktycznie nowa i ma gwarancję, nie sprzedamy jej po cenie sklepowej. A na nowy, wydajny model musimy obecnie przygotować przynajmniej 700 złotych.

Innym rozwiązaniem jest instalacja drugiej takiej samej karty. W ten sposób możemy osiągnąć prawie dwukrotny wzrost wydajności.

WYMAGANIA

Aby dwie karty graficzne mogły współpracować ze sobą, musi być spełnionych kilka warunków:

■ **Płyta główna** musi być wyposażona w dwa złącza PCI-E x16 1. Będzie nam też potrzebny mostek ●, za pomocą którego połączymy obie karty. Powinniśmy go dostać w komplecie z płytą główną.

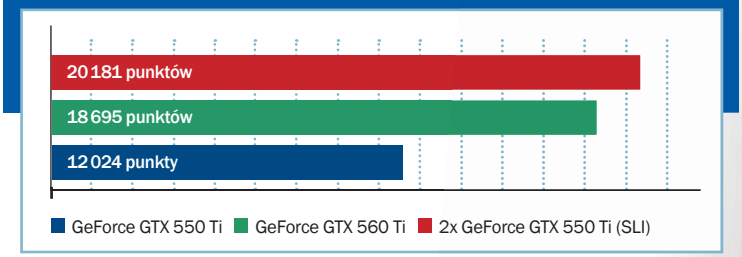
■ Niestety, nie wszystkie karty graficzne oferują pracę w tandemie, dlatego na **początku sprawdźmy, czy nasz model** ma taką możliwość. W przypadku procesorów AMD tryb taki nosi nazwę CrossFireX. Listę kompatybilnych urządzeń znajdziemy, wpisując WEB-KOD: 40690*. Są to modele AMD Radeon HD 5750 lub lepsze.

Technologia firmy NVIDIA nosi nazwę SLI i współpracują z nią modele wyższe niż GeForce GTX x50 – a więc GTX 250, 450, 550 i lepsze. Listę kompatybilnych kart znajdziemy, wpisując WEB-KOD: 47423*.

Pamiętajmy jednak, że karty powinny mieć ten sam chipset graficzny i najlepiej, jeżeli mają tyle samo pamięci wideo.

■ **Zasilacz** to bardzo ważny element. Dwie karty pobierają sporo prądu i potrzebują solidnego urządzenia o dużej mocy – przynajmniej 550 watów. Niezbędne są również dwie 6-pinowe wtyczki zasilające. Wpisując WEB-KOD: 47423*, sprawdzimy certyfikowane przez firmę NVIDIA modele zasilaczy, podzielone ze względu na użyte modele kart graficznych i tryb pracy SLI.

WYDAJNOŚĆ W 3D MARK VANTAGE



*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

OCĄ!

DWIE KARTY W PRAKTYCE

Komputer Świat na przykładzie kart NVIDIA GeForce GTX 550 Ti pokaże, jak skonfigurować je do pracy w trybie SLI.

1 Odłączamy pecet od zasilania, demontujemy boczną ściankę obudowy i odnajdujemy wolny port PCI-E x16 1. Instalujemy w nim drugą kartę.

2 Tuż przy cokołach obu kart powinniśmy znaleźć niewielkie złącza 2. Wykorzystując mostek SLI, łączymy ze sobą karty 3.

3 Następnie podłączamy zasilanie do nowej karty 4. Najczęściej wymagana jest 6-pinowa wtyczka. Jeżeli nasz zasilacz nie ma drugiej, kupujemy przejściówkę. Przykręcamy obudowę komputera i podłączamy przewód zasilający.

4 Uruchamiamy system operacyjny. Sterowniki zainstalują się automatycznie. Otwieramy tylko panel sterowania NVIDIA i uruchamiamy tryb pracy SLI 5.

WYDAJNOŚĆ

NVIDIA GeForce GTX 550 Ti to tania i niezbyt wydajna karta. Pewnie dlatego jest tak chętnie dołączana do zestawów komputerowych. Owszem, pozwala uruchomić nowe gry, jednak aby zapewnić przyzwoitą płynność animacji, musimy obniżyć rozdzielczość i wyświetlane szczegóły.

Dwie takie karty w trybie SLI pracują od 60 do 100 procent szybciej. Dwukrotny wzrost wydajności to dobry rezultat, biorąc pod uwagę, że dużo droższy model NVIDIA GeForce 560 Ti nie jest tak szybki jak tandem 550. Kosztująca ponad 800 złotych karta osiąga od 3 do 20 procent gorsze wyniki. Jedynie w grze DIRT Showdown lepszy okazał się model GeForce GTX 560 Ti. Powodem może być brak wsparcia gry dla wielu procesorów graficznych. Listę zoptymalizowanych ze SLI gier znajdziemy, wpisując WEB-KOD: 36187*. Niewielkim minusem współdziałających kart graficznych jest duży pobór prądu.

OPŁACALNOŚĆ

Jeżeli w komputerze mamy fabrycznie zamontowaną kartę NVIDIA GeForce GTX 550 Ti, drugą taką samą możemy kupić już za około 400 złotych. Inny wariant to sprzedaż i kupno droższego modelu – GeForce GTX 560 Ti. Jednak w tym przypadku, odliczając 300 złotych, które dostaniemy za sprzedaż starej karty, musimy dopłacić aż 500 złotych. Nowy GeForce GTX 560 Ti kosztuje bowiem około 800 złotych. Nie za bardzo się to zatem opłaca, szczególnie że tandem złożony z dwóch 550 jest szybszy niż droga 560.

WNIOSKI

Karty graficzne pracujące w tandemie to dobry pomysł, aby niewielkim kosztem zwiększyć wydajność naszego komputera. Jedynym warunkiem jest posiadanie kompatybilnego modelu karty graficznej oraz dostępność bliźniaczego urządzenia – co w przypadku starszych kart może okazać się kłopotliwe.

WYNIKI TESTU

PRODUCENT Model	waga	1 MIEJSCE 2x NVIDIA GeForce GTX 550 Ti (SLI)	ocena	2 MIEJSCE NVIDIA GeForce GTX 560 Ti	ocena	3 MIEJSCE NVIDIA GeForce GTX 550 Ti	ocena
PARAMETRY TECHNICZNE	**5%**	**bardzo dobra**	**4,53**	**bardzo dobra**	**4,74**	**bardzo dobra**	**5,25**
Procesor graficzny: model / częstotliwość taktowania / pamięć wideo		2x GF116 / 900 MHz / 2x 1 GB GDDR5		GF114 / 1000 MHz / 1 GB GDDR5		GF116 / 900 MHz / 1 GB GDDR5	
Wersja sterowników		306.23		306.23		306.23	
Pobierana przez komputer moc elektryczna: bez obciążenia (pulpit) / z uruchomioną grą	5%	67 / 301 W	4,53	68 / 253 W	4,74	55,7 / 176 W	5,25
Wymagana moc zasilacza		550 W, dwa złącza 6-pinowe		500 W, dwa złącza 6-pinowe		400 W, jedno złącze 6-pinowe	
WYDAJNOŚĆ GPU	**95%**	**celująca**	**5,51**	**bardzo dobra**	**5,33**	**dobra**	**3,84**
3D Mark Vantage (Performance)	5%	20 181 punktów	5,16	18 695 punktów	4,90	12 024 punkty	3,74
Call of Juarez DX 10 (1920x1080 pikseli)	15%	87,5 klatki na sekundę	6,00	72,4 klatki na sekundę	6,00	44,3 klatki na sekundę	4,74
Lost Planet DX10 (1920x1200 pikseli)	15%	67 klatek na sekundę	6,00	54,5 klatki na sekundę	5,56	33 klatki na sekundę	3,84
F1 2012 (1920x1200 pikseli)	15%	60,3 klatki na sekundę	6,00	57 klatek na sekundę	5,76	34 klatki na sekundę	3,92
DIRT Showdown (1920x1200 pikseli)	15%	37 klatek na sekundę	4,16	42 klatki na sekundę	4,56	23 klatki na sekundę	3,04
Alien vs. Predator (1920x1200 pikseli)	15%	52,6 klatki na sekundę	5,41	44,6 klatki na sekundę	4,77	25,8 klatki na sekundę	3,26
Unigine Heaven 3.0 (1920x1080 pikseli)	15%	55,3 klatki na sekundę	5,62	53,3 klatki na sekundę	5,46	38,7 klatki na sekundę	4,30
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**5,46**		**5,30**		**3,91**
Punkty dodatnie i ujemne							
Komputer Jakość		**bardzo dobra**	**5,46**	**bardzo dobra**	**5,30**	**dobra**	**3,91**
Cena		2x 420 zł		800 zł		420 zł	
Kwota, jaką musimy dopłacić		420 zł		500 zł[1]		0 zł	

[1] sprzedając używaną kartę za 300 złotych

INSTALACJA SLI

1

2

3

4

5

DRUKOWANIE ZA GROSZE

Tylko 0,5 grosza za stronę – to niewiarygodne osiągnięcie. Czy drukarka EPSON L200 to idealne urządzenie?

1

2

EPSON L200

Info: Epson
www.epson.pl

PLUSY
+ bardzo niskie koszty eksploatacji
+ dobra jakość wydruków

MINUSY
– wolne drukowanie
– ograniczone możliwości (brak USB, wyświetlacza)

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,53

CENA: 872 ZŁ

Epson L200 to urządzenie wielofunkcyjne, fabrycznie wyposażone w system stałego zasilania tuszem. Zobaczmy, jak takie rozwiązanie sprawdza się w praktyce.

STAŁE ZASILANIE

Wyjątkową cechą tego modelu jest sposób, w jaki tusz dostarczany jest do głowicy drukującej. Zamiast niewielkich zasobników producent zamontował obok drukarki duże pojemniki na atrament. Ten za pomocą gumowych rurek 2 transportowany jest do głowicy drukującej. Na pojemniku umieszczono też odcinający dopływ tuszu zawór bezpieczeństwa, trzeba go zabezpieczyć na przykład przed transportem.

Uzupełnianie atramentu jest proste. Wystarczy odłączyć pojemnik od drukarki i otworzyć gumowe korki. Tusz wlewamy bezpośrednio z butelek dostarczonych w zestawie 1. Jeżeli są to oryginalne zasobniki, znajdziemy na nich kod, po wpisaniu którego drukarka będzie monitorowała poziom atramentu. Bez tego kodu Epson również będzie drukował, ale nie powiadomi nas, kiedy atrament będzie się kończył.

OBSŁUGA

Zaletą stałego zasilania jest bardzo niski koszt eksploatacji (poniżej 1 grosza za stronę tekstu). Na pełnych zasobnikach można wydrukować około 5000 stron tekstu lub 500 zdjęć A4. Niestety, Epson fotki drukuje w żółwim tempie, w dodatku w formacie A4 nie mamy możliwości druku bez marginesów. Drukarka ma również problemy z pobieraniem niektórych rodzajów papieru fotograficznego w formacie 10x15 cm. Mimo to zdjęcia mają dobrą jakość, kolory są naturalne, a szczegóły dobrze widoczne.

Moduł skanera ma rozdzielczość 600 dpi i wystarczy do zastosowań biurowych i domowych. Do obsługi L200 służą cztery przyciski umieszczone na górnym panelu. **aś**

WNIOSKI

Epson L200 to drogie w zakupie urządzenie, dlatego można go polecić jedynie osobom, które dużo drukują (na przykład studentom). Jakość wydruków jest dobra, a koszty eksploatacji nieosiągalne przez żadne inne urządzenie.

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

Producent / Model	waga	EPSON L200	ocena
Technika / rozdzielczość druku / maksymalny format papieru / liczba użytych do wydruku kolorów		atramentowa / 5760x1440 dpi / A4 / 4	
Rozdzielczość skanera / sposób podłączenia do komputera		600 dpi / USB	
SZYBKOŚĆ I JAKOŚĆ DRUKOWANIA	**40%**		**dobra 3,71**
Czas druku czarno-białej / kolorowej grafiki A4	7%	30 sekund / 1 minuta 10 sekund	3,09
Czas druku zdjęcia 10x15 cm	6%	4 minuty 25 sekund	2,00
Czas druku jednej / sześciu takich samych stron tekstu A4	7%	21 sekund / 1 minuta 23 sekundy	3,52
Jakość odwzorowania kolorów / druku zdjęć / tekstu	20%	dobra (delta E 2000 = 14,39) / dobra / bardzo dobra	4,50
SZYBKOŚĆ I JAKOŚĆ SKANOWANIA	**10%**		**dobra 4,01**
Czas skanowania zdjęcia A4 300 dpi	5%	48 sekund	3,20
Jakość odwzorowania detali MTF50	3%	wzorowa (853,6 LW/PH)	5,00
Jakość odwzorowania / nasycenie kolorów	2%	dobra (delta Eab = 10) / bardzo dobre (104,5%)	4,57
KOSZTY I WYPOSAŻENIE	**50%**		**bardzo dobra 4,87**
Liczba stron tekstu[1]	10%	5040 stron	6,00
Koszt wydruku jednej strony tekstu[2]	30%	0,56 grosza	6,00
Typ i cena zasobników	2%	tusz w butelkach o pojemności 70 ml: T6641, T6642, T6643, T6644 (28 złotych każdy)	4,00
Czytnik kart pamięci / gniazdo PictBridge / druk bez marginesów	5%	brak / brak / brak	1,00
Pojemność podajnika papieru[3]	3%	100 arkuszy	4,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,53**
Punkty dodatnie i ujemne			
Komputer Świat Jakość			**bardzo dobra 4,53**
Cena		872 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		845 zł (www.oleole.pl)	

[1] wydrukowanych na komplecie nowych zasobników; [2] strony o 5-procentowym zaczernieniu; [3] gramaturze 80 g/m²

Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego

DELL

The power to do more

Nowość! Ultrabook Inspiron 14z

Inspiron 14z to coś więcej niż zwykły notebook. To ultrabook - ma zaledwie 0,8 cala grubości, zapewnia niezrównaną wydajność, długi czas pracy na baterii oraz szybki rozruch. Wbudowany napęd DVD sprawia, że Inspiron 14z to w pełni wyposażony ultrabook.

Łatwo rozpocząć pracę. Ciężko się rozstać.

Ultrabook Inspiron 14z

Z procesorem Intel® Core™ i3-2367M, Wbudowanym modemem 3G, Pamięć: **4 GB (1600),** Dysk twardy: **128GB mSATA SSD**, Windows 7 Premium 64 bit

Ultrabook Inspiron 14z

Z procesorem Intel® Core™ i5-3317U, Wbudowanym modemem 3G, Pamięć: **6 GB (1600),** Dysk twardy: **128GB mSATA SSD**, Karta graficzna: Discrete Thames Pro/ Xt S3 1GB Windows 7 Premium 64 bit

SFERIS

www.sferis.pl

intel inside
CORE i5
Ultrabook
Inspired by Intel

Ultrabook, Celeron, Celeron Inside, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Atom, Intel Atom Inside, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, vPro Inside, Xeon, and Xeon Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and/or other countries. For more information about the Intel processor feature rating, please refer to www.intel.com/go/rating.

PRZENOŚNY MONITOR

Fot.: Nopporn Suntorn/123rf.com

1

2

3

4

AOC E2251Fwu

Info: AOC
www.aoc-europe.com

PLUSY
+ możliwość używania bez dostępu do gniazdka elektrycznego
+ bardzo dobra jakość obrazu

MINUSY
– niska jasność
– brak możliwości regulacji ustawień monitora

JAKOŚĆ
dobra 4,21

CENA: 542 ZŁ

AOC E2251Fwu to monitor wyposażony jedynie w port USB 3. Za pomocą tego złącza przesyłany jest zarówno sygnał, jak i zasilanie. Zobaczmy, jaką jakość obrazu oferuje AOC i czy kupno takiego monitora to dobry pomysł.

PARAMETRY TECHNICZNE

Testowane urządzenie wyposażone jest w 22-calowy ekran pracujący z rozdzielczością 1920x1080 pikseli. Do podświetlania matrycy TN użyto umieszczonych wzdłuż krawędzi diod LED. Urządzenie ma matową powierzchnię wyświetlacza i błyszczącą ramkę. Sam ekran jest bardzo cienki 2, mierzy 1,1 centymetra. W komplecie jest podstawka, która umożliwia pochylenie wyświetlacza. Można ją również zdemontować, wtedy AOC stabilnie, lekko pochylony, stoi na blacie biurka 1.

JAKOŚĆ OBRAZU

Jak na monitor zasilany z portu USB AOC zaskakuje dobrymi parametrami obrazu. Ograniczony do niespełna 2 amperów pobór prądu 4 wpłynął na jasność świecenia – 170 cd/m² to niezbyt dobry wynik. Mimo to AOC ma wysoki kontrast i wzorowe odwzorowanie kolorów. Kąty widzenia są natomiast przeciętne. Monitor nie ma menu OSD, kilka mniej ważnych ustawień znajdziemy w sterownikach.

W PRAKTYCE

AOC wykorzystuje wbudowaną kartę DisplayLink, która ograniczona jest wydajnością portu USB. Model ten dobrze sprawdzi się praktycznie w każdym zastosowaniu, jedynie w przypadku gier jakość obrazu jest nieco obniżana. Filmy, nawet Full HD, odtwarzane są natomiast bez zarzutu. W trybie pełnoekranowym zniekształcone jest tylko menu programu do odtwarzania multimediów. **aś**

WNIOSKI

AOC to dobry pomysł dla użytkowników notebooków potrzebujących większego wyświetlacza. Jednak im przydałby się schowany za matrycą uchwyt do przenoszenia. W przypadku pecetów monitor działa dobrze, ale brak możliwości obsługi BIOS-u w pecetach i komfortowej gry sprawiają, że nie jest to najlepszy wybór.

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

Producent / Model	waga	AOC E2251Fwu	ocena
SERWIS	**5%**		**bardzo dobra 5,20**
Okres gwarancji*	4%	3 lata	5,00
Strona WWW producenta	1%	www.aoc-europe.com	6,00
PARAMETRY TECHNICZNE	**30%**		**dostateczna 3,40**
Typ zastosowanej matrycy LCD / podświetlanie		TN / krawędziowe, diody LED	
Przekątna ekranu / rozdzielczość matrycy / rozdzielczość optyczna / powierzchnia ekranu	8%	22 cale / 1920x1080 pikseli / 100 ppi / matowa	4,60
Jakość wykonania / kolor obramowania panelu	5%	bardzo dobra / czarny, błyszczący	5,00
Gniazda połączeniowe	10%	USB, dodatkowe zasilanie	3,00
Wbudowane głośniki / maksymalna głośność	3%	brak / nie dotyczy	1,00
Możliwości regulacji ustawienia ekranu / funkcja pivot / możliwość przykręcenia do ściany	4%	pochylanie tył-przód / brak / brak	1,83
JAKOŚĆ OBRAZU	**65%**		**bardzo dobra 4,66**
Subiektywna jakość obrazu w rozdzielczości natywnej / 1600x900 pikseli / 1280x720 pikseli	7%	bardzo dobra / brak możliwości zmiany rozdzielczości	5,00
Jasność / kontrast	15%	170 cd/m² / 1214:1	4,17
Nierównomierność świecenia ekranu[1] / jakość podświetlania matrycy	15%	18 % / dobra (na czarnym tle widoczne jaśniejsze smugi przy krawędziach)	4,84
Kąt widzenia w poziomie / pionie[2]	10%	50 stopni / 45 stopni	3,32
Wierność kolorów w domyślnych ustawieniach	10%	98 %	5,84
Czas reakcji matrycy (czas włączenia / czas wyłączenia)	5%	4,69 ms (3,37 / 1,32 ms)	4,66
Zużycie prądu (praca / gotowość / wyłączony)	3%	9,566 W / 0 W / 0 W (12 zł/rok)	6,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,31**
Punkty dodatnie i ujemne		problemy z wyświetlaniem obrazu w niektórych grach	-0,05
		brak możliwości regulacji jasności i kontastu	-0,05
Komputer Świat Jakość			**dobra 4,21**
Cena		542 złote	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		505 zł (www.agito.pl)	

[1] różnica jasności pomiędzy najjaśniejszym i najciemniejszym fragmentem ekranu; [2] kąt, pod którym jasność świecenia spada do 20% jasności zmierzonej prostopadle do powierzchni ekranu

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego

Ultrabook, Celeron, Celeron Inside, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Atom, Intel Atom Inside, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, vPro Inside, Xeon, and Xeon Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and/or other countries. For more information about the Intel processor feature rating, please refer to www.intel.com/go/rating.

Komputer Świat

14 urodziny

WIELKI KONK

Wygraj nagrody

SONY make.believe

2

Kompaktowy projektor SONY VPL-DX120

Projektor kina domowego BENQ W700

1

BenQ

EPSON EXCEED YOUR VISION

4

Drukarka atramentowa Epson L200

3

Drukarka atramentowa do wydruku zdjęć Epson L800

8

Komputer Świat

24" monitor LED BENQ GL2420HDBL

5

Urządzenie wielofunkcyjne z Wi-Fi i LCD Expression Home Epson XP-305

Słuchawki SOUL by Ludacris SL100 Ultra-Dynamic

10

SOUL

9

Aparat cyfrowy BENQ E1465

6

Urządzenie wielofunkcyjne Experssion Home Epson XP-202

11

belkin

4x

Etui na tablet Cinema Swivel Folio z funkcją podstawki Belkin F8N754cw (3 kolory)

7

Tablet Kruger&Matz KM0970

Krüger&Matz

Zdalnie sterowany samochód wyścigowy VARTA

VARTA

4x

15

media-tech

12

14x

Media-Droid MT7001 ENGAGE HQ PRO

4x

13

SuperMemo

Extreme English - Nauka słówek angielskich poziom podstawowy i średni

14x

14

Ładowarka LCD z kompletem akumulatorów 2300 mAh VARTA R2U

PANDA SECURITY

Panda Internet Security 2013 2PC

14x

16

URS URODZINOWY

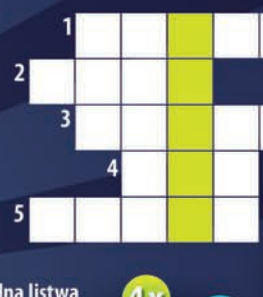
za ponad 40 000 zł

WEŹ UDZIAŁ W URODZINOWYM KONKURSIE KOMPUTER ŚWIATA.
Rozwiąż krzyżówkę, wyślij hasło i numer nagrody na podany numer SMS.
Dla najaktywniejszych Czytelników przygotowaliśmy NAGRODĘ SPECJALNĄ!

Wszyscy laureaci nagród rzeczowych otrzymają vouchery o wartości 50 zł na dowolną fotoksiążkę w serwisie Komputer Świata.

Zasilacz UPS EVER ECO LCD 800

Listwa antyprzepięciowa EVER z linii Office


1
2
3
4
5

Listwa antyprzepięciowa i filtrująca EVER z linii Home

Mobilna listwa zabezpieczająca EVER z linii Voyager

Microsoft Wireless Desktop 2000 M7J-00015

Zestaw 4 gier z serii UBISOFT Exclusive: Tom Clancy's H.A.W.X. 2, Silent Hunter 5, RUSE, FarCry 2

Microsoft Wireless Mobile Mouse 6000 MHC-00006

Microsoft® Hardware

UBISOFT

Zestaw 4 gier z serii UBISOFT Exclusive: Heroes V The Might & Magic; Clash of Heroes; Heroes V Dzikie Hordy & Kuźnia Przeznaczenia; The Settlers 7: Droga do królestwa Gold Edition

Microsoft Explorer Touch Mouse U5K-00013

Voucher na dowolną CeWe fotoksiążkę A4 26 stron w twardej oprawie

Mysz laserowa bezprzewodowa Hama „MIRANO"

Profesjonalna jednostronna słuchawka USB dla VoIP CANYON CN HS5

Pokrowiec iPod Nano Skin CANYON CNR- INS

Kierownica do PC, PS2, PS3 CANYON CNG GW4

Zestaw akcesoriów do DSLite CANYON CNG-DS02B 5-w-1

Opaska sportowa Nano5 CANYON CNR-INB01B

Zestaw programów: Akademia Umysłu: Pamięć, Koncentracja, Szybkie Czytanie - cz.2 oraz Gry Świata: Sudoku, Kakuro i Mahjong

Odtwarzacz MP3 Mini PENTAGRAM P5104

Dashboard Pad GECKO

Aparat cyfrowy BENQ E1465

Nagroda dla najaktywniejszego uczestnika konkursu

1. Komplet przyborów, również czasopismo z rodziny Komputer Świata z najbardziej potrzebnymi programami
2. Konsola do gier Microsoftu
3. Producent aplikacji Personal Software Inspector, opisanej w temacie z okładki w tym numerze
4. Nazwisko felietonistki Komputer Świata
5. Popularny owoc po angielsku, po nadgryzieniu stał się symbolem luksusowych gadżetów

ZASADY KONKURSU:
Rozwiąż krzyżówkę i prześlij uzyskane hasło SMS-em według schematu zamieszczonego poniżej. Wśród autorów poprawnych odpowiedzi rozlosujemy nagrody. Możesz wysłać dowolną liczbę SMS-ów na dowolną liczbę nagród. NAGRODĘ SPECJALNĄ otrzyma osoba, która prześle najwięcej SMS-ów. Nagrody niewytypowane zostaną rozlosowane między wszystkich uczestników konkursu, którzy przesłali prawidłowe rozwiązanie krzyżówki.

Aby wziąć udział w konkursie, należy w dniach 1-31 października 2012 roku wysłać SMS o treści: **KS.HASŁO.NR NAGRODY**, pod numer **72150**
Na przykład: jeżeli hasłem krzyżówki będzie słowo LAPTOP, a wybrana nagroda będzie miała numer 5, to prawidłowa treść SMS-a winna brzmieć: **KS.LAPTOP.5**
Koszt jednego SMS-a wynosi 2,00 zł netto/ 2,46 zł z VAT niezależnie od operatora.

Listę laureatów opublikujemy na stronie www.komputerswiat.pl. Od nagród, których wartość przewyższa 760 zł brutto, laureat zobowiązany jest zapłacić zryczałtowany podatek dochodowy w wysokości 10 procent wartości nagrody. Pełen regulamin konkursu dostępny jest na stronie www.komputerswiat.pl w zakładce Konkursy.

TYLKO DLA POMYSŁOWYCH

KURS CZĘŚĆ 2

Nikt z nas **NIE BĘDZIE BEZ KOŃCA** oglądać fotek z wakacji. Ale najlepsze ujęcia **MOGĄ BYĆ STALE Z NAMI**. Wystarczy zmienić je w przydatny gadżet

Wakacyjne przeżycia wspominamy często przez długie miesiące. Ale przeglądanie fotek szybko się nudzi, szczególnie gdy kilka razy pokazywaliśmy je znajomym i rodzinie. Potem zdjęcia tylko leżą na dysku i sięgamy do nich jedynie od czasu do czasu. Tymczasem każdy z nas na pewno w kolekcji obrazków z urlopu ma swoje ulubione zdjęcia. Zadbajmy więc o to, by towarzyszyły nam nie tylko od święta. Wystarczy, korzystając z porad Komputer Świata, zaprojektować efektowny kalendarz, wydrukować plakat w dużym formacie czy przenieść zdjęcia na pocztówki, które można przesłać do swoich bliskich.

PRZED ZAMÓWIENIEM GADŻETÓW

Zanim zlecimy wykonanie gadżetów z naszymi zdjęciami, wybrane fotki powinniśmy poddać obróbce. Nie chodzi tu o zaawansowany retusz, który zmieni zdjęcie nie do poznania. Wystarczy po prostu poprawić kadr, kolory, jasność – tak by zagwarantować, że po wydrukowaniu fotografia będzie prezentować się przynajmniej tak dobrze, jak na ekranie domowego peceta. Takiej podstawowej korekcji możemy dokonać za pomocą programu Picasa (aplikację znajdziemy na płycie dołączonej do Komputer Świata 10/2012, możemy ją także zainstalować za pomocą modułu Wirtualnej Płyty programu KŚ+ dołączonego do tego wydania magazynu – więcej na ten temat na stronach 28–29). Praktyczne porady, jak to zrobić, przeczytamy na stronie obok.

SZALEŃSTWO KREATYWNOŚCI

Możliwości przeniesienia naszych zdjęć na różne gadżety jest całe mnóstwo. Możemy na przykład przygotować fotokalendarz, fotoksiążkę, przerobić fotografię na plakat lub obraz, przygotować pocztówkę, którą można wysłać pocztą, czy wykonać podkładkę pod mysz, terminarz, kubek, nadruk na koszulkę, poduszkę, zegar, magnes na lodówkę, puzzle, karty do gry, breloczki lub maskotki ubrane w koszulki z naszym zdjęciem. Łatwo zrobimy to za pomocą programu Komputer Świat FotoŚwiat, który możemy zainstalować z Wirtualnej Płyty lub fizycznego krążka dołączonego do poprzedniego numeru magazynu. Co warte uwagi – **jeżeli zdecydujemy się na wykonanie kalendarza, pocztówki lub plakatu, możemy liczyć na sporą zniżkę!** Czytelnicy Komputer Świata mogą bowiem zamawiać wymienione gadżety z rabatem aż 50 procent – szczegóły znajdziemy na stronie 46. **rk**

Fot.: Lev Dolgatshjov/ Dmitriy Shironosov/Erik Reis/123rf.com

Tylko dla Czytelników KŚ
50%
zniżki na fotogadżety
– patrz s. 46

ODCINKI KURSU:
FOTKI Z WAKACJI

Komputer Świat 10/2012 KURS CZĘŚĆ 1
Fotki uporządkowane

Komputer Świat 12/2012 KURS CZĘŚĆ 3
Zaawansowana edycja zdjęć

PODSTAWOWA KOREKCJA ZDJĘĆ

Ileż to razy ubolewaliśmy, że wprawdzie nasze zdjęcia na ekranie monitora wyglądają wprost powalająco, to po wydrukowaniu mają gorsze kolory, są za mało kontrastowe lub źle skadrowane... Zanim więc wydamy pieniądze na papierowe odbitki czy wykonanie gadżetu z nadrukowanym zdjęciem, wykonajmy kilka prostych, ale skutecznych korekt. Dzięki nim po odebraniu wydruków nie będziemy rozczarowani!

Do naniesienia poprawek użyjemy popularnego programu Google Picasa – mieliśmy okazję go już poznać w poprzedniej części kursu. Jeżeli jeszcze nie zainstalowaliśmy Picasy, możemy to zrobić za pomocą Wirtualnej Płyty (więcej na ten temat na stronach 28–29).

TRYB EDYCJI W PICASIE

Wprowadzanie poprawek do zdjęć jest w programie Picasa bardzo proste i intuicyjne. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Żeby otworzyć zdjęcie do edycji w oknie Picasy, po prostu klikamy podwójnie na miniaturę fotki. Aby zakończyć poprawianie zdjęcia, klikamy na .

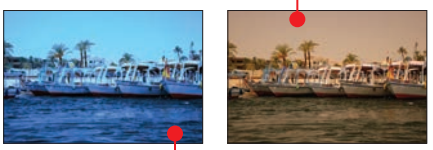
2 W trybie edycji widzimy szereg zakładek, które zawierają kolejno opcje często wykorzystywanych poprawek , korekcji światła oraz kolorów i trzy zakładki zawierające różnorodne filtry i efekty graficzne. Po wybraniu zakładki klikamy na przycisk potrzebnej nam funkcji – na przykład .

3 Zobaczymy teraz kilka suwaków lub list wyboru, które pozwalają dostowować korekcję lub efekt do naszych preferencji. Dobieramy ustawienia i klikamy na Zastosuj.

4 Musimy pamiętać, że wprowadzone zmiany widoczne są tylko w oknie Picasy (nie wpływają na oryginalne zdjęcie). To wygodne, bo pozwala nam dowolnie eksperymentować z ustawieniami bez obawy, że zniszczymy bezpowrotnie oryginał – w razie uzyskania niezadowalającego efektu klikamy po prostu na Cofnij przy wybranej funkcji. Gdy już uzyskamy optymalny wygląd fotki i na stałe chcemy je zapisać na dysku, po wyjściu z trybu edycji klikamy na ikonę dyskietki – . Wówczas Picasa zapisze wprowadzone zmiany, jednocześnie tworząc kopię zapasową oryginału sprzed wprowadzenia poprawek. Za pomocą tej kopii będziemy mogli przywrócić stan zdjęcia sprzed zapisania zmian, czyli z możliwości anulowania poszczególnych korekt. Opcja przywracania pojawi się w menu dostępnym po kliknięciu na miniaturę edytowanego zdjęcia prawym przyciskiem myszy.

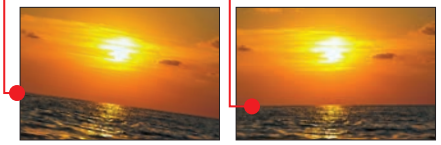
CO WARTO POPRAWIĆ

- **Kadr** – decyzja o przycięciu zdjęcia powinna być dobrze przemyślana i podyktowana przede wszystkim przeznaczeniem zdjęcia. Na przykład jeżeli fotografowaliśmy aparatem, który zapisuje zdjęcia w formacie 4:3, a chcemy wykonać standardowe odbitki papierowe w formacie 3:2, powinniśmy samodzielnie skadrować fotkę, inaczej albo otrzymamy odbitki z białymi paskami po bokach, albo też fotka zostanie automatycznie skadrowana, niekoniecznie zgodnie z naszymi oczekiwaniami. Tak samo w wypadku zamawiania gadżetów o nietypowych wymiarach – w Picasie jako proporcje kadrowania podajmy właśnie te niestandardowe wymiary. Zagwarantujemy w ten sposób, że nadruk będzie zawierać dokładnie to, co chcemy.
- **Kolory** – fotki często są przebarwione z widoczną dominantą żółtego (zbyt ciepłe)



lub niebieskiego (zbyt zimne). Korzystając z opcji Picasy, możemy zmienić temperaturę kolorów, przywracając naturalne odcienie (chyba że ze względów artystycznych celowo chcemy, aby fotografia miała nietypowe kolory). Warto także nieco podnieść nasycenie kolorów – na wydrukach będą bardziej efektowne, unikajmy jednak przesady w tym zakresie.
- **Jasność i kontrast** – nawet minimalne podniesienie kontrastu sprawia, że zdjęcie wygląda na bardziej wyraziste. Pamiętajmy jednak, że tracimy wówczas szczegóły obrazu umieszczone w ciemnych i jasnych fragmentach. Funkcje dostępne bezpośrednio w Picasie są w tym zakresie mało rozbudowane, ale wystarczy kliknąć na , by wczytać fotkę do edytora online, który pozwala w znacznie większym stopniu kontrolować ekspozycję.

- **Prostowanie** – dbajmy o to, by linia horyzontu była pozioma , a pionowe elementy kadru trzymały pion.

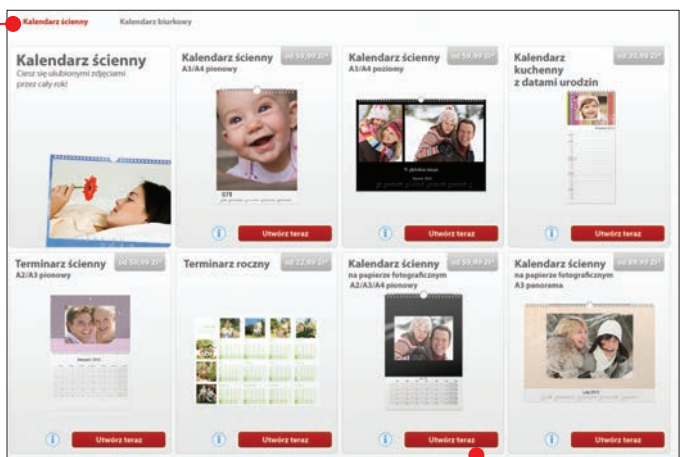


PROJEKTUJEMY KREATYWNE GADŻETY

Zdjęcia i inne | Fotoplakty i Fotoobrazy | CEWE FOTOKSIĄŻKI | Fotokalendarze | Fotokartki | Fotoatrakcje

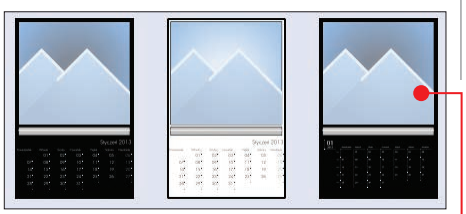
Za pomocą Wirtualnej Płyty (patrz strona 28–29) instalujemy program Komputer Świat Fotoświat. Aplikacja ta umożliwi nam zaprojektowanie gadżetów z własnymi zdjęciami oraz ich szybkie zamówienie w internetowym serwisie fotograficznym. Zobaczmy, jak za jej pomocą zaprojektować wybrany gadżet.

1 Uruchamiamy program, klikając podwójnie na ikonę, która po zakończeniu instalacji utworzona została na pulpicie.



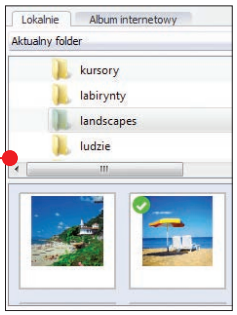
2 W oknie programu wybieramy kategorię tworzonego gadżetu, na przykład fotokalendarz. W kolejnym kroku wybieramy typ gadżetu i jeden z gotowych wzorów, które wyświetlają się poniżej, na przykład.

3 Klikamy na miniaturę gadżetu lub przycisk **Utwórz teraz**. W zależności od wybranego szablonu uruchomi się od razu edytor lub zobaczymy podgląd dostępnych formatów – klikamy wówczas na wybrany rozmiar. Zobaczymy wtedy podgląd cennika lub od razu uruchomiony zostanie edytor.



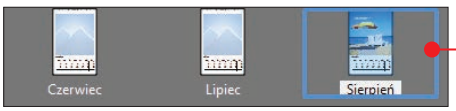
4 Następnie kliknięciem wskazujemy jeden z gotowych szablonów lub klikając na Utwórz bez szablonu, wybieramy opcję tworzenia kalendarza od podstaw. W oknie edytora dopasowujemy układ, czcionki i kolory. Robimy to, klikając na wybrany element, a następnie na odpowiednie narzędzia widoczne w górnym menu, przypominającym klasyczne menu pakietu Office.

5 Zdjęcia zapisane na dysku, które chcemy wykorzystać w projekcie kalendarza, przeglądamy w lewym panelu.



Aby dodać je do projektu, klikamy i przeciągamy miniatury w prawo do pola z podglądem naszego fotokalendarza.

6 W dolnej części okna programu Komputer Świat Fotoświat przełączamy się między kolejnymi miesiącami. W każdym z nich dodajemy zdjęcie (jedno lub więcej) i formatujemy teksty (lub pozostawiamy domyślne czcionki i kolory pochodzące z wybranego przez nas szablonu).



7 Edytowany projekt zapisujemy na dysku twardym naszego komputera. W tym celu klikamy na przycisk, wybieramy miejsce zapisu, podajemy nazwę pliku i klikamy na przycisk Zapisz. Dzięki temu w późniejszym czasie możemy dokończyć nasz kalendarz – wystarczy kliknąć na lub na i otworzyć zachowany plik projektu.

KOD RABATOWY

Tylko dla Czytelników KŚ 50% zniżki

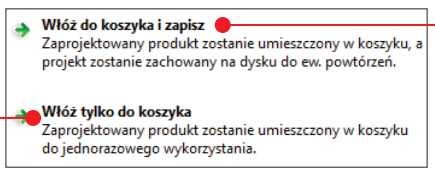
Czytelnicy Komputer Świata, zamawiając kalendarze, plakaty i kartki pocztowe z własnymi zdjęciami, mogą skorzystać z rabatu w wysokości 50 procent. Kod uprawniający do zniżki pobieramy ze Strefy BONUS, dostępnej w aplikacji KŚ+ (więcej na stronach 28-29).

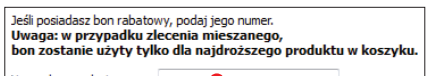
ZAMAWIAMY GADŻETY

Gdy przygotujemy wszystkie projekty gadżetów, możemy przystąpić do składania zamówienia. Pamiętajmy, że jeżeli zaprojektowaliśmy pocztówki, plakaty lub kalendarze, to możemy uzyskać na nie aż 50 procent rabatu – potrzebny będzie do tego kod, który uzyskamy w sposób opisany w ramce powyżej.

1 Otwieramy przygotowany projekt, upewniamy się, że jest kompletny i gotowy do zamówienia. Klikamy na przycisk.

2 Jeżeli uprzednio zapisaliśmy plik, to klikamy na, a jeżeli dopiero co skończyliśmy projekt lub też wprowadziliśmy w nim poprawki, klikamy na. Gadżet zostaje zapisany w koszyku.





3 Klikamy na Dalej. W pole wpisujemy uzyskany ze Stefy BONUS kod rabatowy. Jeżeli wcześniej zamawialiśmy już odbitki lub gadżety, to w odpowiednie pola wpisujemy adres e-mail i hasło do konta i klikamy na Dalej. W przeciwnym razie zaznaczamy Jestem nowym użytkownikiem., klikamy na Dalej i wypełniamy formularz rejestracyjny.

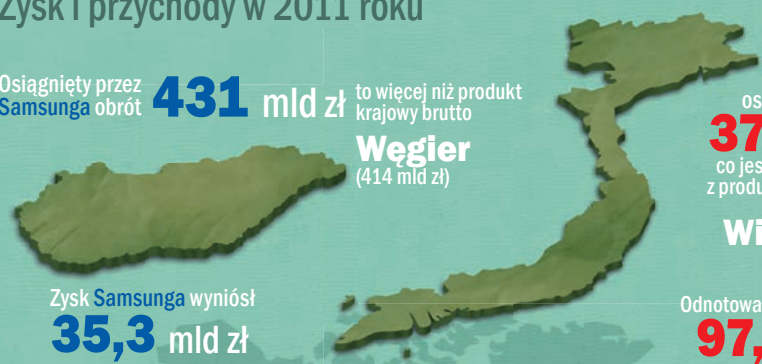
4 Wybieramy sposób płatności, akceptujemy regulamin i wgrywamy projekty. Na koniec klikamy na Gotów i czekamy kilka dni na przesyłkę pocztową!

DODATEK SPECJALNY

APPLE KONTRA SAMSUNG

Zysk i przychody w 2011 roku

Osiągnięty przez Samsunga obrót **431** mld zł to więcej niż produkt krajowy brutto **Węgier** (414 mld zł)



Zysk Samsunga wyniósł **35,3** mld zł

Firma Apple osiągnęła obroty **377** mld zł co jest porównywalne z produktem krajowym brutto **Wietnamu** (366 mld zł)

Odnotowany zysk Apple to **97,2** mld zł

Wartość rynkowa

#1

Wartość firmy Apple wynosi **535** mld zł

co oznacza, że Apple jest najcenniejszą firmą na świecie

Wartość Samsunga wyceniono na **41,4** mld zł

co daje mu dopiero miejsce #55

Siedziba, rok założenia, założyciel, pracownicy

CUPERTINO KALIFORNIA, USA — 1976 — STEVE JOBS, STEVE WOZNIAK

LEE BYUUNG-CHULL (SAMSUNG ELECTRONICS) — 1969 — SEUL KOREA PŁD.

51% Liczba Amerykanów, którzy mają co najmniej jeden produkt Apple

Liczba krajów, w których produkowane są urządzenia: **1** (Chiny)

Liczba krajów, w których produkowane są urządzenia: **13**

Pracownicy: **60 400**

Pracownicy: **206 000**

Łączna sprzedaż urządzeń

iPAD 67,1 mln
iPHONE 218,1 mln

8,4 mln GALAXY TAB
149,6 mln SMARTFONY GALAXY

Wszystkie sprzedane iPady ułożone wzdłuż linii połączyłyby PARYŻ i WELLINGTON

19 013 km

Wszystkie sprzedane Galaxy Tab utworzą drogę z WARSZAWY do ATEN (1597 km)

Co sekundę na świecie sprzedaje się **1,5 iPhone'a**

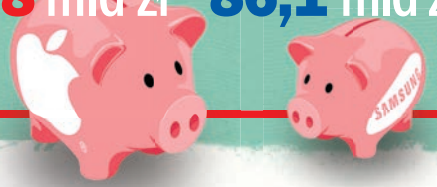
Sprzedane smartfony Galaxy ważą w sumie 17 204 tony co odpowiada 41 samolotom Airbus A380

Zarejestrowane patenty (USA)

676 — 4894

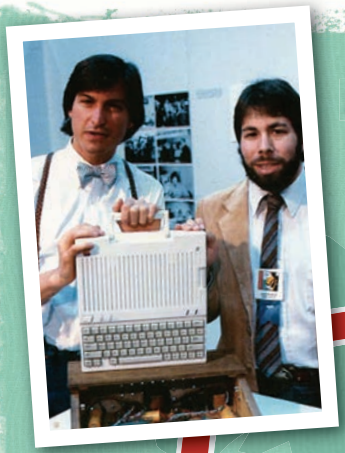
Rezerwy gotówkowe

328 mld zł — **86,1** mld zł



Fot.: /Nikita Chisnikov/Ion Popa/speedfighter/123rf.com

Fot.: Dmitry Lobanov/Aleksangel/123rf.com/Dreamstime.com



ZAŁOŻYCIELE

Steve Jobs (po lewej) i Steve Wozniak z pierwszym Apple II c. Był to ostatni komputer, który zaprezentowali wspólnie

MESSAGE PAD

Znany raczej pod nazwą swojego systemu operacyjnego Newton. Pierwsze urządzenie pojawiło się na rynku w roku 1993 i już wtedy oferowało rozpoznawanie pisma odręcznego

1976

POCZĄTEK

SAMSUNG

1938

DWAJ NIERÓWNI **RYWALE**

Spór pomiędzy Apple i Samsungiem trwa już dość długo, jego finał znalazł się w sądzie. Jednak ostatecznego rozstrzygnięcia na pewno szybko nie będzie, mimo że aktualnie na firmę Samsung w USA nałożono karę w wysokości ponad miliard dolarów. Kwestie patentowe nie są ani jasne, ani łatwe do jednoznacznej oceny, dlatego lepiej pozostawić je ławie przysięgłych. My poznajmy obydwie firmy, dowiedzmy się, jak powstały, co produkują, które urządzenia są lepsze.

Kim był Steve Jobs? Założyciela Apple zna każdy, jednak o Lee Kun Hee, długoletnim prezydencie i szefie Samsunga, nie słyszał chyba nikt.

Już to pokazuje różnice w działaniu obu firm. Apple bawi się z opinią publiczną, a Samsung, nieco na uboczu, strzeże swoich firmowych tajemnic.

CO ROBIĄ APPLE I SAMSUNG

Apple produkuje oprogramowanie, komputery i urządzenia elektroniki użytkowej.

W Samsungu trudno wymienić rzecz, na której koncern by nie zarabiał. To jasne, komputery, tablety, telefony i telewizory z niebieskim logo zna każdy. Od lat dziewięćdziesiątych jest to najważniejsze pole działalności zatrudniającej 344 000 pracowników firmy. Koncern funkcjonuje także dzięki temu, że nawet konkurenci tacy jak Apple kupują od niego układy elektroniczne i wyświetlacze. W ten sposób Koreańczycy zarabiają mnóstwo pieniędzy również na sukcesach swoich rywali.

Ale Samsung ma w zanadrzu znacznie więcej. Jest na przykład jedną z największych na świecie firm stoczniowych i ma udziały w przedsiębiorstwach motoryzacyjnych, takich jak Renault Samsung Motors. W roku 2003 co dziesiątym sprzedawanym w Korei samochodem był Samsung SM3. A w czerwcu koncern otrzymał zlecenie za 2,48 miliarda dolarów na budowę i eksploatację olbrzymiej koksowni w Abu Zabi.

Samsung oferuje również ubezpieczenia na życie, może na wypadek gdyby podczas wizyty w parku rozrywki Samsunga Everland w Korei Południowej coś poszło nie tak i szpital Samsunga (19 pięter, 1960 łóżek) zażąda zapłaty za koszty leczenia.

Samsung sponsoruje Chelsea FC i od roku 2000 ma zawodową drużynę (Samsung Khan), która występuje w lidze dla graczy komputerowych. Jeśli dla kogoś gry to za mało i chciałby uzbroić prawdziwą prywatną armię, to na zakupy po czołgi (K-9 Thunder), samoloty bojowe (KF-16) i bojowe roboty, takie jak SGR-A1, również może pójść do Samsunga. Robocop (od 80 000 dolarów) uprzejmie ostrzega potencjalnych przeciwników przed oddaniem strzału, a z wideo dostępnych w internecie wynika, że pokonałby chyba każdego króla strzelców z krwi i kości.

JAK ZACZYNAŁ APPLE?

Steve Jobs, Ralph Wayne i Steve Wozniak w roku 1976, kiedy 1 kwietnia zakładali Apple z kapitałem zakładowym 1750 dolarów, nie przypuszczali chyba, że będą kiedyś konkurować z tak gigantycznym koncernem. Miejsce narodzin Apple, czyli garaż rodziców Jobsa w kalifornijskim Palo Alto, stało się nieoficjalnym miejscem kultu, chyba dlatego w aktualnej siedzibie nie ma oficjalnego muzeum.

Jobs zastawił Volkswagena Bulli, a Wozniak kalkulator HP. Firma otrzymała swoją nazwę w sposób raczej przypadkowy – po odwiedzinach w sadzie jabłoniowym. Inna legenda mówi, że Steve Jobs początkowo zaproponował „Apple" dla żartu – na wypadek gdyby jego współpracownikom nie przyszła do głowy lepsza nazwa. Nikt nie wie, co z tego jest prawdą.

Pierwszy komputer Apple powstał w roku założenia firmy. Hit sprzedaży Apple II do roku 1985 znalazł dwa miliony nabywców. Pierwszy Mac wyszedł w roku 1984, sklep muzyczny iTunes oraz odtwarzacz iPod ujrzały światło dzienne w roku 2001. W tym samym roku w stanie Wirginia otwarto pierwszy Apple-Store. Wystrój z wiszącymi szklanymi scho-

1938

W tym budynku w koreańskim mieście Taegu rozpoczęła się historia Samsunga. Pierwszy interes to eksport warzyw, owoców i ryb

SAMSUNG SM3

Samsung SM3 jest budowany w różnych wariantach od roku 2002. Aktualny model (od 2009) przypomina Renault Megane III

CUBE

Power Mac G4 Cube to porażka Apple. Już po roku od premiery (2000 rok) odszedł do lamusa. Jego wadą był brak możliwości modernizacji

dami i z „Genius Bar" jako miejscem obsługi klientów jest obowiązkowy w większości salonów firmy.
MacBook nadszedł w roku 2006, a pierwszy iPhone w 2007. IPad został zaprezentowany dopiero w roku 2010. Najnowszy smartfon – iPhone 5 – zaprezentowano 12 września tego roku (patrz strona 53). W międzyczasie społeczność zagorzałych fanów w napięciu oczekuje na każdy nowy produkt Apple.

GROCH I MARCHEWKI SAMSUNGA

Historia Samsunga rozpoczęła się 1 marca 1938 roku od sklepu spożywczego w Korei. Założyciel firmy Lee Byuung-chull na eksporcie warzyw, owoców i ryb zarabiał tak dobrze, że jego trzej synowie budowali już młyny, maszyny i fabryki. Firmę nazywano teraz Samsung, co w tłumaczeniu znaczy „trzy gwiazdy".
Założona w roku 1969 elektroniczna dywizja firmy – Samsung Electronics – z prawie ćwierć miliona pracowników jest najsilniejszą nogą wielobranżowego koncernu Samsung. W latach dziewięćdziesiątych wypuścił na rynek wiele wyświetlaczy i podzespołów elektronicznych, na przykład Alpha Chip, który w roku 1996 był najszybszym mikroprocesorem na świecie. Pierwszy smartfon powstał w roku 1997, a Samsung Galaxy S3 zajmuje aktualnie pierwsze miejsce w rankingu Komputer Świata – daleko przed iPhone'em 4S.

Samsung osiąga takie sukcesy, sięgając po drastyczne środki. Kiedy w roku 2005 dział telewizorów wegetował z dnia na dzień, Samsung po prostu przeniósł 300 inżynierów do komórki rozwiązywania problemów. Z miejsca 17 koncern w krótkim czasie wspiął się na pozycję lidera rynku.

PROBLEMY WIZERUNKOWE

Apple ma wprawdzie wielu fanów, ale wodzenie użytkowników za nos czy też niechlujna ochrona danych spotyka się z krytyką. I tak w roku 2011 Apple otrzymał niechlubną „Big-Brother-Award" – podobnie jak przedtem Microsoft i Telecom. Również nieludzkie warunki pracy w będącej dostawcą koncernu firmie Foxconn nie stanowią dla Apple powodów do chwały.
Samsung ma bardzo podobne problemy wizerunkowe – Koreańczycy bez wiedzy pracowników mieli używać w procesie produkcyjnym wysoce toksycznych i zakazanych substancji. Do tego dochodzą afery z łapówkami, skandale korupcyjne i procesy kartelowe z karami w wysokości 146 milionów euro.
Z takimi problemami wizerunkowymi zmaga się dużo wielkich koncernów, ale tylko nieliczne z taką regularnością wypuszczają na rynek tak fascynujące produkty.

iPOD I iTUNES

W roku 2001 nadszedł pierwszy wielki sukces – iTunes wraz z iPodem. Ludzie pokochali zakupy w iTunes i słuchanie iPoda, a Apple zgarnął miliony. W promocje zaangażowali się celebryci – na przykład U2

TESTY PRODUKTÓW

EVERLAND PARK

Odpowiedzią Samsunga na Disneyland jest park tematyczny w Yongin (Korea Południowa) z około 6,9 miliona odwiedzających rocznie

ROBOTY BOJOWE

Robot SGR-A1 firmy Samsung miał chronić granicę z Koreą Północną. Wyposażony jest w kamerę światła dziennego i podczerwieni, ma zasięg 4 km i oddaje 200 strzałów na sekundę

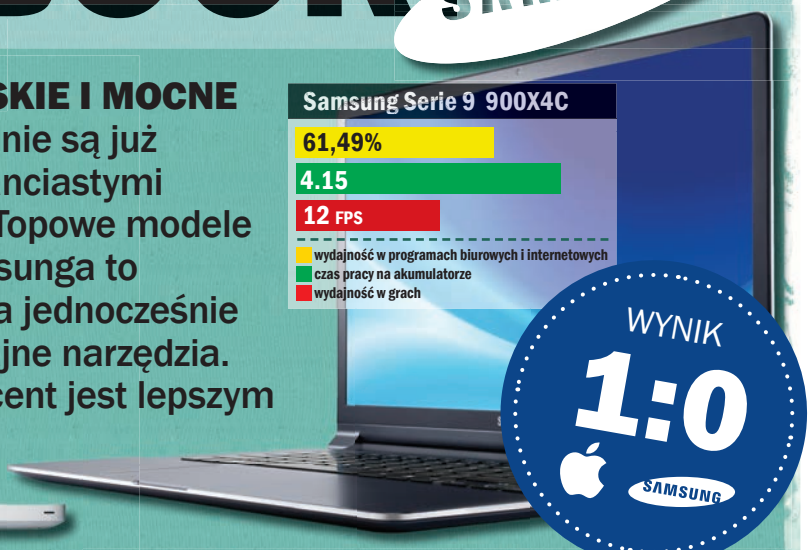
BURJ KHALIFA

Samsung zaprojektował i wybudował najwyższy budynek świata – Burj Khalifa w Dubaju (828 metrów)

NOTEBOOKI

SAMSUNG

DUŻE, PŁASKIE I MOCNE – notebooki nie są już czarnymi, kanciastymi pudełkami. Topowe modele Apple i Samsunga to eleganckie, a jednocześnie bardzo wydajne narzędzia. Który producent jest lepszym wyborem?



Jeśli chodzi o liczby sprzedanych notebooków, to Apple i Samsung idą łeb w łeb. W 2011 roku Samsung dostarczył klientom około 13 milionów przenośnych komputerów, a Apple sprzedał mniej więcej 12 milionów MacBooków. Jeżeli chodzi o topowe modele, to klient ma bardzo trudny wybór – elegancki notebook serii 9 za 6000 złotych? A może jeszcze droższy MacBook Pro? Gdzie leżą różnice, który sprzęt jest bardziej elegancki i jak szybkie są notebooki?

PIĘKNE OBUDOWY

W 2008 roku premierę miał płaski, aluminiowy i niepowtarzalnie wyglądający Apple MacBook Air. Teraz podobną stylistykę dostał nowy model MacBook Pro Retina. Urządzenie wyposażono w płaską obudowę, na pierwszy rzut oka prawie nieróżniącą się wcale od tej z Air. Obudowa MacBooka Pro jest wyfrezowana z jednego kawałka aluminium, wygląda to luksusowo i w porównaniu z plastikowo-aluminiową obudową Samsunga Serie 9 sprawia wrażenie solidniejszej i bardziej stabilnej.

Topowy notebook Samsunga wygląda na pewno bardziej szlachetnie od podstawowych modeli z ekranem 15 cali. Ma tylko 15 mm wysokości i tym samym jest bardziej płaski nawet od MacBook Pro Retina (18 mm). Wyświetlacz, podobnie jak w komputerach Apple, ma bardzo sztywne mocowanie.

W MacBooku Pro ekran możemy na przykład otwierać jedną ręką, bez odrywania dolnej części urządzenia od podłoża. W Samsungu to niemożliwe. Oprócz tego MacBook jest doskonale wyważony. Nawet otwarty daje się podtrzymywać jedną ręką bez konieczności dramatycznego balansowania. To właśnie takie, pozornie błahe szczegóły przechylają szalę na stronę Apple.

OBRAZ JAK BRZYTWA

Połysk przeciwko matowości – Retina przeciwko HD. MacBook Pro błyszczy swoim połyskliwym odblaskowym wyświetlaczem nazwanym przez producenta Retina. Niestety, od lustrzanej powierzchni odbijają się dosyć uciążliwe refleksy świetlne. Ale błyszcząca powłoka ma również i zalety. Zastosowane w niej filtry sprawiają, że wyświetlany obraz jest wyraźnie jaśniejszy i bardziej kontrastowy niż w przypadku matowych ekranów. Oprócz tego wyświetlacz Retina w MacBook Pro ma aż 2880 x 1800 pikseli – to rekordowa wartość. Dla porównania Samsung Serie 9 ma ekran złożony z 1920 x 1080 punktów. W ten sposób Apple punktuje niewiarygodną ostrością obrazu, a Samsung swoim antyrefleksowym wyświetlaczem. Zaletą notebooka firmy Samsung jest wyższy komfort pracy zauważalny zwłaszcza na zewnątrz.

WYGODNA PRACA

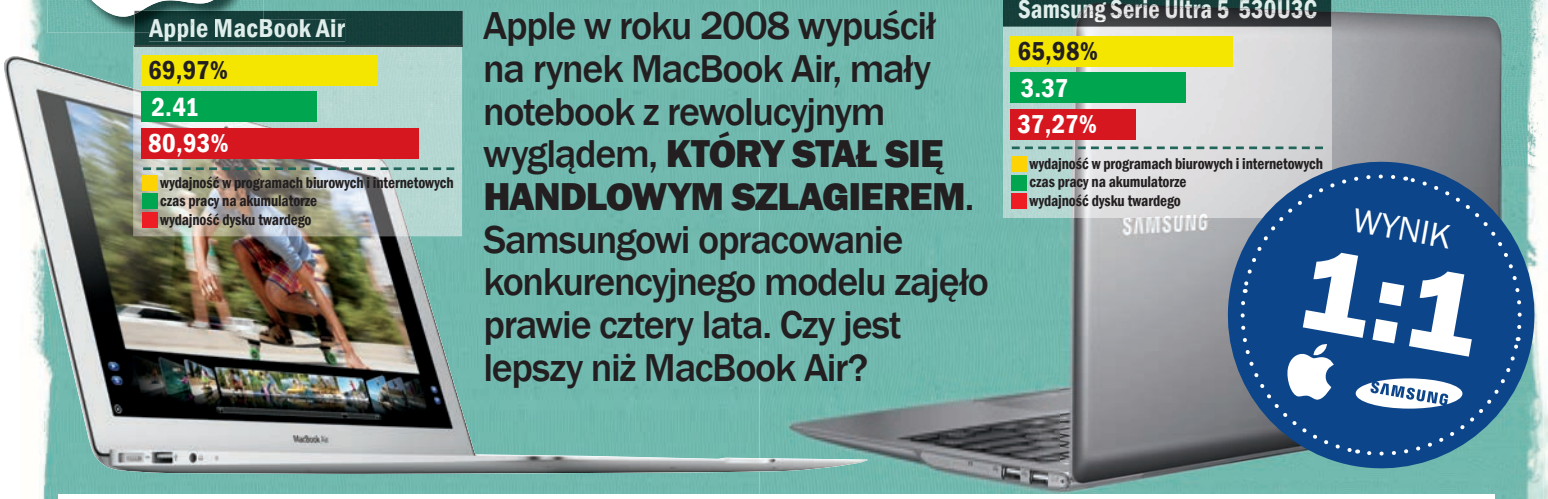
Obaj kandydaci mają prawie doskonałe klawiatury. Siła nacisku i skok klawiszy są optymalnie zestrojone, a podświetlenie ułatwia pisanie przy gorszych warunkach oświetleniowych. W kwestii touchpadów zdania są podzielone. Oba są bardzo wygodne w obsłudze, jednak podczas gdy w Samsungu lekkie podwójne dotknięcie wystarcza do uruchomienia programu, to Apple wymaga stosunkowo silnego uderzenia palcem.

WNIOSKI

Topowy model Samsunga nie dotrzymuje kroku górnej półce urządzeń Apple. MacBook Pro Retina zdecydowanie i wyraźnie przewyższa swojego konkurenta Serie 9 900X4C. Notebook Apple pracuje szybciej, oferuje lepszy wyświetlacz i więcej pamięci. Oprócz tego wykończenie jest bardziej wysublimowane.

ULTRABOOKI

SAMSUNG



Apple w roku 2008 wypuścił na rynek MacBook Air, mały notebook z rewolucyjnym wyglądem, KTÓRY STAŁ SIĘ HANDLOWYM SZLAGIEREM. Samsungowi opracowanie konkurencyjnego modelu zajęło prawie cztery lata. Czy jest lepszy niż MacBook Air?

Małe netbooki były w roku 2008 dla producentów notebooków ważnym kierunkiem działań biznesowych, dla Samsunga również. Komputery te są wprawdzie lekkie i kompaktowe, ale niezbyt wydajne. Oprócz tego mają stosunkowo niewielkie wyświetlacze. Właśnie z tych dwóch powodów dziś praktycznie nikt już nie kupuje tej klasy urządzeń.

Apple poszedł inną drogą i zaprezentował w 2008 roku MacBook Air. Notebook miał 13-calowy wyświetlacz i szybki procesor. Air zgodnie z definicją Intela (właściciela nazwy ultrabook) nie może być nazywany ultrabookiem. Mimo to, pod względem konstrukcji i możliwości są to bardzo zbliżone komputery.

Samsung dopiero niecałe cztery lata później miał w ofercie porównywalne urządzenia – Serie Ultra 5. Czy są w stanie mierzyć się z mającym ugruntowaną pozycję modelem Apple?

FAKTY I CELE

Jak na razie co drugi sprzedawany tego typu komputer to MacBook Air. Teraz najpoważniejszy rywal Samsung chce odzyskać stracone pozycje i tylko w tym roku sprzedać 8,5 miliona ultrabooków. Cel jest bardzo ambitny, bo rynkowy lider Apple w 2011 roku sprzedał „zaledwie" około 3,38 miliona MacBooków Air.

METAL I PLASTIK

MacBook Air Apple nawet po ponad czterech latach od premiery pozostaje urządzeniem przyciągającym wzrok. Aktualny model ma bardzo dobrą aluminiową obudowę, która od pierwszego Air praktycznie się nie zmieniła. Jest solidnie wykończony z dbałością o każdy szczegół. Nadal wygląda luksusowo.

W Samsungu z aluminium jest tylko pokrywa ekranu, reszta wykonana jest z włókna szklanego. To połączenie materiałów nie sprawia tak dobrego wrażenia, jak w przypadku MacBook Air. W Samsungu dodatkowo nieprzyjemne są niektóre ostre krawędzie. Oba ultrabooki są bardzo lekkie – Samsung waży 1480, a Air – 1320 gramów.

OBSŁUGA I UŻYWANIE

Ultrabooki to komputery, których możemy używać w zasadzie w każdym miejscu. Są lekkie i poręczne, możemy je zatem zabierać zawsze ze sobą. Pod względem pracy w terenie oba urządzenia mają zarówno słabsze, jak i mocne strony. Air ma bardzo wygodną klawiaturę, która dzięki podświetleniu jest łatwa w obsłudze również przy kiepskich warunkach oświetleniowych. Trudno zrozumieć, dlaczego Samsung zrezygnował z tak pożytecznego dodatku, ale za to w przeciwieństwie do Apple ma matowy wyświetlacz. To kwalifikuje Samsunga również do pracy na zewnątrz przy silnym świetle słonecznym. Na wyświetlaczu Apple refleksy świetlne skutecznie przeszkadzają w pracy.

TECHNIKA I PAMIĘĆ

Technicznie oba urządzenia są podobne. Zarówno w Samsungu, jak i w Apple pracują procesory Intela z serii Ivy Bridge. Różni je natomiast dysk twardy. O ile Air wykorzystuje szybki napęd SSD, to Samsung ma na pokładzie pamięć hybrydową w postaci kombinacji twardego dysku i SSD.

WNIOSKI

Samsung Serie Ultra 5 530U3C w porównaniu z MacBookiem Air ma pojemniejszy dysk twardy, antyodblaskowy wyświetlacz i dłużej działa na akumulatorze. Argumenty przemawiające na korzyść MacBook Air to wysoka wydajność i doskonała jakość obrazu. Oprócz tego aluminiowa obudowa wygląda wytwornie, jest solidna i doskonale wykończona.

TABLETY

Odpowiedzią na iPad firmy Apple był wypuszczony na rynek po niecałych trzech miesiącach Samsung GALAXY TAB. Komputer Świat sprawdził, KTO JEST GÓRĄ w wyścigu o najlepszy tablet

Z wyglądu są bardzo podobne, trudno jednak wymagać dużych różnic, przecież tablet to głównie wyświetlacz. To co najbardziej odróżnia iPada od Galaxy Tab, to system operacyjny i ekran. iPad jest również nieco droższy. Zobaczmy, czy warto do niego dopłacić.

WIECZNA WOJNA

Właśnie o tablety toczy się zacięty spór patentowy pomiędzy Apple i Samsungiem. Ze względu na rzekomo zbyt duże podobieństwo z iPadem Apple w sierpniu 2011 roku uzyskał tymczasową decyzję o wstrzymaniu sprzedaży Galaxy Tab w Europie, która później została ograniczona do Niemiec. Również Samsung wytoczył proces przeciwko Apple, ale tym razem bezskuteczny. Sędziowie Sądu Okręgowego orzekli, że oba urządzenia różnią się wystarczająco. Brytyjski sędzia wyraził się jeszcze dobitniej i orzekł, że Galaxy nie jest tak cool jak iPad.

CO BYŁO NAJPIERW?

Apple już w roku 1993 zaprezentował Newtona, poręczny komputer z czułym na dotyk wyświetlaczem. Niestety, nowy produkt nie przyjął się. Udało się to dopiero pierwszej wersji iPada. Apple w roku debiutu sprzedał prawie 14,8 miliona tych urządzeń. W 2011 roku wprowadzono iPad2, pierwszy tablet Apple z aparatem, a w kwietniu 2012 roku nowy iPad.

Samsung krótko po Apple wypuścił pierwszy Galaxy Tab, który jednak miał mały, 7-calowy wyświetlacz (iPad – 9,7 cala). W lutym 2011 roku dołączyły siostrzane modele 10-calowe oraz kilka urządzeń z wyświetlaczem 8,9 cala. Kolejnym modelem był Galaxy Tab 2 działający pod kontrolą systemu Android 4. Niestety, pod względem technicznym model ten nie różnił się zbytnio od Galaxy Tab 10.1. Najnowszym dzieckiem Samsunga jest Galaxy Note 10.1, czyli tablet wyposażony w rysik, za pomocą którego możemy wprowadzać notatki i odręcznie szkicować. Innowacyjną funkcją jak na tego typu urządzenia jest Multiscreen – czyli możliwość wyświetlenia dwóch okien obok siebie. Nowy Galaxy Note 10.1 ma również szybszy niż poprzednicy, bo czterordzeniowy procesor.

WYGLĄD I SYSTEM

Obudowa iPada z dużą ilością metalu i szkła sprawia wrażenie bardziej ekskluzywnej niż plastykowy produkt Samsunga. Galaxy Tab jest jednak o 100 gramów lżejszy. Pomimo jasnego ekranu żaden tablet Samsunga nie osiąga jakości wyświetlaczy Retina. W iPadzie na trochę mniejszej powierzchni mieści się trzy razy więcej pikseli, a wyższa rozdzielczość to także ostrzejszy obraz.

Galaxy Tab 10.1 pracuje wciąż na Androidzie 3.2, nowszy tylko nieznacznie zmieniony Galaxy Tab 2 kontrolowany jest przez Android 4.

Problem z aktualizacją do najnowszej wersji systemu operacyjnego dotyczy również iPada. Pierwszy iPad, który ma przecież dopiero dwa lata, nie skorzysta z dobrodziejstw najnowszego iOS 6.

System iOS zainstalowany w iPadzie jest prostszy w obsłudze i lepiej dopracowany. Android daje nam natomiast większą swobodę konfiguracji, ma również przydatne widżety. W nowym iPadzie jest również lepsza kamera (5 Mpix) niż w Galaxy Tab 2 (3,2 Mpix). Nowy iPad jest szybszy od Galaxy Tab 2. Procesor A5X w testach wypada lepiej.

WNIOSKI

Lepszy ekran, szybszy procesor nie pokona całej armii tabletów Galaxy. Owszem, iPad jest wygodniejszy w obsłudze, ale różnorodność, jaką oferuje Samsung, zadowoli zarówno wymagających, jak i szukających tańszego produktu.

Tablety

6,1 mln tabletów Samsung Galaxy i 40,5 mln Apple iPad sprzedano w 2011 r.

Gdyby ustawić obok siebie wszystkie tablety Samsunga, to zapełniłyby one **41 boisk piłkarskich**

Apple potrzebowałby do tego **254 boisk piłkarskich**

7140 m² ma boisko

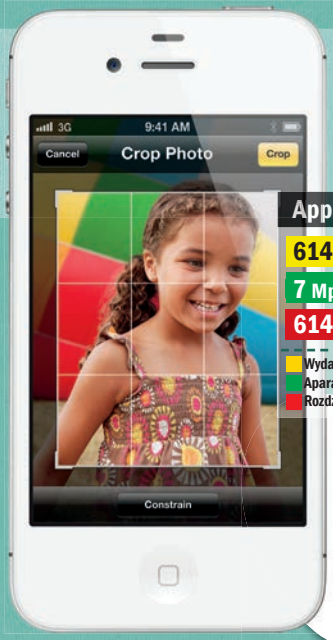
Udział w rynku w 2011 roku

Paleta modeli

Co? Wykorzystanie tabletów Gdzie?

94% Dostęp do informacji	W domu 67%
67% Surfowanie po internecie	Biuro, szkoła 15%
66% Ściąganie poczty	W podróży 14%
61% Granie	Na zakupach 4%
53% Portale społecznościowe	
51% Słuchanie muzyki	
42% Czytanie książek	
31% Zakupy online	

SMARTFONY



Apple iPhone 4S

- 614 PUNKTÓW
- 7 Mpix
- 614 400 PIKSELI

Wydajność: Geekbench 2
Aparat: efektywna liczba pikseli
Rozdzielczość ekranu

Samsung Galaxy S3

- 1241 PUNKTÓW
- 4,7 Mpix
- 921 600 PIKSELI

Wydajność: Geekbench 2
Aparat: efektywna liczba pikseli
Rozdzielczość ekranu

WYNIK 0:1

iPhone i Samsung Galaxy **DOMINUJĄ NA RYNKU SMARTFONÓW.** Komputer Świat sprawdził, który jest lepszy

Od 2007 roku regularnie co roku Apple wprowadza nowy iPhone. I za każdym razem odnosi fantastyczne sukcesy. Dotychczas sprzedano ponad 218 milionów iPhone'ów.

Samsung natomiast na swój sukces na rynku telefonów musi bardzo ciężko pracować. Oferuje bowiem olbrzymią paletę urządzeń – od tanich komórek aż po topowy model za 2200 złotych. Samsung postanowił zapełnić rynek swoimi produktami, wypełniając każdą wolną lukę, dlatego obecnie w ofercie ma ponad 30 smartfonów.

O ile Apple od razu zaimponował wyglądem i koncepcją obsługi swoich telefonów, to Samsung mógł świętować sukcesy w tym segmencie dopiero po debiucie modelu wyższej klasy Galaxy S (2010 rok). Zarówno Galaxy, jak i iPhone (z 53-procentowym udziałem w sprzedaży) dominują na rynku, w rankingu Komputer Świata Galaxy S3 wyprzedza iPhone 4S (iPhone 5 wprowadzono do sprzedaży tuż przed zamknięciem tego numeru – więcej na jego temat przeczytamy na stronie 17).

WZORNICTWO I OBSŁUGA

Od debiutu pierwszego iPhone'a urządzenia Apple są niczym wzorzec. Są dziecinnie proste w obsłudze i wyglądają gustownie. Telefony Samsung Galaxy S otrzymały od producenta natomiast nieco mniej efektowne plastikowe obudowy, nawet topowy model S3 ze swoim designem wypada blado przy iPhonie. Komfort obsługi najlepszych modeli Galaxy jest taki sam jak w przypadku iPhone'a. Urządzenia błyskawicznie reagują na dotknięcie palcem i oferują atrakcyjną szatę graficzną z płynnymi animacjami. Trochę opóźniony jest natomiast czas reakcji tanich modeli Galaxy.

WOJNA NA WYŚWIETLACZE

Wyświetlacze w topowych modelach Galaxy w porównaniu z iPhone'em są gigantyczne. Na przykład w Galaxy S3 ekran zajmuje prawie dwa razy tyle miejsca co w iPhonie 4S. Przekątna wyświetlacza w S3 ma 4,8 cala, podczas gdy w iPhonie tylko 3,5 cala.

Ale nie tylko wielkość różni ekrany w tych smartfonach. W iPhonie wykorzystano podświetlaną matrycę IPS, Samsung Galaxy S3 wykorzystuje zaś dużo nowocześniejszą technologię OLED. Ekran w najnowszym Samsungu ma większą rozdzielczość (921 600 pikseli) niż ten w iPhonie 4S (614 400 pikseli).

Obydwa ekrany mają intensywne kolory i mocny kontrast – również przy dużym kącie widzenia. Jednak z tej potyczki zwycięsko wychodzi Galaxy S3.

WYDAJNOŚĆ

Galaxy S3 dzięki swojemu procesorowi Quad Core z 1,4 GHz nie ma sobie równych. Jest sporo wydajniejszy od iPhone'a 4S. Wszystkie, również rozbudowane aplikacje pracują płynnie. Dwurdzeniowy procesor w iPhonie wśród posiadaczy tego modelu także nie jest powodem do narzekań. iOS działa płynnie i szybko, podobnie jak wszystkie aplikacje. W iPhonie znajdziemy dwurdzeniowy procesor taktowany z częstotliwością 800 MHz.

Również pod względem baterii lepiej wypada Samsung. W teście przy typowym korzystaniu ze smartfona wytrzymał 12 godzin – to o całe dwie godziny dłużej niż iPhone 4S.

WNIOSKI

Galaxy S3 wygrywa pojedynek z iPhone'em 4S. Jest to aktualnie najszybszy telefon i w porównaniu z iPhone'em ma większy i lepszy wyświetlacz. Konfrontacja najnowszego iPhone'a 5 (patrz strona 17) i Galaxy S4 też zapowiada się raczej na korzyść Samsunga.

WYNIK

WYNIK 3:3 APPLE SAMSUNG

Apple i Samsung na mecie mają równą liczbę punktów. Koreańczycy pokazują, że produkty Apple są do pobicia

NOTEBOOKI

WYNIK 1:0 APPLE SAMSUNG

ULTRABOOKI

WYNIK 1:1 APPLE SAMSUNG

TABLETY

WYNIK 1:1 APPLE SAMSUNG

SMARTFONY

WYNIK 0:1 APPLE SAMSUNG

WNIOSKI

Samsung dogonił Apple. Pod względem technicznym produkty Samsunga coraz częściej wypadają lepiej niż urządzenia Apple. Są nowocześniejsze, szybsze i lepiej wyposażone. Niestety, brakuje im nieco bardziej wyszukanego wzornictwa i... wielkiej rzeszy fanów. Apple, prowadząc dobrze przemyślaną strategię marketingową, przywiązało do siebie wielu użytkowników, którzy z zamkniętymi oczami są w stanie kupić każdy najnowszy produkt z logo jabłka, będąc przekonanym, że nie ma nic lepszego. Ustawiające się w sklepach kolejki, jeszcze przed premierą najnowszego urządzenia, to klucz do sukcesu. Pamiętajmy, że Apple to również inny niż w przypadku pozostałych producentów system operacyjny. iOS i Mac OS są proste w obsłudze i atrakcyjnie wyglądają – dla wielu osób to wystarczający argument.

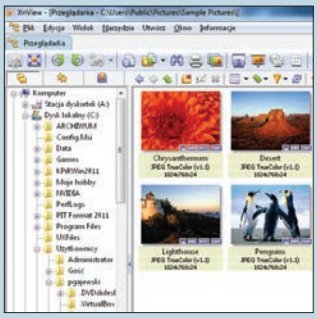
WYBRAŁEM DLA WAS

Jako dziennikarz działu software mam codziennie do czynienia z wieloma ciekawymi programami. W każdym numerze Komputer Świata zamieszczam **NA PŁYCIE NAJCIEKAWSZE DARMOWE APLIKACJE** i opisuję je w tym dziale

Paweł Gajewski, szef działu software

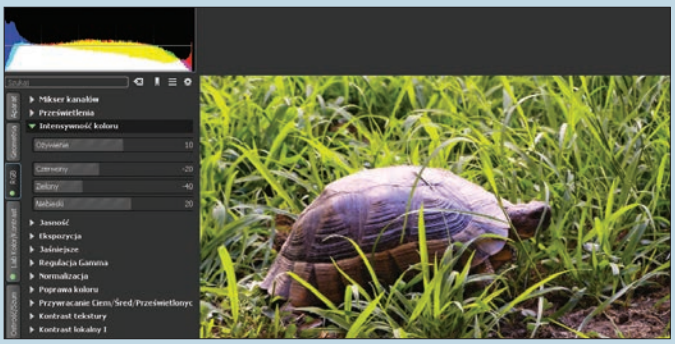
XNVIEW

Dobrych, darmowych przeglądarek plików graficznych jest tylko kilka, a XnView jest jedną z nich. Program wyświetla podgląd miniatur wszystkich popularnych formatów plików graficznych i pozwala sprawnie przeglądać fotografie. Zdjęcia możemy edytować za pomocą dość bogatej palety narzędzi i filtrów graficznych przydatnych podczas poprawiania nieudanych fotek.



★★★★★ darmowy CD-KOD: 020

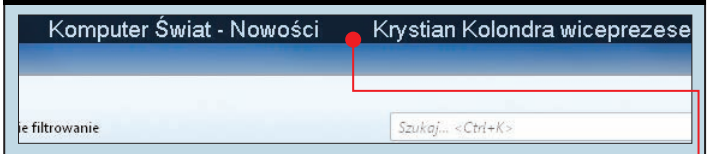
PHOTIVO



Photivo to znakomite narzędzie dla osób zajmujących się obróbką fotografii zarówno amatorsko, jak też profesjonalnie. Aplikacja służy do zaawansowanej edycji kolorostyki zdjęć oraz ich skutecznego odszumiania i wyostrzania. Program spolszczamy, klikając na przycisk ⊞, następnie na ▼ Translation i Polish, a potem restartując Photivo.

★★★★★ darmowy CD-KOD: 016

TICKR

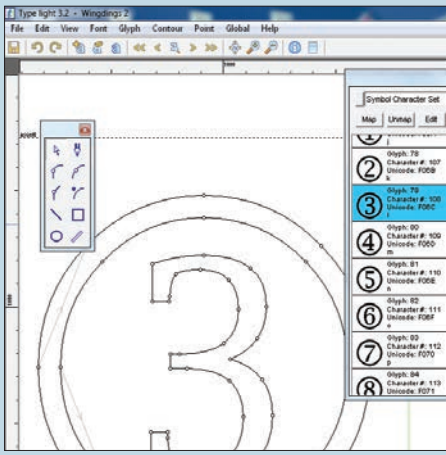


Tickr jest czytnikiem kanałów wiadomości RSS i Atom. Po zainstalowaniu programu na ekranie będzie wyświetlany pasek ●, na którym będą przewijać się najnowsze wiadomości opublikowane na wybranych przez nas stronach internetowych. Możemy precyzyjnie ustalić położenie paska na ekranie oraz dostosować wygląd i sposób działania aplikacji. Możliwe jest również dodawanie dowolnych kanałów RSS i Atom lub korzystanie z wbudowanej w programie bazy najpopularniejszych anglojęzycznych portali informacyjnych.

★★★★★ darmowy CD-KOD: 018

TYPE LIGHT

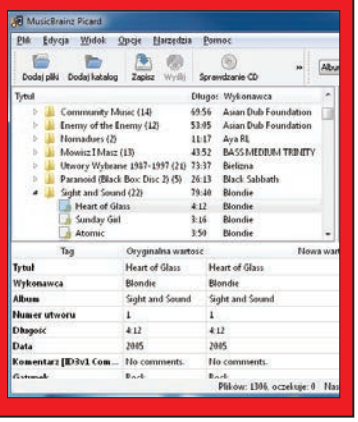
Jeśli nie możemy znaleźć czcionki, której krój odpowiada naszym wymaganiom, zaprojektujmy ją sami lub zmodyfikujmy już istniejącą, aby uzyskać potrzebny efekt. Do dyspozycji mamy proste narzędzia, które pozwalają rysować dowolne kształty poszczególnych znaków czcionki. Type Light pozwala również konwertować czcionki pomiędzy popularnymi formatami OTF i TTF, a także tworzyć i modyfikować metryczki je opisujące. Darmowej wersji programu nie możemy używać w celach komercyjnych.



★★★★★ darmowy CD-KOD: 019

MUSICBRAINZ PICARD

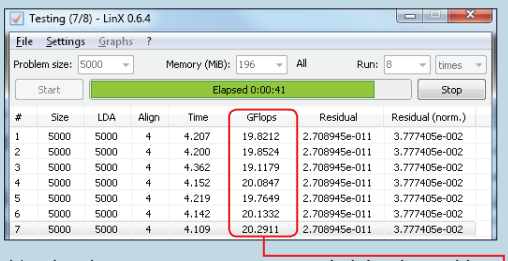
Jeżeli chcemy uporządkować swoją bogatą kolekcję plików muzycznych, zainstalujmy ten program. MusicBrainz Picard służy do zaawansowanej edycji tagów plików wczytanych w oknie programu. Większości tagów nie będziemy musieli uzupełniać samodzielnie, ponieważ aplikacja pobierze je z serwisu MusicBrainz.org, który jest swego rodzaju encyklopedią muzyczną zawierającą bardzo bogatą bazę tagów utworów wydawanych na płytach CD na całym świecie.



★★★★★ darmowy CD-KOD: 014

LINX

Linx to prosty program, który pozwoli nam sprawdzić wydajność i stabilność działania procesora zamontowanego w naszym komputerze. Moc obliczeniową (wyrażoną w gigaflopsach) osiągniętą przez nasz procesor w kolejnych przebiegach testowych odczytujemy z kolumny ●. W razie wykrycia przez program jakichkolwiek problemów, zostaniemy powiadomieni o tym odpowiednim komunikatem.



#	Size	LDA	Align	Time	GFlops	Residual	Residual (norm.)
1	5000	5000	4	4.207	19.8212	2.708945e-011	3.777405e-002
2	5000	5000	4	4.200	19.8524	2.708945e-011	3.777405e-002
3	5000	5000	4	4.362	19.1179	2.708945e-011	3.777405e-002
4	5000	5000	4	4.152	20.0847	2.708945e-011	3.777405e-002
5	5000	5000	4	4.219	19.7649	2.708945e-011	3.777405e-002
6	5000	5000	4	4.142	20.1332	2.708945e-011	3.777405e-002
7	5000	5000	4	4.109	20.2911	2.708945e-011	3.777405e-002

★★★★★ darmowy CD-KOD: 010

WINDOWS NIE DO POZNANIA

Dzięki specjalnym aplikacjom używany przez nas SYSTEM MOŻE NIE TYLKO ZMIENIĆ DOBRZE ZNANY WYGLĄD, lecz także uzyskać NOWE FUNKCJE, o których nie pomyśleli twórcy okienek z Microsoftu

Fot. Juan Lobo/AbsolutVision.com

Kto z nas używa w swoim komputerze Windows – ręka do góry!

Na takie wezwanie odpowie bez wątpienia większość Czytelników Komputer Świata. Windows – najbardziej popularny system operacyjny na świecie – pozwala nam na pewne modyfikacje wyglądu czy funkcjonalności, są one jednak ograniczone. Bez trudu uda nam się zmienić tło pulpitu czy zmienić rozmiar czcionek. Jednak bardziej zaawansowane ingerencje w sposób obsługi systemu lub dodanie do niego przydatnych elementów nie są już sprawą prostą dla przeciętnego użytkownika komputera.

Na rynku można jednak znaleźć wyspecjalizowane aplikacje, dzięki którym uda nam się dokonać bardzo wielu modyfikacji Windows. Niektóre z tych programów umożliwiają wprowadzenie tak zaawansowanych zmian, że patrząc na ekran peceta, nie rozpoznamy wprost dobrze znanego systemu operacyjnego firmy Microsoft. To jednak nie wszystko. Wspomniane narzędzia pozwolą na zmianę lub dodanie nowych funkcji do systemu, dzięki którym praca z tą platformą stanie się o wiele wygodniejsza, a poruszanie się w Windows – bardziej przejrzyste.

Wszystkie programy omówione na kolejnych stronach zainstalujemy, korzystając z modułu Wirtualnej Płyty dostępnej w aplikacji KŚ+ (więcej na jej temat znajdziemy na stronach 28–29 w tym numerze Komputer Świata). **psz**

>PUNKT PRZYWRACANIA SYSTEMU

Uwaga! Niektóre z aplikacji modyfikujących wygląd i funkcje Windows powodują spore zmiany w systemie, co może niekorzystnie wpływać na jego stabilne działanie. Dlatego przed zainstalowaniem każdego z opisanych w artykule programów najlepiej utworzyć w Windows punkt przywracania systemu. Jeżeli po instalacji wybranej aplikacji dojdzie do komplikacji, będziemy mogli przywrócić Windows do poprzednich ustawień. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Na pulpicie Windows klikamy na przycisk Start i Wszystkie programy, następnie na Akcesoria, Narzędzia systemowe i na koniec na Przywracanie systemu.

2 Pojawi się nowe okno, w którym zaznaczamy opcję Utwórz punkt przywracania, i potwierdzamy to przyciskiem Dalej >. Teraz nadajemy nazwę punktowi przywracania, na przykład. Klikamy na Utwórz.

3 Po utworzeniu nowego punktu przywracania pojawi się komunikat. Potwierdzamy go przyciskiem Zamknij.

4 Aby przywrócić w razie potrzeby system do poprzedniego stanu, znowu wybieramy przyciski Start, Wszystkie programy, Akcesoria, Narzędzia systemowe oraz Przywracanie systemu. W nowym oknie zaznaczamy opcję Przywróć mój komputer do wcześniejszego stanu i klikamy na Dalej >.

5 W kolejnym oknie wskazujemy utworzony wcześniej punkt Instalacja Samurize. Znowu klikamy na Dalej >.

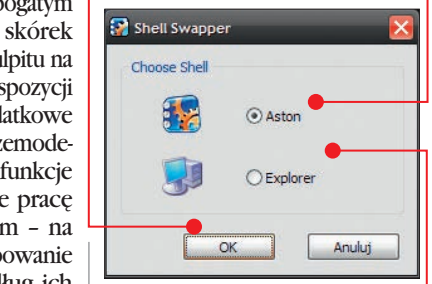
6 Komputer zostanie automatycznie uruchomiony ponownie. Na ekranie zobaczymy okno z komunikatem. Na zakończenie klikamy na przycisk OK.

ASTON 2

WINDOWS XP ☑
WINDOWS VISTA ☑
WINDOWS 7 ☑

Program, dzięki któremu można zmienić w radykalny sposób interfejs systemu Windows. Aplikacja nie jest jednak wyłącznie bogatym zestawem tak zwanych skórek modyfikujących wygląd pulpitu na ekranie komputera. Do dyspozycji użytkownika są także dodatkowe elementy pozwalające przemodelować menu Start czy funkcje usprawniające pracę z komputerem – na przykład grupowanie aplikacji według ich przeznaczenia.

Aby uruchomić program, klikamy na jego ikonę na pulpicie. W nowym oknie zaznaczamy opcję, klikamy na i uruchamiamy ponownie komputer. Z kolei powrót do tradycyjnego wyglądu pulpitu wymaga uruchomienia programu (kliknięciem na jego ikonę), a we wspomnianym oknie zaznaczenia opcji i kolejnego restartu systemu.



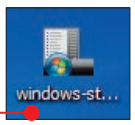
VISTART 1.6

WINDOWS XP ☑
WINDOWS VISTA ☑

Aplikacja, która zamienia menu Start w systemach Windows XP i Vista na jego odpowiednik znany z systemu Windows 7. Program nie ogranicza się jednak tylko do kosmetycznych zmian w samym menu systemu. Pozwala też wykorzystać jego funkcje znane z Siódemki, na przykład sprawne wyszukiwanie programów i plików.

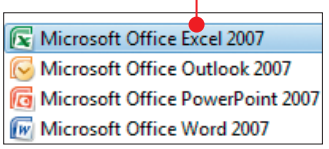
SZYBKIE WYSZUKIWANIE

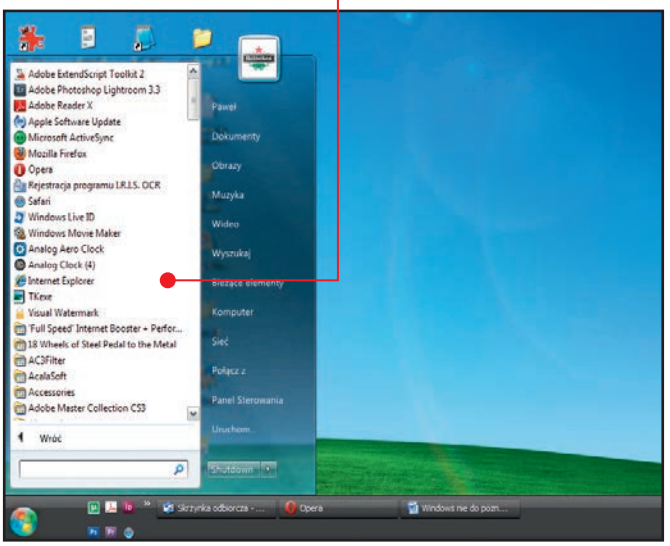
1 Po zainstalowaniu aplikacji z Wirtualnej Płyty uruchamiamy ją za pomocą skrótu na pulpicie.



Zauważymy, że zmieni się wygląd przycisku Start. Klikamy na niego.

2 Pojawi się nowe menu Start. W jego dolnej części w oknie wyszukiwania wpisujemy nazwę poszukiwanego programu, na przykład office. Wciskamy klawisz enter. W górnej części okna pojawią się programy odpowiadające naszemu zapytaniu.





>

SAMURIZE

WINDOWS XP ☑
WINDOWS VISTA ☑

Ciekawy program do zmiany wyglądu Windows. Interesującym elementem dodającym nową funkcjonalność systemu jest zestaw mierników wskazujących parametry pracy konkretnych podzespołów komputera, a także ruchu sieciowego.

INSTALUJEMY SPOLSZCZENIE

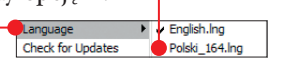
Samurize w podstawowej wersji jest dostępny po angielsku. Możemy jednak zmusić go do pracy po polsku.

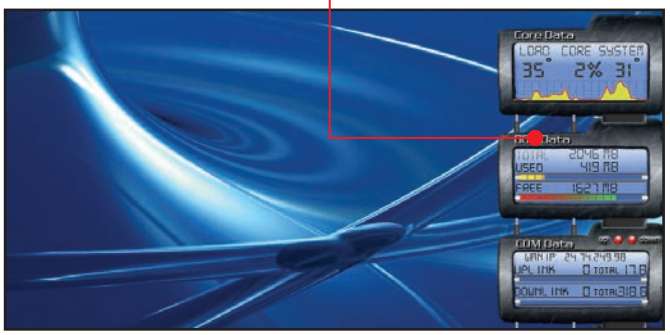
1 Po zainstalowaniu aplikacji w internecie otwieramy stronę **www.samurize.com**

Klikamy kolejno na przyciski Downloads i Language Files. Następnie odnajdujemy pozycję Polski plik jezykowy i ściągamy ją na dysk.

2 Odnajdujemy na dysku folder z programem Samurize. Otwieramy folder lang i umieszczamy w nim plik Polski_164.lng.

3 Klikamy prawym przyciskiem na ikonę Samurize na pasku zadań. W menu wybieramy i zaznaczamy opcję.





EMERGE DESKTOP

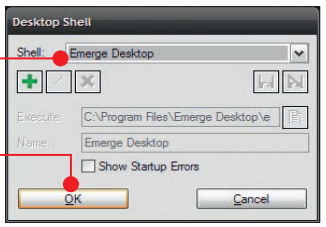
WINDOWS XP ☑
WINDOWS VISTA ☑
WINDOWS 7 ☑

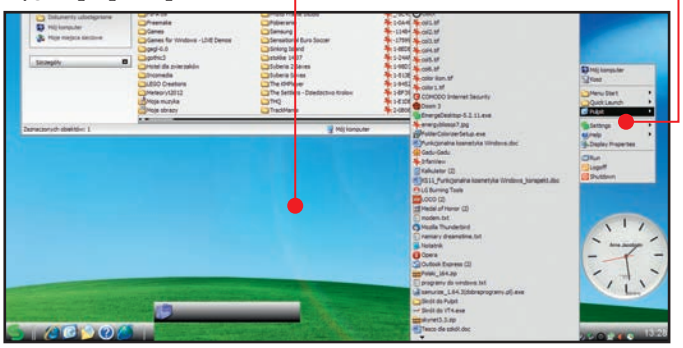
Aplikacja, która zmienia sposób obsługi Windows. System obsługujemy w większości z poziomu menu kontekstowego oraz przycisków umieszczonych na dolnym pasku.

OBSŁUGA PROGRAMU

1 Po zainstalowaniu w komputerze aplikacji Emerge Desktop i jej uruchomieniu wybieramy opcję. Klikamy na i restartujemy system. Po ponownym uruchomieniu Windows zmianie ulegnie wygląd pulpitu i paska zadań.

2 Konkretne programy, foldery czy pliki uruchomimy teraz za pomocą menu kontekstowego, klikając na pulpit prawym przyciskiem myszy i wybierając odpowiednią pozycję z listy.





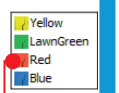
FOLDER COLORIZER

WINDOWS XP ☑
WINDOWS VISTA ☑
WINDOWS 7 ☑

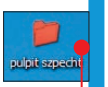
Przydatne narzędzie, w którym użytkownik ma możliwość przypisania folderom konkretnych barw. Takie rozwiązanie jest przydatne – pozwoli szybko odnaleźć najważniejsze dane.

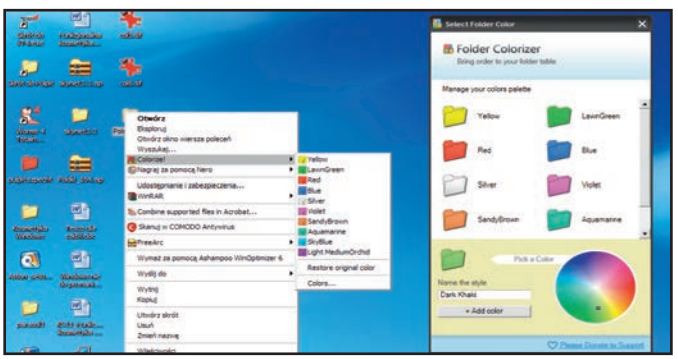
MALOWANIE FOLDERÓW

1 Po zainstalowaniu aplikacji z Wirtualnej Płyty klikamy na wybrany folder prawym przyciskiem myszy. Klikamy na przycisk Colorize!. Wybieramy nowy kolor dla naszego folderu, na przykład.



2 Wybrany wcześniej folder zmieni barwę na czerwoną. Jeżeli chcemy powrócić do pierwotnego koloru, we wspomnianym wcześniej menu klikamy na przycisk Restore original color.





CAIROSHELL

WINDOWS XP ☑
WINDOWS VISTA ☑
WINDOWS 7 ☑

Cairoshell jest narzędziem, które dość znacząco zmienia sposób, w jaki korzystamy z systemu Windows. Aplikacja wprowadza między innymi zupełnie nowy pasek zadań pozwalający na podgląd dokumentów i folderów, możliwość konfiguracji menu Start, zmienia także Panel sterowania. W przeciwieństwie do innych podobnych programów Cairoshell możemy w każdej chwili włączyć za pomocą ikony na pulpicie bez konieczności restartowania systemu.

Jeżeli chcemy powrócić do tradycyjnego interfejsu Windows, w programie Cairoshell klikamy na przycisk. Następnie wybieramy opcję Exit Cairo... i na zakończenie klikamy na przycisk Exit Cairo.

KOMPUTER ŚWIAT
SZKOŁA FOTOGRAFOWANIA

nowa cena 9,99 zł za tom

CO 4 TYGODNIE KOLEJNY TOM

PIERWSZA KSIĄŻKA W SPRZEDAŻY OD 31 LIPCA

Kolekcja dostępna w salonikach prasowych i sieci Empik

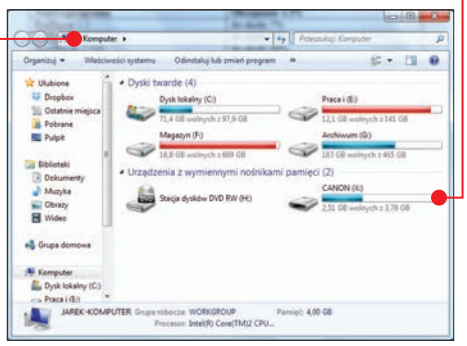
W GĄSZCZU MOŻLIWOŚCI

WYGODA OBSŁUGI KOMPUTERA zależy od dostosowania systemu operacyjnego do własnych potrzeb. Poznajmy praktyczne rady pomagające **SPRAWNIE OBSŁUGIWAĆ NASZ KOMPUTER**

SKRÓTY DO PROGRAMÓW W OKNIE KOMPUTER

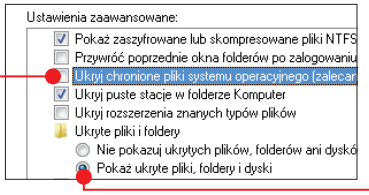
WINDOWS 7

W oknie znajdziemy skróty do dysków lokalnych, sieciowych oraz innych napędów podłączonych do komputera, na przykład przez port USB. Do listy tej możemy jeszcze dodać skróty do często używanych aplikacji. Zobaczmy, jak to zrobić.



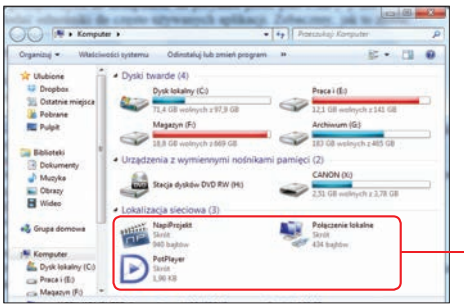
1 Włączamy wyświetlanie folderów ukrytych i systemowych. W tym celu otwieramy dowolny folder, wciskamy klawisz alt. W wyświetlonym menu wybieramy Narzędzia i następnie Opcje folderów...

2 Klikamy na zakładkę Widok i usuwamy zaznaczenie z pola. Klikamy na, Tak i na OK.

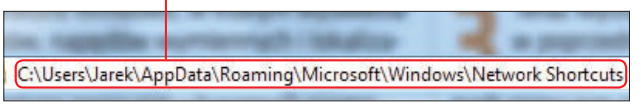


3 Otwieramy folder, pamiętając, że katalog Users widoczny jest w Eksploratoprze Windows pod nazwą Użytkownicy, a to nazwa naszego profilu w Windows.

4 Do otwartego folderu kopiujemy, na przykład z pulpitu, skróty do wybranych aplikacji. Zamykamy folder i analogicznie, jak zostało to opisane w punktach **1** i **2**, wyłączamy widok folderów ukrytych i systemowych.



5 Od tej pory skopiowane przez nas skróty będą dostępne w oknie Komputer i nie muszą zaśmiecać pulpitu Windows.



Fot.: kudryashka/123rf.com

ŁATWE ZAMYKANIE ZAWIESZONYCH APLIKACJI

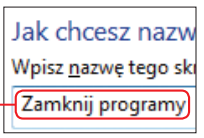
WINDOWS XP/VISTA/7

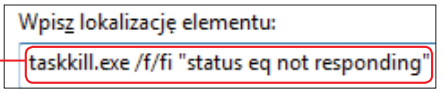
W czasie pracy z niektórymi aplikacjami zdarza się, że przestają one odpowiadać na nasze polecenia. Zawieszony program możemy zamknąć w oknie Menadżera zadań, który uruchomimy, na przykład wciskając jednocześnie klawisze ctrl shift esc. To jednak dość uciążliwe i czasochłonne. O wiele łatwiej jest utworzyć skrót, który zamknie wszystkie zawieszone aplikacje. Zobaczmy, jak stworzyć taki element.

1 Na pulpicie klikamy prawym przyciskiem myszy. Z menu Nowy wybieramy Skrót.

2 W otwartym oknie wpisujemy polecenie ●. Klikamy na Dalej.

3 Wpisujemy nazwę dla skrótu, na przykład ●. Klikamy na Zakończ.





4 Skrót został utworzony. Od tej pory, kiedy jeden z programów przestanie odpowiadać na nasze polecenia, wystarczy dwa razy kliknąć na ikonę z pulpitu ●. Zawieszone programy zostaną automatycznie zamknięte.

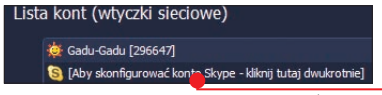
OBSŁUGA SKYPE W MULTIKOMUNIKATORZE

AQQ

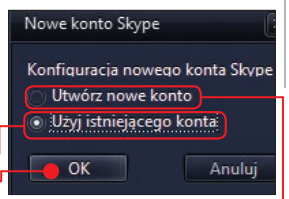
Rozmowy przez komunikatory internetowe są dzisiaj standardem. Jednak mnogość protokołów, które umożliwiają komunikowanie się, może sprawiać pewne niedogodności. Obsługę popularnych sieci, między innymi sieci GG, Tlen, Facebook, a także od niedawna również Skype, oferuje na przykład komunikator AQQ. Szczególnie ta ostatnia funkcja jest dość innowacyjna i godna uwagi. Zobaczmy, jak dodać obsługę sieci Skype do AQQ.

1 Z płyty dołączonej do Komputer Świata instalujemy multikomunikator AQQ (CD-KOD: 004), uruchamiamy i konfigurujemy aplikację.

2 Następnie z krążka instalujemy dodatek SkypeCore do AQQ (CD-KOD: 005). Otwieramy okno komunikatora i z menu Program wybieramy Ustawienia. W nowym oknie klikamy na ●.

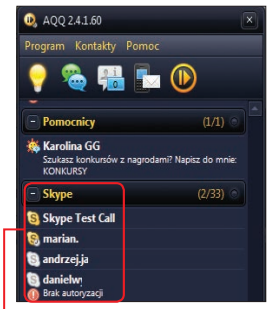


3 W nowym oknie klikamy podwójnie na ●, i na Nowe konto.

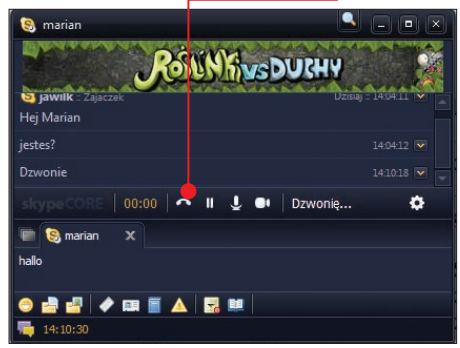


4 Jeśli mamy już utworzone konto Skype, wybieramy ●, klikamy na ● i w kolejnym oknie wpisujemy nazwę użytkownika oraz hasło do profilu Skype. Klikamy na OK. Jeśli nie mamy konta w Skype, wybieramy ● i postępujemy zgodnie z wyświetlanymi poleceniami.

5 Na koniec klikamy na OK. Obsługa Skype została dodana do komunikatora AQQ, a kontakty Skype zaimportowane do listy kontaktów AQQ w nowo utworzonej grupie ●.



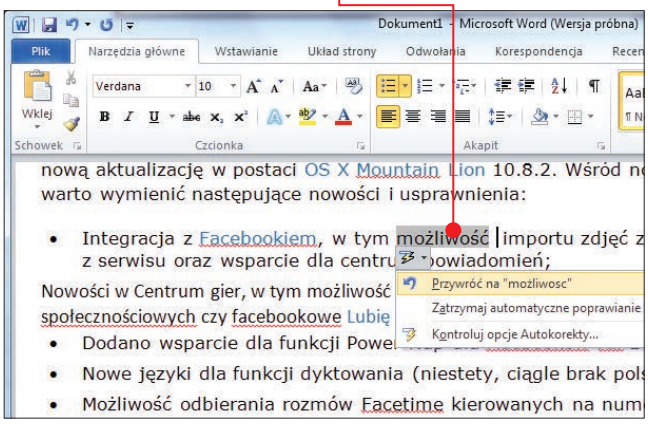
6 Aby rozpocząć rozmowę z użytkownikiem z listy, wystarczy dwa razy kliknąć na wybrany kontakt. W oknie komunikatora możliwa jest rozmowa tekstowa oraz głosowa ● i wideo.



WYŁĄCZAMY AUTOMATYCZNĄ KOREKTĘ PISOWNI

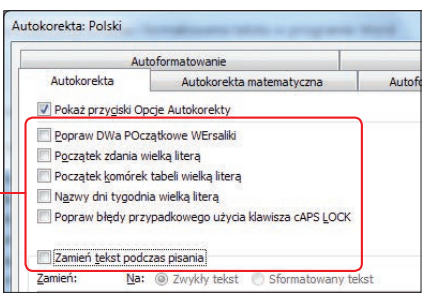
WORD 2007/2010

Edytor Microsoft Word potrafi poprawiać źle wpisywane wyrazy ●. Dla wielu osób, szczególnie przygotowujących pisma techniczne, autokorekta wprowadza zmiany, które są zbędne i ich poprawienie wymaga od nas dodatkowej pracy. W takim przypadku możemy wyłączyć opcję automatycznej korekty tekstu. Zobaczmy, jak to zrobić.



1 Otwieramy edytor Microsoft Word. Z menu Plik (w Office 2007) wybieramy Opcje i klikamy na Sprawdzanie. Następnie wybieramy Opcje Autokorekty...

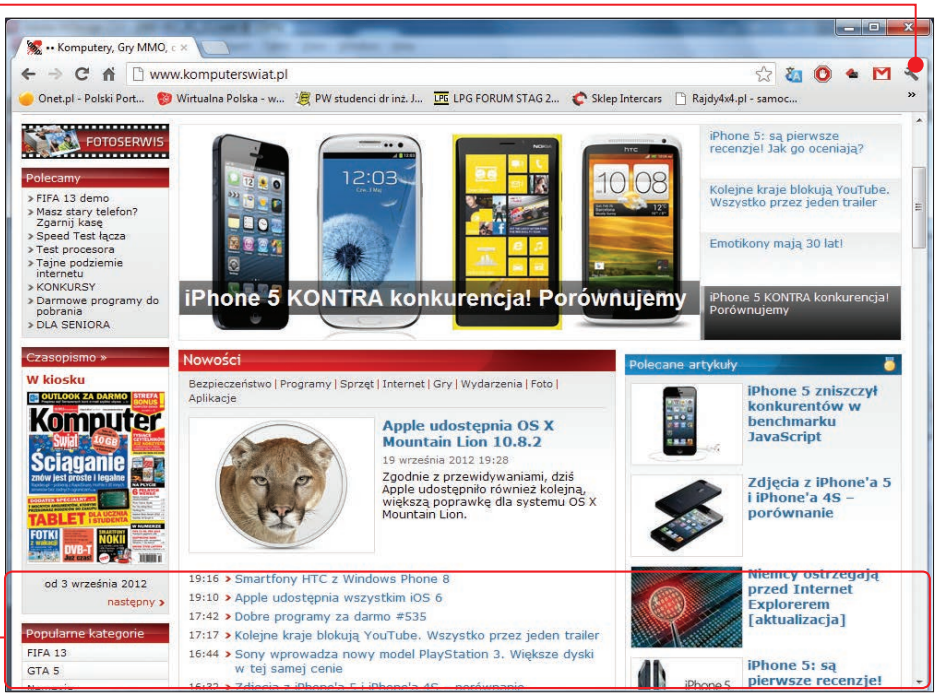
2 W nowym oknie usuwamy zaznaczenia przy opcjach ●. Zatwierdzamy zmiany przyciskiem OK. W ten sposób autokorekta w Wordzie zostanie wyłączona. Nadal jednak wyrazy niepoprawnie napisane będą wyróżniane podkreśleniem.



PŁYNNE PRZEWIJANIE W GOOGLE CHROME

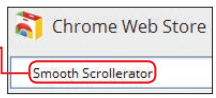
GOOGLE CHROME

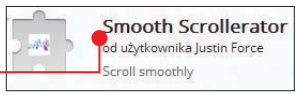
Google Chrome to jedna z najpopularniejszych i najszybszych przeglądarek WWW. Niedogodnością, która może przeszkadzać w przeglądaniu stron, jest skokowe przewijanie rolką myszy zbyt dużych fragmentów witryny. To powoduje dyskomfort w czasie czytania tekstu czy nawet przeglądania nagłówków wiadomości. Jest jednak sposób, aby temu zaradzić i zmusić Chrome do płynnego przewijania witryn. Wystarczy zainstalować dodatek Smooth Scrollerator. Zobaczmy, jak to zrobić.



1 Instalujemy i uruchamiamy Google Chrome (CD-KOD: 009). W prawym górnym rogu klikamy na i z wyświetlonego menu wybieramy Narzędzia i Rozszerzenia. Na dole strony klikamy na .

2 W pole wyszukiwania wpisujemy i wciskamy enter, a następnie w wynikach wyszukiwania przy pozycji klikamy na DODAJ DO CHROME.



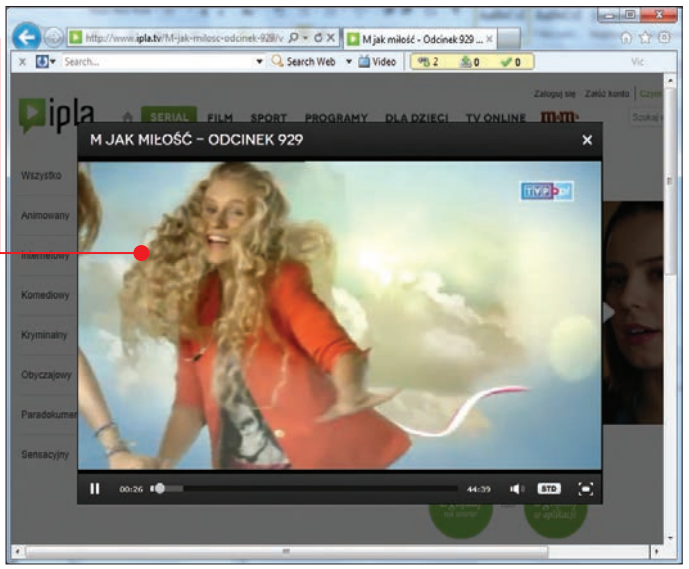


3 Restartujemy przeglądarkę WWW. Po ponownym uruchomieniu przewijanie stron WWW rolką myszy będzie działało płynnie.

POBIERANIE FILMÓW Z SERWISÓW WWW

ORBIT DOWNLOADER

Filmy udostępniane na stronach WWW czasami warto zapisywać na dysku komputera. Pozwoli to wielokrotnie i płynnie odtwarzać oraz przewijać materiał filmowy bez obciążania łącza internetowego. Klipy ze stron możemy pobierać na przykład za pomocą programu Orbit Downloader (CD-KOD: 015). Aplikacja ma przewagę nad innymi programami tego typu, bo doskonale radzi sobie z pobieraniem klipów udostępnianych w technologii Flash, a ponadto może ściągać wideo również z niektórych stron, takich jak **www.ipla.tv** i podobnych udostępniających klipy w technologii Silverlight. Zobaczmy, jak korzystać z programu.

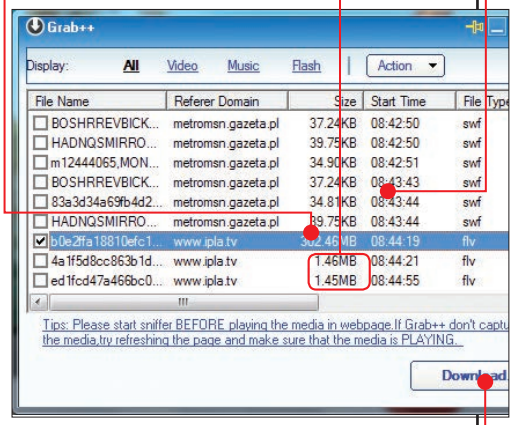


1 Instalujemy i uruchamiamy Orbit Downloader. W głównym oknie z menu View wybieramy Language i Polish.

2 Następnie z menu Narzędzia wybieramy Grab++. Klikamy na OK. W ten sposób otworzy się okno modułu Grab++ programu Orbit Downloader.

3 Otwieramy przeglądarkę Internet Explorer i odtwarzamy w niej film, który chcemy pobrać na dysk. W oknie Grab++ pojawią się klipy dostępne na otwartej stronie WWW, które program może pobrać na dysk.

4 Warto zwrócić uwagę na rozmiar filmów. Mniejsze to najczęściej reklamy. Te o większym rozmiarze są przeważnie właściwym klipem filmowym, który chcemy pobrać.



5 W oknie Grab++ zaznaczamy właściwą pozycję i klikamy na przycisk. W nowym oknie klikamy na OK. Film zostanie pobrany na dysk i zapisany w domyślnym folderze C:\downloads.

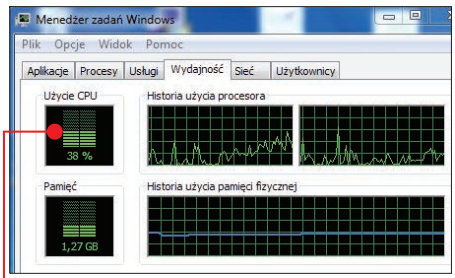
CZYTELNICY PYTAJĄ
KOMPUTER ŚWIAT ODPOWIADA

■ adres: Komputer Świat, ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa ■ e-mail: redakcja@komputerswiat.pl

KOMFORTOWE ODTWARZANIE FILMÓW

PYTANIE: Jak zmniejszyć obciążenie procesora w czasie odtwarzania filmów?

Roman P.

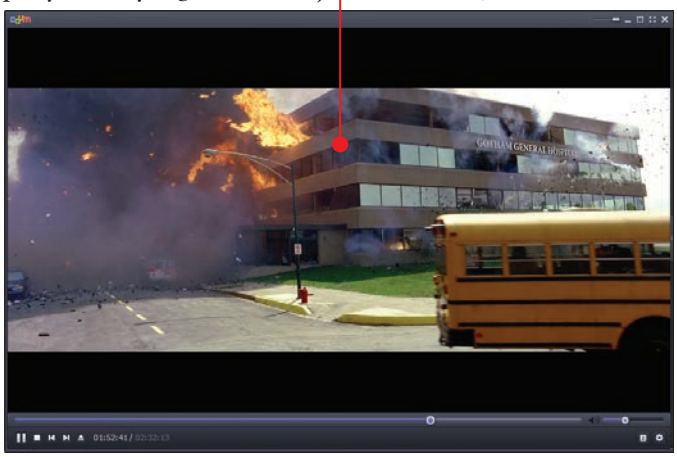


ODPOWIEDŹ: Filmy, szczególnie zapisane w dużej rozdzielczości i jakości, w czasie odtwarzania mogą znacznie obciążać procesor komputera. To zazwyczaj powoduje, że temperatura układu rośnie, a wentylator na radiatorze przyspiesza i hałasuje. Może to przeszkadzać w czasie oglądania filmu. W pewnym stopniu możemy zaradzić takiej sytuacji. Wystarczy używać odtwarzacza, który potrafi wykorzystać moc obliczeniową nie tylko procesora, ale również karty graficznej. Z takim zadaniem doskonale radzi sobie PotPlayer (dostępny w aplikacji KŚ+). Program od razu po zainstalowaniu gotowy jest do pracy i nie wymaga dodatkowej konfiguracji. Obsługuje wyświetlanie napisów i ma wiele innych funkcji do wygodnego oglądania filmów w komputerze. **jw**

PRZYBLIŻONE CHWILOWE WYKORZYSTANIE CPU*

NAZWA PROGRAMU	OBCIĄŻENIE CPU
PotPlayer 1.5	do około 7%
ALLPlayer 5.2	do około 45%
BestPlayer 2.131	do około 40%
Media Player Classic 6.4	do około 35%
Windows Media Player 12.0	do około 45%

*Przy odtwarzaniu filmu zakodowanego kodekiem MPEG4 Video (H.264) o rozdzielczości 1280x528 i 23,98 fps z dźwiękiem Dolby AC3 48 000 Hz 6ch na komputerze z procesorem Core2Duo E4300 1,83 GHz.



REKLAMA

www.kratergame.com · www.wirtualnypunkt.pl

KRATER
SHADOWS OVER SOLSIDE
A POST-APOCALYPTIC ROLE-PLAYING GAME

WYDANIE* SPECJALNE

W SKLEPACH JUŻ OD 20 PAŹDZIERNIKA
CENA 69.90 ZŁ

*ZAWARTOŚĆ WYDANIA SPECJALNEGO:
- Gra
- DLC z dodatkową postacią Dr. Cerbero
- 40 stronicowy artbook "The Art of Krater"
- Plakat

fatshark bitsquid TECHLAND LACE MAMBA PC DVD-ROM SOFTWARE

SKUTECZ MÓZGU

MÓZG TO NAJWAŻNIEJSZY ORGAN ciała, a dla wielu z nas narzędzie pracy. Warto więc dbać o jego kondycję i rozwój. Zobaczmy, jak to efektywnie robić

Mózg jest na tyle skomplikowanym organem, że naukowcom do tej pory udało się poznać tylko część tajemnic jego funkcjonowania. Obecna wiedza pozwala jednak jednoznacznie stwierdzić, że za pomocą odpowiednich technik możemy trenować wybrane obszary mózgu i uaktywniać jego zdolności potrzebne do różnych celów. Właśnie na badaniach naukowych zostały oparte treningi dostępne w DlaMózgu.pl. W serwisie znajdziemy ćwiczenia polepszające pamięć, koncentrację czy uczące szybkiego czytania. Jeżeli sami nie chcemy skorzystać z darmowego abonamentu dla Czytelników Komputer Świata, możemy wydrukować efektowny kupon, umieścić na nim kod (patrz wskazówka poniżej) i podarować go komuś z rodziny lub znajomemu (szczegóły w ramce na sąsiedniej stronie). **pg**

Fot.: lightwise/123rf.com

WAŻNE INFORMACJE

- unikalny kod, którego sposób uzyskania i aktywowania został opisany we wskazówce poniżej, upoważnia do korzystania z płatnych funkcji serwisu DlaMózgu.pl
- promocyjny kod można zarejestrować w okresie od pierwszego dnia sprzedaży Komputer Świata 11/2012, czyli 1 października 2012 roku, do 31 grudnia 2012 roku
- abonament będzie aktywny przez trzy miesiące od momentu aktywowania promocyjnego kodu

JAK ZAJESTROWAĆ I AKTYWOWAĆ KONTO

Aby korzystać z serwisu DlaMózgu.pl, musimy założyć w nim konto i aktywować je. Ćwiczenia są płatne, ale możemy wykorzystać specjalny kod z puli przygotowanej dla Czytelników Komputer Świata o wartości ponad 65 złotych. Zobaczmy, co zrobić, aby za darmo rozpocząć trening mózgu.

1 Uruchamiamy przeglądarkę i otwieramy stronę **www.dlamozgu.pl**. Następnie klikamy na przycisk REJESTRACJA.

2 Wypełniamy prosty formularz rejestracyjny, przepisujemy kod z wyświetlonego obrazka, zaznaczamy pola służące do akceptacji regulaminu serwisu i klikamy na Zapisz.

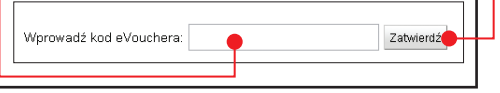
3 Możemy zalogować się na swoje konto, podając nasze hasło na wyświetlonej stronie lub klikając na przycisk ZALOGUJ SIĘ i, po podaniu e-maila i hasła, na Zaloguj.

JAK UZYSKAĆ KOD NA DARMOWY ABONAMENT

1 Ze strony **ksplus.komputerswiat.pl** ściągamy aplikację KŚ+ i instalujemy ją (opis działania aplikacji znajdziemy na stronach 28–29). W oknie programu przechodzimy na zakładkę STREFA BONUS i klikamy na okładkę Komputer Świata 11/2012.

2 W sekcji Program Partnerski odszukujemy dział poświęcony serwisowi DlaMózgu.pl i klikamy na odnośnik Skorzystaj ». Dalej postępujemy zgodnie z wyświetlanymi wskazówkami, aby uzyskać unikalny kod na darmowy abonament w DlaMózgu.pl. Kiedy zobaczymy kod na ekranie, kopiujemy go do schowka, klikając na niego prawym przyciskiem i wybierając Skopiuj uzyskany klucz do schowka.

3 Wracamy na stronę **www.dlamozgu.pl** i w prawym górnym rogu ekranu klikamy na odnośnik wpłaty. Następnie w pole ● wklejamy (ctrl V) skopiowany wcześniej kod i klikamy na ●. Abonament został aktywowany.



NY TRENING

Dla Czytelników abonament o wartości ponad 65 zł w serwisie DlaMózgu.pl ZA DARMO

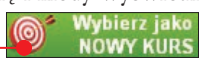
JAK WYKONYWAĆ ĆWICZENIA W DLAMÓZGU.PL

W serwisie DlaMózgu.pl znajdziemy interaktywne kursy na pamięć, koncentrację uwagi, logiczne myślenie i szybkie czytanie. Od nas zależy, w jakiej dziedzinie chcemy trenować nasz mózg. Po wybraniu kursu mamy do dyspozycji narzędzie Plan trenera, które układa plan ćwiczeń, codziennie egzekwuje od nas ich wykonywanie, a na koniec sprawdza postępy. Zobaczmy, jak zabrać się za trenowanie wybranych umiejętności w DlaMózgu.pl.

1 Po zalogowaniu się w serwisie i aktywowaniu kodu na abonament klikamy na .

2 Następnie sprawdzamy zawartość dostępnych kursów, klikając na przyporządkowane im ikony . Będą się pojawiać dymki z opisami, które zamykamy kliknięciem na .

3 Jeśli zdecydujemy się na jeden z kursów, klikamy na jego ikonę i kiedy wyświetli się dymek z opisem, klikamy na przycisk .



4 Zostanie wygenerowany nowy plan treningów. Klikamy na przycisk , aby rozpocząć kurs.

5 Zobaczymy rozkład zajęć w kursie , na przykład 20 sesji treningowych, trwających 15 minut każda, rozłożonych na cztery tygodnie.

6 Wyświetlą się również ćwiczenia należące do pierwszej sesji . Klikamy na pierwsze ćwiczenie. Na jego planszy tytułowej, oprócz przycisku , który służy do rozpoczęcia treningu, znajdziemy dodatkowe dwa przyciski .

Kiedy klikniemy na , będziemy mogli się zapoznać ze szczegółowym opisem celu otwartego ćwiczenia. Przycisk Metoda Mistrzów służy natomiast do wyświetlenia okna z opisem technik, którymi powinniśmy się posługiwać, aby osiągnąć jak najlepszy efekt.

7 Po wykonaniu ćwiczenia wyświetli się okno z podsumowaniem wyników oraz sugestią, czy powinniśmy powtórzyć ćwiczenie. Aby wykonać ćwiczenie jeszcze raz, klikamy na Ćwicz jeszcze raz. Jeżeli zaś chcemy przejść do kolejnego ćwiczenia, klikamy na Następne ćwiczenie wg. Planu Trenera.

8 Kiedy zakończymy sesję, możemy wykonywać dowolne ćwiczenia spoza zaproponowanego planu. Aby wybrać ćwiczenie, klikamy na przycisk Poza PLANEM i następnie na ikonę ćwiczenia, z którym chcemy się zmierzyć.

9 Postępy poczynione w kolejnych sesjach możemy sprawdzić, oglądając wykresy, które wyświetlają się po kliknięciu na Wyniki.

POMYSŁ NA PREZENT

E-VOUCHER

Jeżeli nie chcemy rozwijać swojego mózgu za pomocą ćwiczeń zgromadzonych w serwisie DlaMózgu.pl, podarujmy komuś bliskiemu kod na darmowy abonament, który uzyskaliśmy, wykonując wskazówkę na poprzedniej stronie. Aby prezent miał estetyczną formę, wpiszmy kod na specjalnie zaprojektowanym kuponie (voucherze) , na którym możemy wpisać imię osoby oraz kilka słów z życzeniami, oraz kod na darmowy abonament pobieramy za pomocą aplikacji KŚ+ (patrz wskazówka Jak uzyskać kod na darmowy abonament na poprzedniej stronie).

Z INSTRUKCJĄ

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Jeżeli zamierzamy podarować e-Voucher osobie, która nie jest biegła w obsłudze komputera i może mieć problemy z obsługą serwisu DlaMózgu.pl, wydrukujmy szczegółową instrukcję obsługi serwisu i dołączmy ją do prezentu. Pliki graficzne ze stronami instrukcji, podobnie jak inne materiały dotyczące DlaMózgu.pl, znajdziemy w Strefie BONUS aplikacji KŚ+.

POPRAW GOOGLE

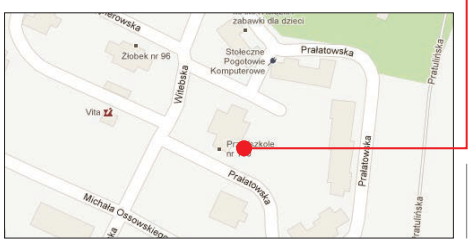
Jeśli **NA MAPACH GOOGLE JEST BŁĄD** w opisie, nie ma nowej ulicy lub budynku, **CZAS WZIĄĆ SPRAWY W SWOJE RĘCE** i poprawić najpopularniejszą cyfrową mapę

Po czterech latach oczekiwania polscy internauci mogą w końcu skorzystać z narzędzia Map Maker firmy Google. Internetowa aplikacja umożliwia na obszarze Polski nanoszenie na popularne Mapy Google nowych obiektów, na przykład stadionów czy restauracji, wszelkiego rodzaju dróg, jak ścieżki rowerowe, linie kolejowe czy autostrady, oraz wyznaczanie kształtów jezior, parków oraz budynków.

Do edycji mapy wystarczy konto Google i odrobina czasu. Wprowadzane informacje muszą zostać zaakceptowane przez społeczność lub pracowników Google, którzy nadzorują poprawność modyfikacji. **kd**

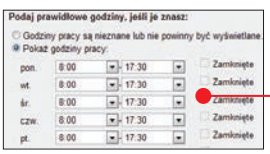
EDYTUJEMY ISTNIEJĄCĄ LOKALIZACJĘ

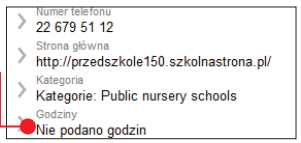
Zanim rozpoczniemy edycję istniejącej lokalizacji, na przykład informacji o sklepie lub restauracji, musimy ją zlokalizować na mapie Google (**maps.google.com**).



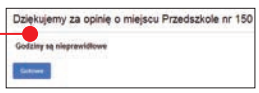
1 Lewym przyciskiem myszy klikamy na miejsce, które chcemy edytować, na przykład. Następnie w oknie opisu wybieramy opcje więcej i Zmień opis.

2 Zostanie załadowana nowa strona. Aby dokonać zmian w opisie, klikamy na jedną z informacji szczegółowych i edytujemy ją.





3 Po dokonaniu zmian klikamy na opcję Prześlij. Jeżeli nie byliśmy zalogowani do konta Google, będziemy musieli to zrobić. Na końcu zostanie wyświetlona informacja o przesłaniu zmian.



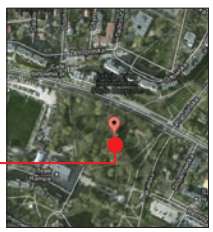
Fot.: Nadiya Kravchenko/bryljaev/
Len Neighbors/123rf.com/Dreamstime.com

DODAJEMY NOWE MIEJSCE DO MAPY

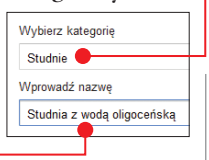
Jeśli odkryliśmy w naszym mieście ciekawe miejsce, którego nie ma na mapie Google, możemy je dodać. W tym celu wystarczy skorzystać z narzędzia udostępnionego przez firmę z Mountain View – Google Map Maker.

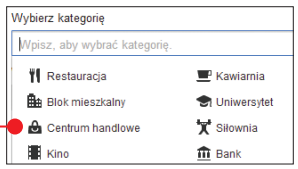
1 Logujemy się do konta Google i otwieramy stronę **www.google.com/mapmaker**. Jeżeli chcemy dodać miejsce, klikamy kolejno na DODAJ NOWY i Dodaj miejsce.

2 Kursor zostanie zmieniony na znany z Map Google znacznik. Przenosimy go do lokalizacji, w którą chcemy dodać nowe miejsce, i klikamy lewym przyciskiem myszy.



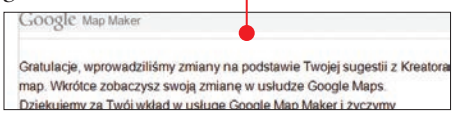
3 Możemy wybrać jedną z wyświetlonych kategorii lub w pole wpisać własną (podczas wpisywania Google wyświetli podpowiedzi). Po podaniu kategorii w pole poniżej wpisujemy nazwę miejsca. Klikamy na Kontynuuj.





4 Po lewej stronie okna aplikacji Map Maker uzupełniamy szczegółowe informacje o dodanym przez nas miejscu (pamiętajmy, by podać jak najwięcej danych). Klikamy na opcję Zapisz. Ponownie po lewej stronie zostaną wyświetlone obiekty znajdujące się w pobliżu. Jeżeli nasz wpis nie pokrywa się z istniejącymi obiektami, zaznaczamy To nie jest duplikat. Na koniec klikamy na przycisk Kontynuuj.

5 Aby sprawdzić status wprowadzonego przez nas miejsca, przechodzimy do Moje zmiany. Jeżeli Google zaakceptuje nasz obiekt, otrzymamy powiadomienie e-mailem. **Uwaga!** Akceptacja może trwać nawet dwa tygodnie.



DODAJEMY DROGĘ LUB ŚCIEŻKĘ

Narzędzie Map Maker umożliwia również dodawanie wszelkiego rodzaju dróg. Użytkownik może umieścić na mapie drogę, ścieżkę pieszą lub rowerową, a nawet tory kolejowe.

1 Otwieramy stronę **www.google.com/mapmaker**. Teraz na mapie przechodzimy do miejsca, w którym chcemy dodać ścieżkę (dla ułatwienia warto zmienić widok mapy z satelitarnego na tradycyjny).

2 Jeżeli chcemy dodać ścieżkę, klikamy kolejno na DODAJ NOWY i Narysuj linię. Następnie wybieramy Szlak/ścieżka. Za pomocą narzędzia do kreślenia prostych rysujemy ścieżkę. Jeżeli chcemy zakończyć rysowanie, wciskamy enter lub kursorem najeżdżamy na ostatni punkt i wciskamy dwa razy lewy przycisk myszy. Ścieżka została narysowana.

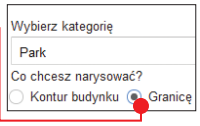
3 Następnie w opcjach po lewej stronie uzupełniamy szczegółowe informacje dotyczące ścieżki. Wybieramy Zapisz. Tak samo, jak w przypadku dodawania obiektu, musimy poczekać na zaakceptowanie zmiany. Status wpisu można śledzić, przechodząc do opcji Moje zmiany.

Diambit. Profesjonalne narzędzia diamentowe.
Transport

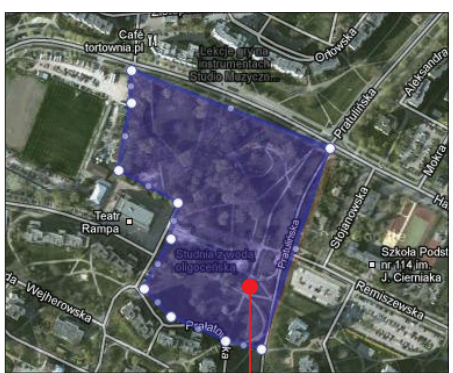
DODAJEMY NOWY OBRYS

Jeżeli do mapy chcemy dodać miejsce, które pokrywa większą połać terenu, na przykład obrys parku, warto skorzystać z ostatniego narzędzia w Map Makerze – Narysuj kształt.

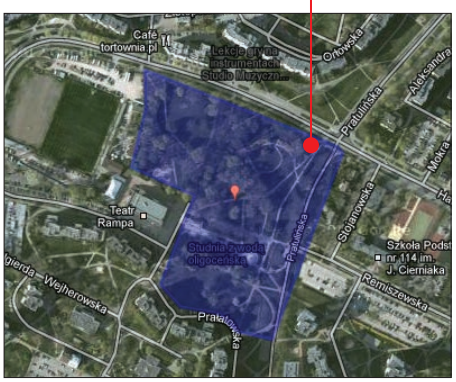
1 Otwieramy stronę **www.google.com/mapmaker**. Teraz na mapie przechodzimy do miejsca, w którym chcemy dodać obrys na przykład parku. Klikamy na DODAJ NOWY i Narysuj kształt. Wybieramy kategorię i zaznaczamy. Klikamy na Kontynuuj.



2 Rysujemy za pomocą prostych kształt parku i wciskamy enter. Uzupełniamy informacje i wybieramy opcję Zapisz. Po lewej stronie ekranu zostaną wyświetlone obiekty znajdujące się w pobliżu. Jeżeli nasz wpis nie pokrywa się z istniejącymi obiektami, zaznaczamy To nie jest duplikat i na koniec wybieramy opcję Kontynuuj.



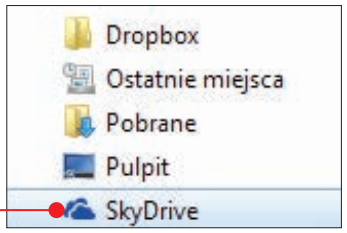
3 Teraz musimy czekać na zaakceptowanie zmian. Po upływie maksymalnie dwóch tygodni wprowadzony przez nas obrys będzie widoczny w Mapach Google.



NOWE MOŻLIWO

SkyDrive zyskał nową funkcję – ZDALNY DOSTĘP DO DANYCH zapisanych w komputerze z dowolnego urządzenia podłączonego do internetu

Jeżeli nie wiemy, na czym polega usługa SkyDrive, to w dużym skrócie jest to usługa internetowa, która umożliwia przechowywanie danych na serwerach Microsoft, czyli w tak zwanej chmurze, a także ich udostępnianie oraz edytowanie. Niedawno SkyDrive został poddany sporym zmianom. Poza odświeżeniem interfejsu użytkownika, który dopasowano do wyglądu systemu Windows 8, Microsoft udostępnił aplikację, która tworzy specjalny folder w Eksploratorze Windows. Takie rozwiązanie znacznie ułatwia zarządzanie plikami pomiędzy komputerem lokalnym a folderami znajdującymi się w SkyDrive. Najciekawszym usprawnieniem jest opcja zdalnego dostępu do plików lokalnych (zapisanych na przykład na komputerze stacjonarnym) z dowolnego urządzenia (telefon, laptop, tablet) podłączonego do sieci. **kd**



INFORMACJE O SKYDRIVE

SkyDrive oferuje 7 GB przestrzeni dyskowej na serwerach Microsoftu dla nowych użytkowników. Jeżeli wcześniej korzystaliśmy z usługi, to nadal będziemy mieli dostęp do 25 GB. Oczywiście pojemność dysków można zwiększyć. Rocznie za dodatkowe 20 GB zapłacimy 34 złote, za 50 GB 85 złotych i 169 złotych za 100 GB. SkyDrive, w porównaniu z najpopularniejszymi na rynku usługami, jak Dropbox, Google Drive czy iCloud, oferuje nawet do 5 GB więcej przestrzeni dyskowej.

Wszyscy użytkownicy powinni pamiętać o warunkach użytkowania usługi. Microsoft zabrania przechowywania, nawet w prywatnych katalogach, materiałów przedstawiających nagość ludzi lub humanoidalnych postaci rysunkowych (fantasy, manga, anime), treści wulgarnych, promujących rasizm, przemoc czy fanatyzm. W przypadku złamania warunków konto może zostać zablokowane i stracimy dostęp do danych (więcej na stronie 10).

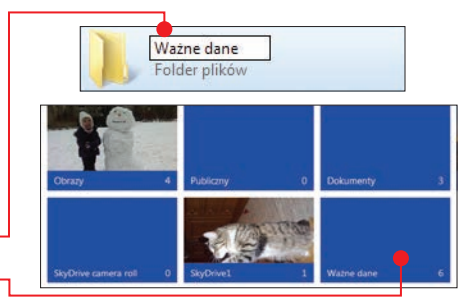
Fot.: Daboost/Maxim Borovkov/Oleksiy Mark/123rf.com/Dreamstime.com

ŁATWY DOSTĘP DO DANYCH W SKYDRIVE Z POZIOMU WINDOWS

Aplikacja SkyDrive, którą zainstalujemy, by uzyskać zdalny dostęp do danych, ułatwia również zarządzanie plikami z poziomu Eksploratora Windows.

1 Ściągamy i instalujemy najnowszą wersję SkyDrive (WEB-KOD: 59255). Po zainstalowaniu programu do Eksploratora Windows automatycznie zostanie dodany nowy folder SkyDrive. Wystarczy na niego kliknąć lewym przyciskiem myszy, aby wyświetlić katalogi i pliki zapisane na SkyDrive.

2 Wszystkie operacje, takie jak tworzenie nowych folderów, kopiowanie czy usuwanie danych, wykonujemy w identyczny sposób, jakbyśmy zarządzali plikami w Eksploratorze Windows. Na przykład, jeśli dodamy nowy katalog, zostanie on również dodany do SkyDrive.



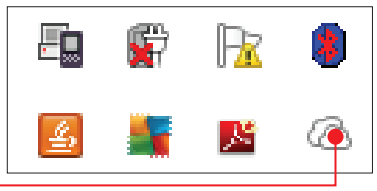
*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

ŚCI SKYDRIVE

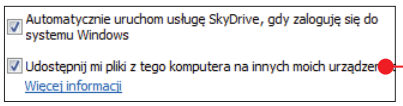
KONFIGURUJEMY ZDALNY DOSTĘP DO DYSKU TWARDEGO

Komputer Świat pokaże, co zrobić, aby mieć możliwość zdalnego dostępu do dysku twardego w wybranym komputerze z dowolnego innego komputera za pośrednictwem naszego konta SkyDrive.

1 Klikamy prawym przyciskiem myszy na ikonę SkyDrive w zasobniku systemowym i z opcji wybieramy Ustawienia. Następnie zaznaczamy. Zdalny dostęp został uruchomiony.

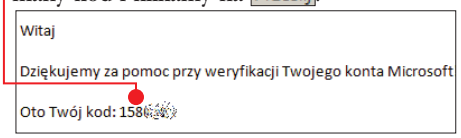


2 Na drugim komputerze otwieramy stronę **www.skydrive.com** i logujemy się do SkyDrive.

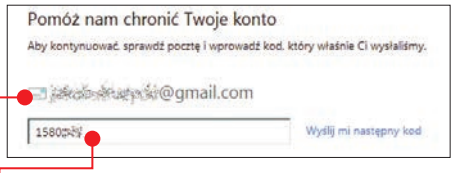


3 Po lewej stronie, pod opcją Komputery, wybieramy nazwę komputera, na przykład Kuba-Komputer. Następnie klikamy na odnośnik.

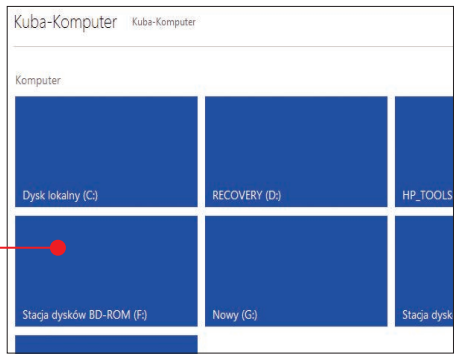
4 W nowym oknie wyświetli się nasz adres e-mail, na który zostanie wysłana wiadomość od Microsoftu z siedmiocyfrowym kodem dostępu. W pole wpisujemy otrzymany kod i klikamy na Prześlij.



5 Po chwili w usłudze SkyDrive zostaną wyświetlone wszystkie dyski w naszym stacjonarnym komputerze. Teraz wystarczy przejść do interesującego nas pliku i możemy go otworzyć lub ściągnąć na dysk drugiego komputera. Pamiętajmy, że za każdym razem po wylogowaniu się z usługi SkyDrive

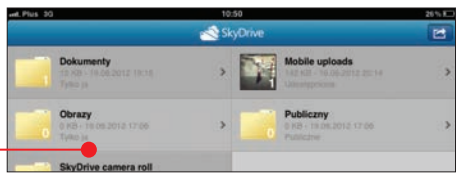


będziemy musieli ponowić procedurę uzyskania kodu dostępu do danych lokalnych. **Uwaga!** Dostęp do danych lokalnych poprzez usługę internetową SkyDrive w przeglądarce będzie działał wyłącznie wtedy, gdy komputer będzie uruchomiony lub będzie w stanie hibernacji.



ZDALNY DOSTĘP Z URZĄDZEŃ MOBILNYCH

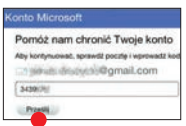
Dostęp do plików lokalnych możemy również uzyskać z poziomu telefonu czy tabletu. Niestety, dedykowana na telefony aplikacja SkyDrive, na przykład w systemie Android, Windows Phone 7.5 czy iOS, nie obsługuje zdalnego dostępu. Jedyną metodą jest logowanie się poprzez przeglądarkę. Na przykładzie iPada 2 Komputer Świat pokaże, jak zachować pliki, logując się do usługi Microsoftu w dowolnej przeglądarce stron WWW. W identyczny sposób możemy zarządzać naszymi plikami na dysku SkyDrive na dowolnym innym urządzeniu mobilnym lub komputerze podłączonym do internetu.



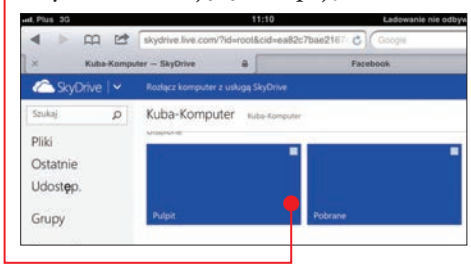
1 Uruchamiamy przeglądarkę i wpisujemy adres **www.skydrive.com**. Wprowadzamy dane potrzebne do zalogowania się i klikamy na Zaloguj.

2 W przypadku uruchomienia strony na iPadzie automatycznie zostaniemy podłączeni do naszego konta. Korzystając z telefonu na przykład z systemem Windows Phone, będziemy musieli kliknąć na link Kontynuuj w usłudze SkyDrive.com ».

3 Teraz wystarczy przejść do opcji i wybrać odnośnik Komputery > Kuba-Komputer. Zaloguj się za pomocą kodu zabezpieczeń. Na nasz adres e-mail zostanie wysłana wiadomość z siedmiocyfrowym kodem dostępu (patrz 4 punkt wskazówki Konfigurujemy zdalny dostęp do dysku twardego).



4 Wpisujemy kod i klikamy na. Po chwili zostanie wyświetlona zawartość naszego komputera. Aby otworzyć lub zapisać interesujący nas plik, należy nacisnąć jego ikonę i wybrać interesującą nas opcję.



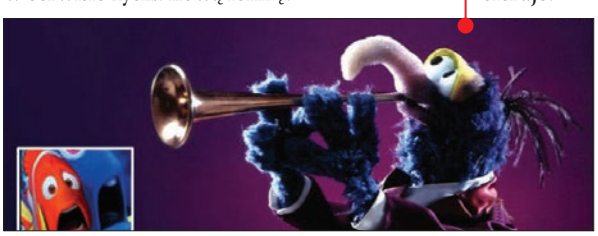
6 NOWYCH FU

Najpopularniejszy na świecie serwis społecznościowy WCIĄŻ SIĘ ROZWIJA, oddając w ręce użytkowników NOWE FUNKCJE. Komputer Świat radzi, jak stosować nowe rozwiązania oferowane na naszym profilu w Facebooku

1 ZDJĘCIE I TŁO NA OSI CZASU

WŁĄCZAMY OŚ CZASU

Jedną z najważniejszych nowości na Facebooku jest osobisty profil o nazwie Oś czasu. Pozwala on wzbogacić nasze konto w serwisie o swoistą kronikę wydarzeń z naszego życia wraz ze zdjęciami i opisami, którą możemy podzielić się z innymi użytkownikami serwisu. Aby aktywować Oś czasu, po zalogowaniu się na Facebooku w przeglądarce otwieramy stronę **www.facebook.com/about/timeline**. Na dole witryny klikamy na umieszczony tam przycisk Uzyskaj Oś czasu. Dzięki temu nasz profil w serwisie zyska nową formę.



WSTAWIANIE I EDYCJA ZDJĘĆ

Naszą wizytówką na Osi czasu będzie główne zdjęcie zmontowane z wybranym tłem. Facebook oferuje tylko narzędzia do wstawienia takiej ilustracji. Warto jednak wykorzystać o wiele większe możliwości edycji fotografii w serwisie o nazwie Timeline Cover Banner. W przeglądarce stron WWW otwieramy stronę **www.timelinecoverbanner.com**.

W głównym oknie klikamy na przycisk Facebook Banner. Pojawi się nowa strona z narzędziami do edycji zdjęć. Oto jakie funkcje oferuje:

1 Wstawianie zdjęcia i tła

Aby wstawić do banera nasze zdjęcie, wybieramy opcję Upload Photo. Z kolei kliknięcie na przycisk Upload Background pozwoli nam umieścić w banerze tło wybrane z bogatej kolekcji serwisu lub ze zdjęć zapisanych w naszym komputerze. Oczywiście wybór naszego zdjęcia i tła jest uzależniony wyłącznie od fantazji facebookowicza.

2 Zmiana wymiarów, wstawianie napisów

Lewy boczny panel pozwala nam na łatwe kadrowanie wstawionych zdjęć, dodawanie rysunków i napisów.

3 Zmiana parametrów zdjęcia w tle

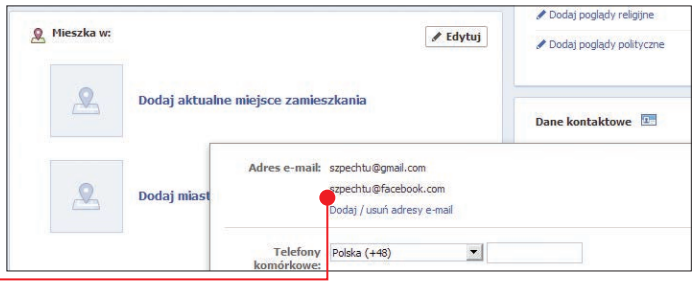
Dzięki specjalnym suwakom możemy ustawiać odpowiednie nasycenie barw, jasność czy kontrast fotografii, która stanowi tło banera.

4 Zapisywanie zdjęć

Po wstawieniu fotografii i ich odpowiedniej obróbce zapisujemy zdjęcia w komputerze. Następnie przechodzimy do naszego profilu na Facebooku i wstawiamy nasze zdjęcie profilowe oraz zdjęcie stanowiące tło.

NKCJI facebook

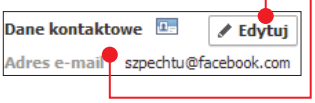
2 E-MAIL POD KONTROLĄ



NIECHCIANY ADRES W PROFILU

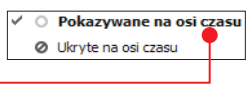
Nie wszystkie nowości, które ostatnio zaoferował użytkownikom Facebook, zyskały powszechną aprobatę. Chodzi na przykład o automatyczne dodanie widocznego w naszym profilu nowego domyślnego adresu e-mail z końcówką **@facebook.com**. Na szczęście istnieje sposób, by to zmienić i przywrócić jako domyślny nasz poprzedni adres.

1 Na głównej stronie naszego profilu (przy włączonej Osi czasu) wybieramy przycisk Zaktualizuj informacje. Następnie w polu klikamy na opcję.



2 Pojawi się nowe okno, w którym zobaczymy między innymi pole Adres e-mail, a przy nim dwa różne adresy. Przy tym z końcówką @facebook.com klikamy na . Zaznaczamy opcję Ukryte na osi czasu. Przycisk przy adresie zmieni swój wygląd na .

3 Teraz musimy sprawić, by na Osi czasu widoczny był ten e-mail, który podaliśmy w danych kontaktowych podczas rejestracji konta na Facebooku. Klikamy przy nim na przycisk . Na liście zaznaczamy opcję.



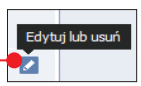
4 Na koniec klikamy na przycisk Zapisz. W ten sposób usunęliśmy z osi czasu facebookowy adres e-mail i zastąpiliśmy go naszym starym e-mailem.

3 KORYGOWANIE BŁĘDÓW

ZMIANY W OPUBLIKOWANYCH WPISACH I KOMENTARZACH

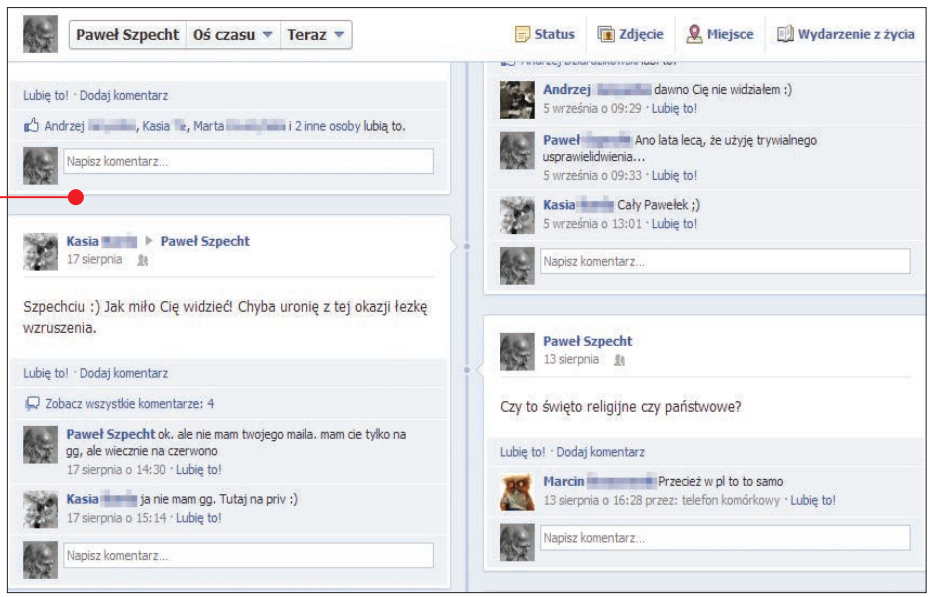
Wśród nowych narzędzi oferowanych przez serwis Facebook pojawiła się między innymi możliwość edytowania opublikowanych już przez nas komentarzy czy wpisów zamieszczonych na platformie.

Przy opublikowanym przez nas tekście klikamy na przycisk. Jeżeli chcemy zmienić istniejący tekst, wybieramy opcję Edytuj.



Następnie poprawiamy wpis i potwierdzamy korektę za pomocą klawisza enter.

Aby usunąć cały wpis we wspomnianym wcześniej oknie, wybieramy przycisk Usuń... i potwierdzamy, klikając na Usuń.



NOWE APLIKACJE

Do dyspozycji użytkowników Facebooka w sieci funkcjonuje specjalny serwis z różnego rodzaju grami i programami. Aby z niego skorzystać, otwieramy stronę **www.facebook.com/appcenter**. Ostatnio w zasobach serwisu pojawiły się ciekawe nowości:

ALLLL MY LIKES!

Jest to aplikacja, która pozwala w wygodny sposób przeglądać nasze ulubione profile typu fanpage. W oknie programu możemy zobaczyć aktualne statystyki dotyczące wybranych przez nas kont, a także w dowolnym momencie cofnąć z nich nasz status Lubię to!

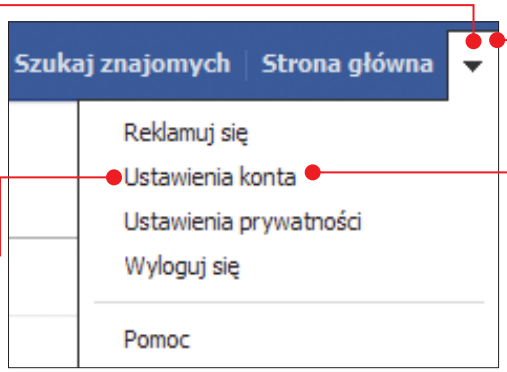
NEWSMIX

Program, który pozwala użytkownikom Facebooka na szybki dostęp do aktualizowanych na bieżąco wiadomości z całego świata pojawiających się w sieci. Za pomocą NewsMix możemy określić, jaka tematyka i które źródła newsów nas interesują.

4 BEZPIECZEŃSTWO

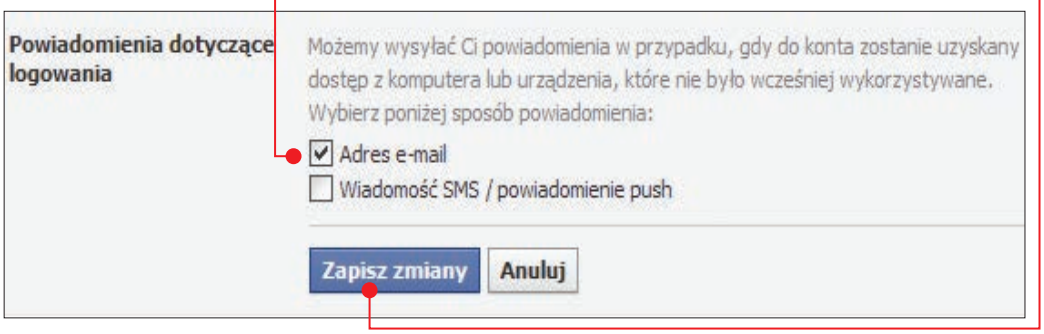
POWIADOMIENIA O LOGOWANIU

Facebook zaoferował użytkownikom dodatkowe zabezpieczenie konta. Polega ono na każdorazowym powiadomieniu nas o tym, że zalogowano się na nasz profil. Dzięki temu dowiemy się o potencjalnym włamaniu obcych osób na konto. Aby ustawić powiadomienia, w głównym oknie klikamy na przycisk ● i z listy wybieramy ●. Na kolejnej stronie klikamy na Bezpieczeństwo. Następnie w polu ● wybieramy przycisk Edytuj. Pojawi się okno,



Powiadomienia dotyczące logowania

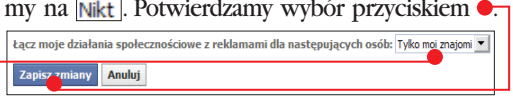
w którym zaznaczamy, w jaki sposób Facebook ma wysyłać powiadomienia o logowaniu. Jeżeli nie mamy ochoty zdradzać naszego numeru telefonu, to najlepszym wyborem będzie zaznaczenie opcji ●. Aby zakończyć konfigurację zabezpieczeń w postaci powiadomień, klikamy na przycisk ●. Od tej pory każda próba zalogowania się na nasze konto będzie odnotowana w postaci komunikatu wysyłanego na nasz adres e-mail podany przy rejestracji konta w serwisie Facebook.



5 OPCJE REKLAM

OGRANICZANIE INFORMACJI W REKLAMACH

Na Facebooku pojawiają się reklamy wykorzystujące informacje na temat użytkowników serwisu. Pierwsza z dwóch grup to reklamy społecznościowe. Wykorzystują one fakt, że nasi znajomi mogą być ciekawi, które reklamowane produkty wzbudziły nasze zainteresowanie. Przy konkretnym banerze pojawia się wtedy u nich odpowiednia informacja ●. Dostęp do tych danych można jednak ograniczyć. W głównym oknie klikamy na ● i na ●. Następnie wybieramy opcję Reklama na Facebooku. W kolejnym oknie klikamy na Edytuj ustawienia reklam społecznościowych. Teraz z kolei pojawi się okno, w którym domyślnie włączona jest opcja ●. Klikamy na nią i zmieniamy na Nikt. Potwierdzamy wybór przyciskiem ●.



W podobny sposób możemy postąpić w wypadku reklam firm zewnętrznych, wybierając przycisk Edytuj ustawienia dotyczące reklam stron trzecich. Dzięki temu reklamodawcy nie będą wykorzystywać informacji o naszych poczynaniach.

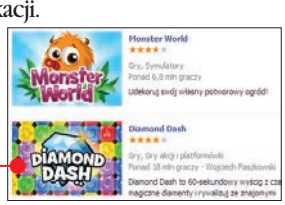
Przykład reklamy na Facebooku:

6 CENTRUM APLIKACJI

PROGRAMY POD RĘKĄ

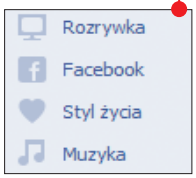
Od niedawna wszyscy (a nie, jak wcześniej, tylko wybrani) użytkownicy Facebooka mogą korzystać w serwisie z Centrum aplikacji. Jest to platforma, na której można znaleźć wiele rozmaitych programów. Są wśród nich narzędzia, gry czy aplikacje służące szeroko rozumianej rozrywce.

1 Aby otworzyć Centrum, w głównym oknie klikamy na przycisk Strona główna. Następnie wybieramy Centrum aplikacji. Pojawi się nowe okno, w którym zobaczymy listę dostępnych programów. Wybieramy jeden z nich, na przykład grę. Po kliknięciu na jej nazwę rozpoczniemy korzystanie z aplikacji.



2 Nazwa programu pojawi się też automatycznie w naszym profilu. Dzięki temu możemy ją łatwo uruchomić, klikając na umieszczony tam przycisk, na przykład Lost Bubble.

3 Programy w Centrum aplikacji możemy też przeszukiwać według rozmaitych kategorii tematycznych.



W KOMÓRCE I NA OSI CZASU

W Centrum aplikacji po kliknięciu na przycisk zobaczymy listę aplikacji przeznaczonych na telefony komórkowe. Z kolei po wybraniu opcji pojawi się nowe okno z programami, które integrują się z naszą Osią czasu. To oznacza, że każda nasza aktywność w takiej aplikacji zostanie odnotowana na naszym profilu w widoku Osi czasu. Na przykład w dla SoundCloud wtedy, gdy udostępnimy konkretne nagranie.

REKLAMA

KARTY Z KLASĄ

WYBÓR ODPOWIEDNIEJ KARTY PAMIĘCI nie jest łatwy. Nie dość, że różnią się tylko enigmatycznymi oznaczeniami na obudowie, to w dodatku różnice w cenach poszczególnych modeli są bardzo duże. Którą wybrać, aby nie przepłacić?

MicroSDHC to obecnie jeden z najpopularniejszych formatów kart pamięci. Obsługują go przede wszystkim telefony komórkowe, tablety, nawigacje, przenośne odtwarzacze multimedialne i inne urządzenia, których gabaryty wymagają zastosowania tych miniaturowych nośników. Dzięki specjalnym adapterom można z nich skorzystać również w sprzęcie z pełnowymiarowym złączem SDHC. Czym jednak różnią się poszczególne modele, co oznaczają symbole na ich obudowie oraz czy możemy ufać tym oznaczeniom? Na te i inne pytania znajdziemy odpowiedź w tym artykule. Dowiemy się również, które obecnie dostępne na rynku karty pamięci microSDHC są warte swojej ceny.

JAKIE SĄ RÓŻNICE MIĘDZY KARTAMI MICROSD I MICROSDHC

Oba typy kart mają te same rozmiary i wizualnie rozróżnić je można jedynie oznaczeniem na obudowie. MicroSDHC wykonane są w nowszej technologii pozwalającej uzyskiwać nie tylko większą pojemność nośników (od 4 do 32 GB), ale także wyższe transfery danych. Mają też nowszy system plików (FAT32), który pozwala na zapis pojedynczych plików o pojemności do 4 GB. Urządzenia wyposażone w czytniki microSDHC obsługują również karty microSD. Natomiast nie ma zgodności formatów w drugą stronę.

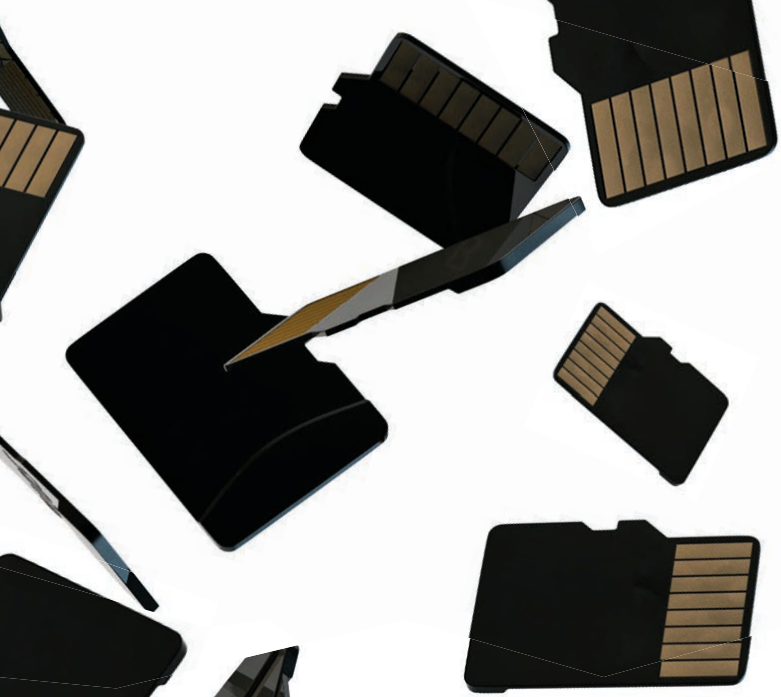
Istnieje jeszcze trzeci standard – microSDXC, którego specyfikacja pozwala na produkcję kart o pojemności nawet 2 TB. Karty microSDXC mają jednak zupełnie inny system plików (exFAT), który obecnie obsługiwany jest tylko przez nieliczne urządzenia (między innymi smartfon Samsung Galaxy S3).

JAK OKREŚLANE SĄ SZYBKOŚCI KART PAMIĘCI

Szybkość kart microSDHC określana jest według klas. Klasy 2, 4, 6 i 10 określają gwarantowaną, minimalną szybkość przesyłania danych w MB/s. Dotyczy to zwykle zapisu danych na karcie. Dodatkowo klasę 10 może uzupełniać oznaczenie UHS-1 – określa ono znacznie szybsze karty pamięci, ale maksymalny transfer uzyskamy tylko w zgodnym z tym standardem urządzeniach, na przykład nowoczesnych kamerach HD. Na niektórych nośnikach znajdziemy także mnożnik (podobny do tego

>KLASY SZYBKOŚCI

KLASA	OZNACZENIE	MINIMALNA SZYBKOŚĆ ZAPISU
2	2	2 MB/s
4	4	4 MB/s
6	6	6 MB/s
10	10	10 MB/s
UHS-1	U1	do 104 MB/s



Fot.: Andrea Crisante/123rf.com

stosowanego w płytach i napędach CD/DVD). Podany mnożnik określa, ile razy karta jest szybsza od standardowej płyty CD-ROM (150 kB/s). Jednak w przeciwieństwie do klas ten parametr określa maksymalną szybkość pracy karty i dotyczy zwykle odczytu.

JAKĄ KLASĘ SZYBKOŚCI WYBRAĆ

Wszystko zależy od sprzętu, w którym chcemy używać karty. W większości urządzeń, na przykład w popularnych telefonach komórkowych, odtwarzaczach MP3 czy amatorskich cyfrówkach, doskonale sprawdzą się markowe moduły o podstawowych szybkościach pracy. Szybkie produkty są wymagane w kamerach HD oraz profesjonalnych lustrzankach cyfrowych, które w czasie pracy przesyłają do pamięci duże ilości danych, oraz w nowoczesnych smartfonach, na których instalujemy aplikacje. Zawsze warto sprawdzić w instrukcji obsługi urządzenia, czy znajduje się w niej zapis informujący o minimalnych wymaganiach stawianych modułom pamięci. W wypadku niektórych urządzeń w instrukcji zamiast wymagań znajdziemy listę certyfikowanych kart. Nie oznacza to jednak, że nasze urządzenie nie będzie działało z pamięciami niewymienionymi na tej liście. Przed zakupem warto jednak sprawdzić zachowanie kamery czy aparatu z taką kartą.

ODPOWIEDNI CZYTNIK

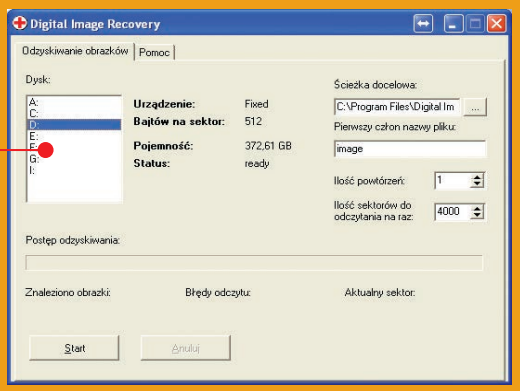
Do odczytu kart pamięci w komputerze służą czytniki. Niektóre komputery (przeważnie laptopy) mają wbudowane tego typu urządzenia. Jeśli nasz pecet nie jest wyposażony w tego typu akcesorium, możemy dokupić czytnik podłączany do portu USB. Większość dostępnych na rynku czytników USB 2.0 pozwoli na uzyskanie maksymalnych szybkości transmisji dla kart pamięci klas 2, 4, 6 i 10. Aby

w pełni wykorzystać możliwości kart pamięci w standardzie UHS-1, warto wybrać czytnik pracujący w standardzie USB 3.0, na przykład Kingston MobileLite G3. Oczywiście nasz komputer musi mieć gniazdo USB 3.0. **tpa**

ODZYSKIWANIE DANYCH

Na karcie pamięci nie ma znanego z Windows Kosza. Skasowane zdjęcia, filmy i pliki muzyczne znikają z karty od razu, a do ich odzyskania potrzebny jest specjalistyczny program do przywracania danych.

Na płycie dołączonej do Komputer Świata znajdziemy Digital Image Recovery 1.47 – prostą i darmową w obsłudze aplikację, która pozwala odzyskać utracone zdjęcia z karty pamięci i innych nośników.

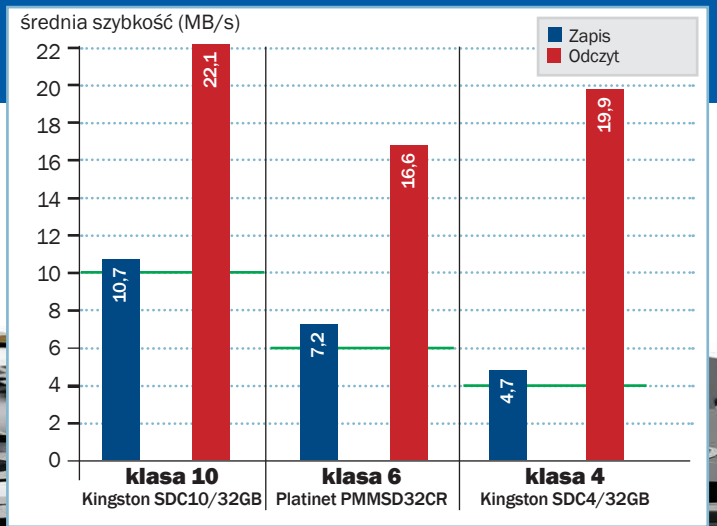


WNIOSKI

W teście wzięło udział 12 kart pamięci microSDHC o pojemnościach 32 i 16 GB w klasach szybkości 2, 4, 6 i 10. Nośniki sprawdzono pod kątem szybkości zapisu i odczytu danych w teście praktycznym. Określono także rzeczywistą pojemność kart i na podstawie tego wyliczono koszt 1 GB pojemności każdego z modeli.

Pierwsze miejsce w teście zajęła karta Kingston o pojemności 32 GB – oferuje największą szybkość zapisu i odczytu danych. Niestety, jest jednak również najdroższym nośnikiem w teście. Najbardziej opłacalnym zakupem jest karta GoodRAM 16 GB – pod względem szybkości nie odstaje zbytnio od zwycięzcy testu, a jest znacznie tańsza.

NAJLEPSZE W SWOJEJ KLASIE



WYNIKI TESTU		1 MIEJSCE	2 MIEJSCE	3 MIEJSCE	4 MIEJSCE	5 MIEJSCE	6 MIEJSCE
PRODUCENT Model	waga	KINGSTON SDC10/32GB	GOODRAM SDU32GH-C10AGRR10	GOODRAM SDU16GH-C10AGRR10	SAMSUNG MB-MSBGA	PLATINET PMMSD32CR	KINGSTON SDC4/32GB
	ocena						
Klasa szybkości		10	10	10	10	6	4
Serwis	**4%**	**celująca 6,00**	**celująca 6,00**	**celująca 6,00**	**bardzo dobra 5,00**	**bardzo dobra 5,00**	**celująca 6,00**
Okres gwarancji*	4%	dożywotnia 6,00	dożywotnia 6,00	dożywotnia 6,00	5 lat 5,00	5 lat 5,00	dożywotnia 6,00
Szybkość działania	**70%**	**bardzo dobra 4,84**	**dobra 4,25**	**bardzo dobra 4,73**	**dobra 4,17**	**dobra 3,84**	**dobra 3,71**
Szybkość zapisu pliku 1 GB / 200 plików 5 MB	25%	12 MB/s / 9,43 MB/s 4,78	10,42 MB/s / 9,04 MB/s 4,50	9,8 MB/s / 10,17 MB/s 4,57	9,62 MB/s / 9,09 MB/s 4,39	7,48 MB/s / 6,94 MB/s 3,78	4,97 MB/s / 4,46 MB/s 3,06
Szybkość odczytu pliku 1 GB / 200 plików 5 MB	25%	23,26 MB/s / 20,83 MB/s 4,91	19,11 MB/s / 15,63 MB/s 4,26	23,08 MB/s / 20 MB/s 4,84	17,65 MB/s / 15,71 MB/s 4,17	17,65 MB/s / 15,46 MB/s 4,15	21,58 MB/s / 18,29 MB/s 4,62
Zmierzona szybkość zapisu / odczytu (ATTO Benchmark)	20%	13,1 MB/s / 34,86 MB/s 4,86	11,86 MB/s / 20,96 MB/s 3,92	12,8 MB/s / 34,86 MB/s 4,82	11,77 MB/s / 0,96 MB/s 3,91	8,75 MB/s / 20,91 MB/s 3,54	5,29 MB/s / 26,24 MB/s 3,40
Pojemność i wyposażenie	**26%**	**bardzo dobra 4,76**	**bardzo dobra 4,69**	**dostateczna 3,08**	**bardzo dobra 4,69**	**bardzo dobra 5,20**	**bardzo dobra 4,66**
Pojemność po sformatowaniu (cena za 1 GB)	20%	29,8 GB (4,50 zł) 5,69	29,2 GB (3,77 zł) 5,60	14,6 GB (2,88 zł) 3,51	29,2 GB (3,60 zł) 5,60	29,6 GB (3,34) 5,66	28,9 GB (3,22 zł) 5,56
Dołączone oprogramowanie	2%	brak 1,00	brak 1,00	brak 1,00	brak 1,00	brak 1,00	brak 1,00
Dołączone wyposażenie	4%	adapter SD 2,00	adapter SD 2,00	adapter SD 2,00	etui, adapter SD 2,00	adapter SD, czytnik USB 5,00	adapter SD 2,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**	**4,87**	**4,43**	**4,36**	**4,34**	**4,24**	**4,05**
Punkty dodatnie i ujemne							
Komputer Świat Jakość		bardzo dobra 4,87	dobra 4,43	dobra 4,36	dobra 4,34	dobra 4,24	dobra 4,05
Komputer Świat Ocena zakupu		niezbyt opłacalny	niezbyt opłacalny	bardzo korzystny	niezbyt opłacalny	niezbyt opłacalny	niezbyt opłacalny
Cena		134 zł	110 zł	42 zł	105 zł	99 zł	93 zł
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		113 zł (www.net-s.pl)	97 zł (kurtmedia.pl)	40 zł (www.net-s.pl)	103 zł (alternate.pl)	nie znaleziono niższej ceny	70 zł (saturion.pl)

		7 MIEJSCE	8 MIEJSCE	9 MIEJSCE	10 MIEJSCE	11 MIEJSCE	12 MIEJSCE
PRODUCENT Model	waga	EMTEC EKMSDM-32G60XHCN	TRANSCEND TS32GU-SDHC4	TRANSCEND TS16GU-SDHC6	EMTEC EKMSDM-16G60XHCN	PLATINET PMMSD16	TRANSCEND TS16GU-SDHC2
	ocena						
Klasa szybkości		4	4	6	4	6	2
Serwis	**4%**	**bardzo dobra 5,00**	**celująca 6,00**	**celująca 6,00**	**bardzo dobra 5,00**	**bardzo dobra 5,00**	**celująca 6,00**
Okres gwarancji*	4%	5 lat 5,00	dożywotnia 6,00	dożywotnia 6,00	5 lat 5,00	5 lat 5,00	dożywotnia 6,00
Szybkość działania	**70%**	**dobra 3,54**	**dostateczna 3,42**	**dobra 3,80**	**dobra 3,63**	**dobra 3,77**	**dostateczna 3,38**
Szybkość zapisu pliku 1 GB / 200 plików 5 MB	25%	6,06 MB/s / 5,63 MB/s 3,39	4,39 MB/s / 2,91 MB/s 2,76	7,58 MB/s / 6,45 MB/s 3,72	4,82 MB/s / 4,46 MB/s 3,04	6,93 MB/s / 6,4 MB/s 3,62	5,01 MB/s / 4,29 MB/s 3,05
Szybkość odczytu pliku 1 GB / 200 plików 5 MB	25%	16,13 MB/s / 14,29 MB/s 3,96	18,75 MB/s / 15,38 MB/s 4,22	16,95 MB/s / 15,63 MB/s 4,11	19,74 MB/s / 17,54 MB/s 4,43	17,24 MB/s / 15,87 MB/s 4,15	14,71 MB/s / 14,85 MB/s 3,90
Zmierzona szybkość zapisu / odczytu (ATTO Benchmark)	20%	7,13 MB/s / 18,71 MB/s 3,21	6,64 MB/s / 20,65 MB/s 3,26	8,47 MB/s / 20,92 MB/s 3,50	5,37 MB/s / 25,35 MB/s 3,36	7,88 MB/s / 22,37 MB/s 3,51	5,59 MB/s / 20,96 MB/s 3,14
Pojemność i wyposażenie	**26%**	**bardzo dobra 4,76**	**bardzo dobra 4,81**	**dostateczna 3,20**	**dostateczna 3,07**	**dostateczna 3,12**	**dostateczna 3,18**
Pojemność po sformatowaniu (cena za 1 GB)	20%	29,8 GB (2,85 zł) 5,69	29,7 GB (2,53 zł) 5,67	14,9 GB (5,1 zł) 3,56	14,4 GB (3,13 zł) 3,49	14,9 GB (2,68 zł) 3,56	14,8 GB (5,07 zł) 3,54
Dołączone oprogramowanie	2%	brak 1,00	do pobrania z WWW – RecoveryRx (odzyskiwanie zdjęć) 2,00	do pobrania z WWW – RecoveryRx (odzyskiwanie zdjęć) 2,00	brak 1,00	brak 1,00	do pobrania z WWW – RecoveryRx (odzyskiwanie zdjęć) 2,00
Dołączone wyposażenie	4%	adapter SD 2,00	adapter SD 2,00	adapter SD 2,00	adapter SD 2,00	adapter SD 2,00	adapter SD 2,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**	**3,92**	**3,88**	**3,73**	**3,54**	**3,65**	**3,43**
Punkty dodatnie i ujemne						problemy z odczytem -0,20	
Komputer Świat Jakość		dobra 3,92	dobra 3,89	dobra 3,73	dobra 3,54	dostateczna 3,45	dostateczna 3,43
Komputer Świat Ocena zakupu		niezbyt opłacalny	niezbyt opłacalny	niezbyt opłacalny	korzystny	korzystny	za drogi
Cena		85 zł	75 zł	76 zł	45 zł	40 zł	75 zł
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		nie znaleziono niższej ceny	63 zł (skynet.pl)	nie znaleziono niższej ceny	43 zł (net-s.pl)	nie znaleziono niższej ceny	nie znaleziono niższej ceny

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego)

EKRAN JUTRA

Foto: Elena Titarenco/Dreamstime.com

W fabrykach LG powstają już telewizory najnowszej generacji z wyświetlaczami W TECHNOLOGII OLED. Komputer Świat miał okazję przyjrzeć się jednemu z modeli

Tak olbrzymiego kontrastu, jak wyposażony w wyświetlacz OLED model LG EM960V, nie oferował dotychczas żaden telewizor. Ponieważ wyświetlacze OLED w odróżnieniu od LCD nie wymagają dodatkowego podświetlania, czerń jest bardzo głęboka, a jej jasność praktycznie zbliżona do zera. W efekcie tego LG osiąga absolutnie niewiarygodną wartość kontrastu – 60 000:1 – dziesięć razy większą od dzisiejszych telewizorów plazmowych czy LCD.

W praktyce oznacza to obraz, jakiego nie widzieliśmy dotychczas. W ciemnych obszarach rozpoznawalne są najsubtelniejsze szczegóły i odcienie, równocześnie nawet małe punkty światła promieniują jasnością i blaskiem. Fajerwerki, rozgwieżdżone niebo lub nocna panorama miasta – wysoki kontrast i intensywne kolory sprawiają, że wyglądają niewiarygodnie żywo.

PREMIERA W FORMACIE XXL

Tajemnicą stojącą za tymi niepowtarzalnymi wrażeniami są organiczne diody elektroluminescencyjne, w skrócie OLED. Dotychczas stosowano tylko małe wyświetlacze OLED, na przykład w smartfonach. W nowym telewizorze LG ekran ma 138 cm przekątnej (55 cali).

Piksele OLED świecą samodzielnie. W ten sposób jasność każdego punktu świetlnego jest sterowalna od głębokiej czerni aż po intensywną jasność. OLED nie świecą tak mocno jak wyświetlacze LCD, ich maksymalna jasność jest na poziomie wyświetlaczy plazmowych, jednak obraz jest znacznie bardziej żywy i kontrastowy niż na telewizorze plazmowym.

Przetestowane urządzenie jest egzemplarzem prototypowym, dlatego nie można być pewnym, czy finalne modele będą działały tak samo. W laboratorium dały się zauważyć zacięcia, szumy obrazu i nierównomierna jasność, jednak winę za te słabości ponosi raczej niedopracowana elektronika niż technologia OLED.

Już teraz imponująca jest jednak szybkość przełączania pikseli. Reagują one znacznie szybciej niż w wypadku LCD i plazmy, dlatego sceny ruchów są ostre jak brzytwa.

SMUKŁY I INTELIGENTNY

Wyświetlacz jest superpłaski. Gniazda i pozostałe urządzenia z odbiornikiem antenowym, satelitarnym, kablem i łączem internetowym znajdują się w podstawce. LG obsługuje również 3D, jednak już w 2D obraz ma tak fantastyczną głębię, że bez żalu można zrezygnować z 3D. **aś**

WNIOSKI

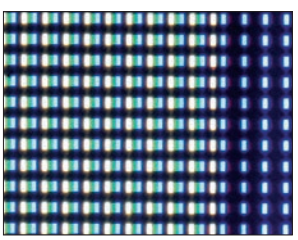
Model ten na rynkach europejskich będzie raczej trudno dostępny, będzie też bardzo drogi. LG swoim telewizorem OLED pokazuje jednak przyszłość technologii wyświetlaczy. A ta już dziś wygląda naprawdę dobrze. Za trzy, może cztery lata OLED będzie dostępny już prawdopodobnie dla Kowalskiego.

WYNIKI TESTU W SKRÓCIE

Producent / Model	waga	LG 55EM960V	ocena
SERWIS	**5%**		**bardzo dobra 4,75**
JAKOŚĆ OBRAZU	**58%**		**bardzo dobra 4,86**
Typ wyświetlacza / obraz 3D / rozdzielczość / odświeżanie (1080p 24) / tuner TV / slot CI		OLED / tak, z okularami polaryzacyjnymi / 1920x1080 pikseli / 120 Hz / DVB-T, DVB-C, DVB-S2 / jest	
JAKOŚĆ DŹWIĘKU	**9%**		**dobra 4,18**
GNIAZDA POŁĄCZENIOWE	**4%**		**bardzo dobra 4,59**
Wejścia sygnałowe		4x HDMI, komponentowe, SCART, D-Sub	
Wejścia multimedialne		3x USB, złącze kart SD, LAN, Wi-Fi	
MULTIMEDIALNE I SIECIOWE	**7%**		**bardzo dobra 5,34**
Liczba obsługiwanych formatów / funkcje internetowe		bardzo duża / bogate	
OBSŁUGA I WYPOSAŻENIE	**14%**		**bardzo dobra 4,69**
Wymiary (szer.xwys.xgłęb.) / głębokość bez podstawy / waga		123,2x80,7x31,1 cm / 0,4 cm / 21,2 kg	
WPŁYW NA ŚRODOWISKO	**3%**		**dobra 3,88**
OCENA POŚREDNIA			**4,76**
Punkty dodatnie i ujemne		funkcja nagrywania programów DVB-T	+0,05
Komputer Świat Jakość		**bardzo dobra**	**4,81**
Cena		34 000 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		nie znaleziono	

>TECHNOLOGIA OLED

OLED to dioda elektroluminescencyjna wykonana ze związków organicznych. Ma ona znacznie mniejsze rozmiary niż zwykła dioda LED. W telewizorze LG każdy piksel składa się z czterech diod OLED: czerwonej, zielonej, niebieskiej oraz dla większej jasności dodatkowej diody białej. W sumie w telewizorze jest więc aż 8 milionów OLED-ów.



NOTE W DUŻYM FORMACIE

Samsung stara się stworzyć tablet, który będzie godnym rywalem dla popularnego iPada. Strzałem w dziesiątkę może okazać się S-PEN – FUNKCJA, KTÓRA WYRÓŻNIA tablet Galaxy Note 10.1 spośród urządzeń Apple i konkurencji

Historia zatoczyła koło – plastikowy rysik, który kiedyś dołączany był niemal do każdego smartfona, powrócił do łask. Wcześniej jednak służył on jedynie do obsługi rezystancyjnych wyświetlaczy dotykowych. Dzisiaj, w urządzeniach Galaxy Note, jest funkcjonalnym dodatkiem, który stwarza nowe możliwości pracy z urządzeniem – szczególnie w połączeniu z tabletem.

Komputer Świat wziął pod lupę Galaxy Note i sprawdził, co potrafi tablet Samsunga i jak w praktyce sprawują się zastosowane w nim nowatorskie funkcje.

NOTE PIÓREM STOI

S-Pen wspomaga wprowadzanie notatek, szkicowanie, rysowanie i wykonywanie innych czynności wymagających precyzji w obsłudze dotykowego ekranu. W urządzeniu znajdziemy wiele ciekawych funkcji, takich jak Formula Match, która rozpoznaje nawet skomplikowane formuły matematyczne zapisane odręcznie i znajduje ich rozwiązania.

WYDAJNOŚĆ

Samsung Note 10.1 to mocny sprzęt – zastosowano w nim czterordzeniowy procesor o częstotliwości taktowania 1,4 GHz i aż 2 GB pamięci RAM. Daje się to odczuć podczas pracy z urządzeniem – tablet błyskawicznie reaguje na wydawane polecenia. Jednak podczas korzystania z S-Pen ruch pióra mógłby być bardziej płynny. Być może zostanie poprawione to w nowej wersji firmware'u, ponieważ z technicznego punktu widzenia możliwości sprzętowe tabletu w zupełności wystarczą, aby zapewnić idealną płynność podczas rysowania po ekranie.

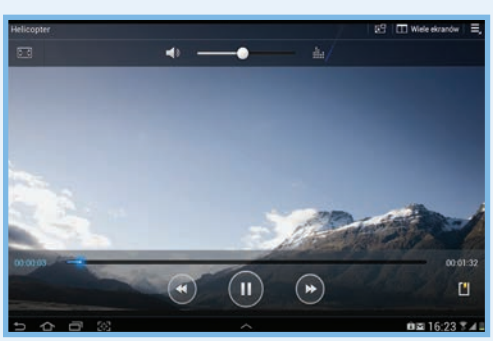
EKRAN

Jakość ponad 10-calowego wyświetlacza to dość słaba strona tabletu. Ekran oferuje bowiem dość niską rozdzielczość – tylko 1280x800 pikseli– czyli dokładnie taką samą jak Galaxy Note, który ma prawie dwukrotnie mniejszy ekran. W efekcie dostrzec można na nim pojedyncze piksele. Dla porównania – najnowszy iPad ma wyświetlacz o rozdzielczości 2048x1536 pikseli.

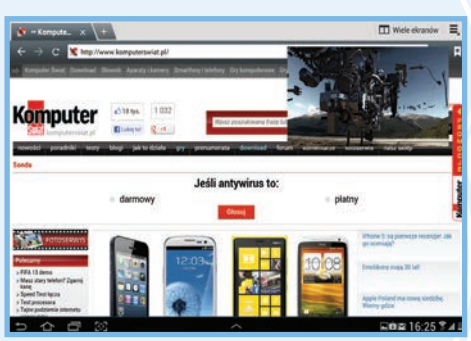
PRZYDATNE FUNKCJE

Ciekawą i jak dotąd niespotykaną w tabletach funkcją jest Multiscreen, która pozwala na pracę z kilkoma aplikacjami jednocześnie, wyświetlając ich okna na ekranie obok siebie – to praktyczne zastosowanie wielozadaniowości. W Note 10.1 znajdziemy również funkcję Smart-Stay (znaną z Galaxy S3) – ekran podświetlany jest tak długo, jak długo na niego patrzymy.

Z PEŁNEGO EKRANU DO OKNA



W Galaxy Note 10.1 jak na większości innych tabletów filmy można oglądać na pełnym ekranie. Jednak prawdziwą ciekawostką jest...



...tryb Multiscreen, który pozwala zmniejszyć okno odtwarzacza i oglądać wideo, jednocześnie korzystając na przykład z przeglądarki

WNIOSKI

Galaxy Note 10.1 wyróżnia się nowymi możliwościami – S-Pen i jednoczesna obsługa aplikacji na jednym ekranie robi wrażenie i sprawdza się w praktyce. Szkoda tylko, że ekran ma niewielką rozdzielczość, a rysowanie działa z opóźnieniem.

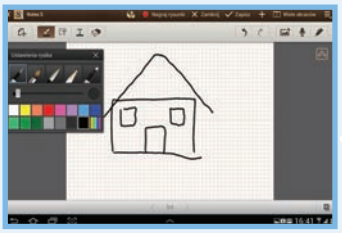
EDYCJA ZDJĘĆ

Aplikacja Photoshop Touch jest zainstalowana domyślnie. Dzięki S-Pen edycja zdjęć jest niezwykle wygodna

MENEDŻER ZADAŃ

Task Manager pokazuje wszystkie otwarte aplikacje. Note 10.1 jest wystarczająco szybki, aby pracować z kilkoma programami

GRUBIEJ, CIENIEJ



Pióro przydaje się podczas pracy. Ważne w programach graficznych – S-Pen rozpoznaje siłę nacisku

PILOT DO TV

Wbudowany moduł podczerwieni pozwala używać tabletu jako pilota do większości telewizorów

WYNIKI TESTU W SKRÓCIE

PRODUCENT Model	waga	SAMSUNG GALAXY NOTE 10.1 (16GB)	ocena
System operacyjny / procesor		Android 4.0.4 / 4 x 1,4 GHz	
PARAMETRY TECHNICZNE	**13%**	**dobra**	**4,14**
Pamięć wewnętrzna / porty i złącza		11,66 GB / MicroSD, SDHC, mikrofon, wyjście słuchawkowe, USB do podłączenia komputera, złącze SIM	
Łączność bezprzewodowa		Bluetooth: słuchawki stereo, transmisja danych / Wi-Fi (2,4 i 5 GHz) / internet przez sieć komórkową (HSPA+, maks. transmisja >14 Mb/s)	
JAKOŚĆ OBRAZU I DŹWIĘKU	**19%**	**dobra**	**4,21**
Przekątna ekranu / współczynnik ostrości / rozdzielczość / format ekranu		25,60 cm (10,08 cali) / 150 dpi / 1280 x 800 / 16:10	
FUNKCJE MULTIMEDIALNE	**11%**	**bardzo dobra**	**4,51**
INTERNET / E-MAIL / SIEĆ / TRANSMISJA DANYCH	**22%**	**celująca**	**5,62**
OBSŁUGA I WYTRZYMAŁOŚĆ	**30%**	**bardzo dobra**	**5,07**
Czas pracy na akumulatorze w trybie normalnym		13 godzin 30 minut	
SERWIS	**5%**	**dobra**	**3,98**
Ocena pośrednia	**100%**		**4,79**
Punkty dodatnie i ujemne		funkcja SmartStay, cyfrowe pióro S-Pen, funkcja pilota na podczerwień	+0,06
Komputer Jakość		**bardzo dobra**	**4,85**
Cena		2699 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		2399 zł (www.martomgsm.pl)	

REKLAMA

MULTITELEFON

Fot.: Nurbek Sagynbaev/Oksana Tkachuk/donatas1205/dreamstime.com/123rf.com

Telefon komórkowy powstał z myślą o prowadzeniu rozmów. Jednak dzięki aplikacjom i akcesoriom sprawdzi się także w innych, BARDZO NIETYPOWYCH ZASTOSOWANIACH

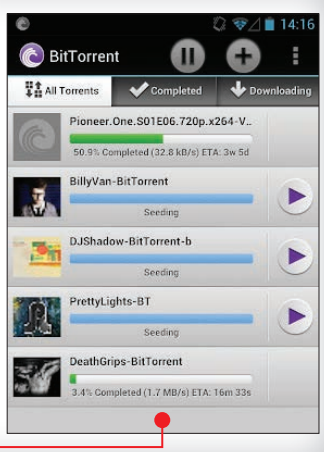
Nowoczesny smartfon to narzędzie wszechstronne i obecnie znacznie bliżej mu do komputera niż pierwowzoru komórki. Ma własny system operacyjny, wydajny procesor i szereg wbudowanych podzespołów i czujników, które pozwalają na wykorzystanie smartfona do bardzo wielu zadań. Oglądanie i nagrywanie filmów, przeglądanie stron WWW, obsługa poczty e-mail czy nawigacja GPS to obecnie podstawowe funkcje w smartfonie, które nawet nie wymagają instalowania dodatkowych aplikacji.

Nasz telefon sprawdzi się jednak także w innych, bardziej nietypowych zastosowaniach, które ograniczone są jedynie wyobraźnią twórców aplikacji i dodatkowych akcesoriów. Część z nich jest bardzo przydatna w codziennym życiu. Jednak zdarzają się również takie programy, które należy potraktować bardziej jako żart (czasami mało śmieszny) niż wartościowe oprogramowanie. Komputer Świat przygotował listę dziesięciu najciekawszych, nietypowych zastosowań dla smartfona. Na ostatniej stronie artykułu znajdziemy również ramkę prezentującą pięć (zdaniem redakcji) najgłupszych smartfonowych aplikacji. **tpa**

1 MINIATUROWY POBIERACZ

Jeśli pobieramy duże ilości danych z internetu, zamiast zostawiać na noc włączony komputer możemy zlecić to zadanie smartfonowi. Wystarczy zainstalować w nim klienta torrent, który pozwoli nam ściągać pliki. W przeciwieństwie do komputera, telefon jest bezgłośny i nie pobiera tyle energii co pecet. Oczywiście musimy pamiętać, aby przed rozpoczęciem pobierania podłączyć smartfon do swojej domowej sieci. W innym wypadku możemy sporo zapłacić za takie rozwiązanie (koszt transmisji danych przez sieć komórkową). Warto też podłączyć smartfon do ładowarki, aby telefon nie rozładował się w trakcie działania programu.

Godną polecenia aplikacją jest tTorrent, która pozwala na pobieranie kilku torrentów jednocześnie i wyszukiwanie ich w sieci. Wygodny w użytkowaniu jest również program BitTorrent.



2 POMIAR TĘTNA, POZIOMU CUKRU I CIŚNIENIA

Pomiar pulsu tętniczego to przykład chyba najciekawszego zastosowania dla wbudowanego w smartfon aparatu. Idea jest innowacyjna i prosta zarazem. Wystarczy położyć palec na obiektywie, który podświetlony jest przez lampę LED. Przy każdym uderzeniu naszego serca krew pompowana do naczyń krwionośnych naszego palca powoduje zmianę jego koloru. Aplikacja (na przykład darmowy Instant Heart Rate) śledzi te dyskretne zmiany barwy i na ich podstawie wylicza częstotliwość uderzeń serca na minutę. Na podobnej zasadzie działa na przykład pulsoksymetr medyczny.

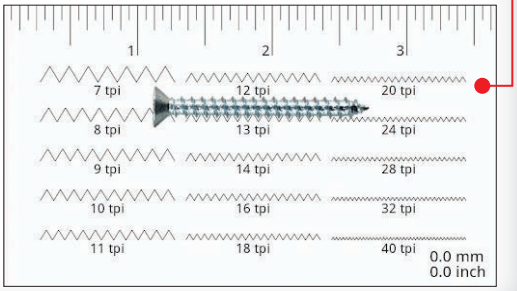
Diabetycy natomiast mogą wykorzystać swój iPhone do pomiaru glukozy we krwi. W tym wypadku jednak bez dodatkowego sprzętu się nie obędzie. Specjalną przystawkę, którą możemy kupić za około 300 złotych, podłącza się do iPhone'a. Choć działa ona również samodzielnie (ma wbudowaną baterię i niewielki wyświetlacz), to dopiero w połączeniu ze specjalną aplikacją stanowi wygodne narzędzie pomiarowe.

Również osoby, które wymagają stałego monitorowania ciśnienia tętniczego, mogą zastąpić swój wysłużony aparat specjalnym akcesorium do iPhone'a. Blood Pressure Monitor firmy Withings (około 420 złotych) w połączeniu z firmową aplikacją mierzy nasze ciśnienie, automatycznie rejestruje wyniki i prezentuje jego zmiany na wykresie.

3 UNIWERSALNE NARZĘDZIE BUDOWLANE

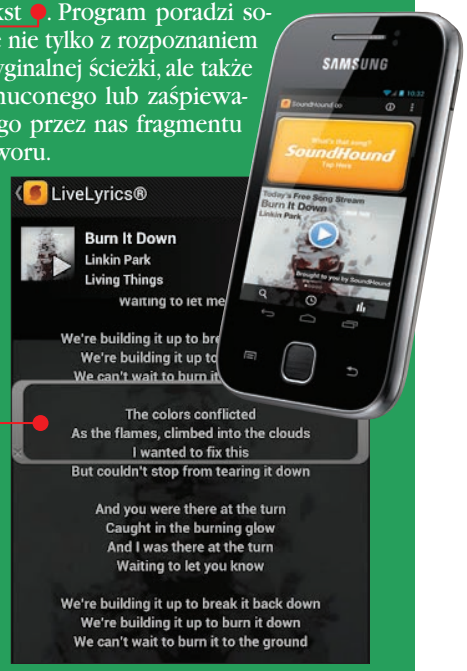
Wbudowany w smartfon żyroskop, akcelerometr i aparat cyfrowy dzięki dodatkowej aplikacji pozwalają zamienić telefon w uniwersalne narzędzie budowlane. Choć przy remoncie domu nie zastąpi nam ono profesjonalnej łaty, poziomnicy laserowej czy też kątomierza, to z pewnością przyda się w wielu sytuacjach i lżejszych pracach domowych. Na przykład podczas montowania półki – za pomocą pakietu Smart Tools (8 złotych) będziemy mogli najpierw sprawdzić, czy w miejscu wiercenia otworów nie biegnie instalacja elektryczna (funkcja wykrywacza metali), a następnie wyznaczyć poziom otworów na ścianie.

W pakiecie Smart Tools przydatna jest również latarka, funkcja dalmierza (pozwala za pomocą telefonu zmierzyć odległość i wysokość oddalonych od nas budowli lub innych obiektów), linijka oraz miernik skoku gwintu śrub, wkrętów czy nakrętek – wystarczy położyć przedmiot na ekranie smartfona i znaleźć jego odpowiednik na rysunku.



4 JAKA TO MELODIA

Jeśli mamy smartfon, już nigdy nie musimy zastanawiać się, jak nazywa się wykonawca i tytuł aktualnie słyszanego, na przykład w radiu, utworu. Dzięki aplikacji SoundHound (20 złotych) zidentyfikujemy niemal każdą piosenkę w zaledwie kilka sekund. Mało tego, program wyświetli nie tylko informacje o danym utworze i wykonawcy, ale również w wielu wypadkach i jego tekst. Program poradzi sobie nie tylko z rozpoznaniem oryginalnej ścieżki, ale także zanuconego lub zaśpiewanego przez nas fragmentu utworu.



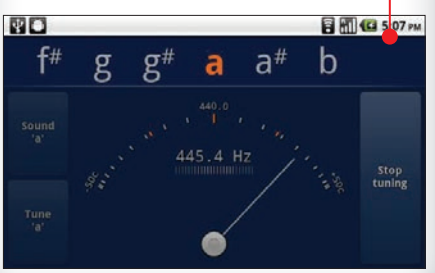
5 ZDALNE STEROWANIE

Niemal każdy nowoczesny telewizor oznaczony symbolem SmartTV można obsługiwać smartfonem – wystarczy tylko pobrać odpowiednią aplikację i podłączyć oba urządzenia do tej samej sieci Wi-Fi. Pozwala to z poziomu smartfona sterować większością funkcji telewizora, jak przełączanie kanałów, regulacja poziomu głośności czy też dostęp do menu. Smartfon może pełnić nie tylko rolę uniwersalnego pilota, ale również za jego pomocą możemy zdalnie obsługiwać komputer. Umożliwia nam to na przykład darmowa aplikacja TeamViewer. Instalujemy ją zarówno na pececie, jak i smartfonie. Po podaniu przydzielonego numeru i hasła połączymy się z komputerem i na ekranie telefonu zobaczymy pulpit Windows. Możemy sterować kursorem myszy, pisać na klawiaturze lub skorzystać z trybu transferu plików i uzyskać dostęp do danych na pececie.

Oficjalne aplikacje do sterowania telewizorem za pomocą smartfonu oferują między innymi tacy producenci, jak Samsung oraz LG

6 STROJENIE GITARY

Nawet początkujący muzycy wiedzą, że nie da się grać czysto na nienastrojonym instrumencie. Ta czynność wymaga jednak nie tylko dobrego słuchu, ale również wprawy. Ze smartfonem i specjalną aplikacją z nastrojeniem gitary i innych instrumentów poradzi sobie niemal każdy. Godnym polecenia są takie darmowe programy, jak Tuner gStrings oraz Tune Your Guitar.



7 ROWEROWA NAWIGACJA

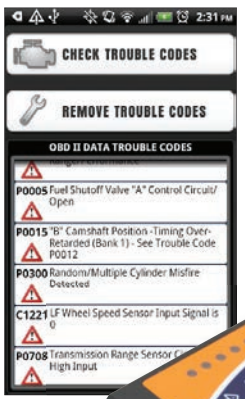
Wykorzystanie smartfona do nawigacji nie jest niczym nowym. Niektóre urządzenia mają nawet wbudowane aplikacje ułatwiające poruszanie się samochodem po drogach. Okazuje się jednak, że z nawigacji w smartfonie możemy również skorzystać na rowerze i to w bardzo wygodny sposób. Wystarczy tylko kupić odpowiedni uchwyt i zamocować telefon na kierownicy. Warto wybrać model z ochronną obudową (StormCruiser – cena: 199 złotych), która zapewni bezpieczeństwo urządzeniu nawet w trudnych warunkach atmosferycznych oraz uchroni telefon przed uszkodzeniem w razie upadku.

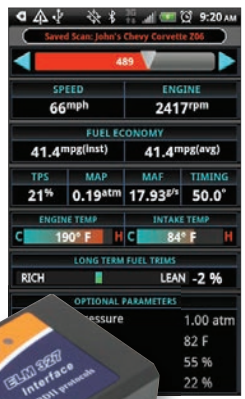
Pamiętajmy też, że włączony GPS potrafi rozładować smartfon nawet w kilka godzin. W przeciwieństwie do samochodu, na rowerze nie mamy złącza zapalniczki, które umożliwia podłączenie ładowarki. Możemy jednak uzbroić nasz dwukołowiec w specjalną ładowarkę-dynamo (na przykład BikeCharge Dynamo – cena: około 300 złotych), która ruch koła zamieni na energię. Innym rozwiązaniem są ładowarki przenośne – specjalne pudełka wypełnione bateriami. Ostatnim niezbędnym elementem rowerowej nawigacji jest dobrze dobrana aplikacja – jeśli poruszamy się po mieście i drogach podmiejskich, z powodzeniem wystarczą nam Mapy Google.

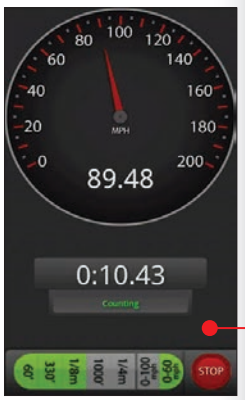
8 DLA NURKÓW

Sprzęt fotograficzny dla nurków jest bardzo drogi. Dlatego rzadko kto może pozwolić sobie na amatorskie filmowanie profesjonalnymi aparatami pod wodą podczas wakacyjnych wyjazdów. Oczywiście możemy skorzystać z jednorazowych urządzeń – ale te zwykle oferują bardzo słabą jakość zdjęć, a sensowne obudowy na zwykłe kamery kosztują bardzo dużo. Dlatego podwodne wideofilmowanie to kolejne nietypowe zastosowanie dla smartfona. Wystarczy kupić niedrogie, specjalne etui, na przykład firmy Cellular Line (około 50 złotych), aby bez obawy o uszkodzenia zanużyć swój smartfon i uwiecznić na filmie podwodny świat.

9 DO WARSZTATU SAMOCHODOWEGO





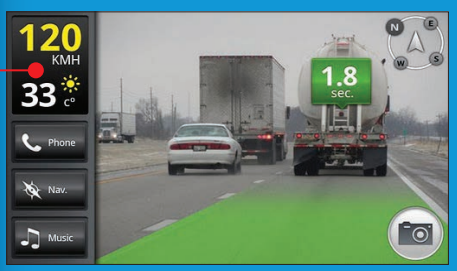


Niemal każde nowoczesne auto ma wbudowany port diagnostyczny, który pozwala na komunikację z samochodowym komputerem. Po podłączeniu do niego specjalnego testera można odczytać zapisane w pamięci samochodowego komputera błędy oraz wszystkie parametry pracy poszczególnych układów. Dzięki temu diagnoza usterki pojazdu jest znacznie łatwiejsza.

Na profesjonalny sprzęt mogą sobie jednak pozwolić jedynie duże warsztaty. Mimo to niektóre funkcje testera może pełnić również smartfon – wystarczy tylko kupić specjalną aplikację (na przykład OBD DroidScan Pro – 10 złotych) oraz moduł sprzętowy (ELM327 Bluetooth – około 85 złotych) podłączany do portu diagnostycznego auta. To jednak niejedyne zastosowanie smartfona w aucie. Jeśli dostrzegamy pogorszenie osiągów samochodu, to może świadczyć o zużyciu niektórych podzespołów. Posłużmy się swoim smartfonem. Na przykład aplikacja Car Performance (około 13 złotych) pozwoli nam zmierzyć przyspieszenie auta dla wybranych przedziałów prędkości. Wystarczy tylko rozpędzać samochód do zadanej prędkości, a pomiarem zajmie się program, wykorzystując wbudowany w smartfon GPS i akcelerometr.

10 KOMPUTER POKŁADOWY

Nowoczesne systemy ostrzegania z interaktywnym interfejsem, które informują nas o niebezpieczeństwach na drodze, spotkać można tylko w odrzutowcach i nowoczesnych, zwykle nieprzyzwoicie drogich samochodach. Jednak dzięki smartfonowi i darmowej aplikacji Augmented Driving, w której wykorzystano technologię rozszerzonej rzeczywistości,



możliwościami tego typu systemów możemy cieszyć się w każdym aucie.

Program do działania wykorzystuje wbudowany aparat. Dlatego smartfon musi być tak zamontowany w samochodzie, aby obiektyw cyfrówki skierowany był na drogę przed nami. Na ekranie telefonu obraz analizowany jest przez aplikację w czasie rzeczywistym. Dzięki temu program rozpoznaje pas ruchu, po którym się poruszamy, i oznacza go na wyświetlaczu, podając także jego szerokość. Na ekranie widać więc wyraźnie tor naszej jazdy, którego powinniśmy się trzymać – gdy tylko zboczymy choć na chwilę ze swojego pasa, zostaniemy o tym natychmiast poinformowani dźwiękowo i graficznie.

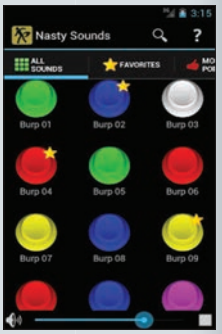
Podczas jazdy aplikacja wykrywa również wszystkie samochody poruszające się przed nami. Dzięki detekcji pojazdów zostaniemy ostrzeżeni przed niebezpiecznie zbliżającym się autem lub zbyt małą odległością od pojazdu. Ma to pozwolić nam bezpiecznie wyhamować lub wykonać manewr wyprzedzania.

Z innych przydatnych funkcji programu warto wymienić ostrzeżenia o przekraczaniu prędkości, dziennik jazdy, lokalizator auta. Aplikacja działa z popularnymi nawigacjami (między innymi Google Maps, Navigon, Garmin Nuvi).

TOP 5 NAJGŁUPSZE APLIKACJE

1. Nasty Sounds

Niektóre odgłosy potrafią rozbawić nawet największego ponuraka lub wprawić w zakłopotanie nawet największych dowcipnisiów. Nasty Sounds to aplikacja, wktórej znajdziemy pokaźny zestaw brzydkich dźwięków.

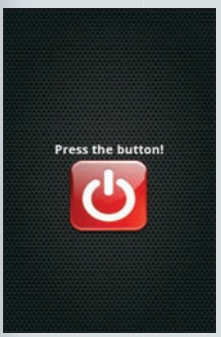


2. Rentgen

Do wykonywania zdjęć rentgenowskich z pewnością nie da się wykorzystać smartfona. Aplikację Rentgen można wykorzystać co najwyżej do zażartowania sobie z naszego naiwnego znajomego.

3. Zmieniacz świateł drogowych

Takie urządzenie z pewnością chciałby mieć każdy kierowca. W Google Play znajdziemy aplikację na smartfon, która rzekomo pozwoli decydować o kolorze świateł – nie liczmy jednak, że to działa!

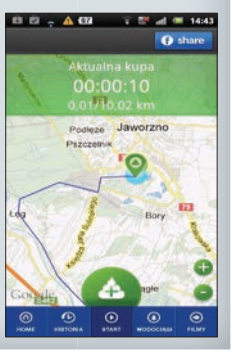


4. The most useless app ever

Najbardziej bezużyteczna aplikacja – jedynym jej elementem jest przycisk do wyłączenia programu. Jej bezużyteczność została jednak nieco zmniejszona, gdyż wprowadzono licznik naciśnięć na przycisk.

5. Gdzie jest moja kupa?

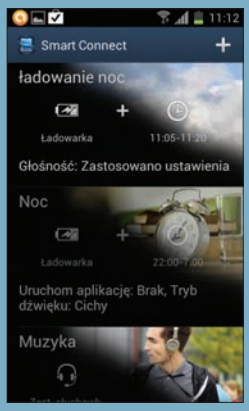
Aplikacja tylko dla mieszkańców Jaworzna. Po załatwieniu swojej potrzeby fizjologicznej program pokazuje całą drogę i czas, w jakim „ładunek" dotrze do oczyszczalni ścieków.

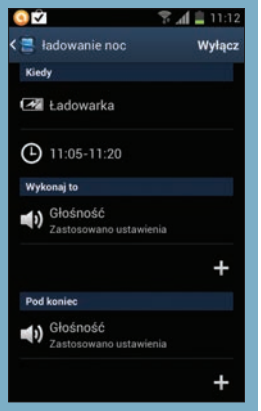


NOWE APLIKACJE

NAJLEPSZE APLIKACJE DO SMARTFONÓW. Niemal codziennie pojawiają się nowe aplikacje i gry na mobilne systemy operacyjne – płatne i darmowe. Komputer Świat prezentuje najciekawsze. Warto je mieć w swojej komórce

SMART CONNECT

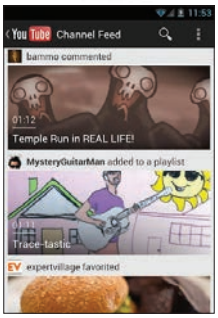




Smart Connect (działa tylko z Androidem 4.X) to aplikacja, która pozwala nam zaprogramować swój smartfon do wykonywania określonych przez nas zadań w ustalonym czasie lub po podłączeniu do telefonu innych urządzeń, na przykład ładowarki, słuchawek czy też zestawu Bluetooth. Dla przykładu możemy zdefiniować, aby w godzinach wieczornych po podłączeniu komórki do ładowarki automatycznie wyciszył się dźwięk i włączył budzik w telefonie. Aplikacja jest niezwykle prosta w obsłudze. Dzięki Smart Connect nasz smartfon stanie się jeszcze bardziej smart...

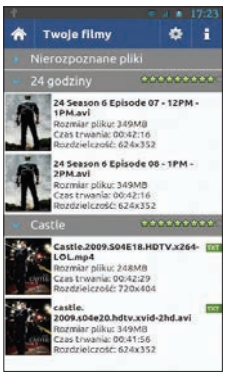
★★★★★ darmowa AND

YOUTUBE



Tego serwisu nie trzeba przedstawiać nikomu – warto jednak zaktualizować aplikację do jego obsługi na smartfonie. Nowa wersja programu zyskała odświeżony interfejs oraz funkcje ułatwiające korzystanie z zasobów serwisu i przyspieszające ładowanie filmów. Nowy YouTube oferuje również integrację z telewizorami Smart TV, dzięki czemu filmy możemy oglądać na ekranie odbiornika.

★★★★☆ darmowa iPh AND



NAPIDROID

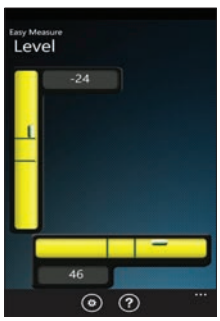
Jeśli zdarza nam się oglądać na swoim smartfonie bądź tablecie filmy, warto zainstalować NapiDroid. To mobilna wersja znanej użytkownikom pecetów aplikacji NapiProjekt przeznaczona dla urządzeń z systemem Android. Program pozwala w bardzo prosty sposób odnaleźć i w razie potrzeby dopasować napisy do wybranego filmu. Aplikacja jest wygodna w obsłudze i oprócz ściągania napisów umożliwia wyświetlenie informacji o filmie oraz szybkie przejście do innych serwisów związanych z danym filmem (na przykład filmweb.pl).

★★★★☆ darmowa AND

Music Hero

Dynamiczna gra podobna do kultowego Guitar Hero. Jednak w przeciwieństwie do niej jest darmowa i możemy wgrywać własne utwory. Zasada jest dość prosta – należy w rytm muzyki naciskać na przesuwające się po strunach przyciski. Poziom expert jest naprawdę trudny!

★★★★★ darmowa AND



Easy Measure

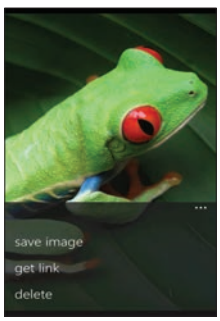
Zestaw przydatnych narzędzi dla smartfonów z systemem Windows Phone. W aplikacji znajdziemy między innymi poziomnicę, metrówkę, kompas, minutnik, stoper, prędkościomierz, miernik hałasu, miernik wstrząsów, krokomierz, kątomierz czy też wykrywacz metalu. Pozycja obowiązkowa w każdym smartfonie!

★★★★☆ darmowa WP7

Tyype

Funkcjonalny edytor tekstu dla urządzeń z iOS. Aplikacja oferuje tryb pełnoekranowy oraz dodatkowe przyciski edycji, które ułatwiają kopiowanie i wklejanie tekstu. Przydatne są również gesty, które pozwalają między innymi szybko zaznaczać tekst oraz zmieniać rozmiar czcionki.

★★★★★ darmowa iPh

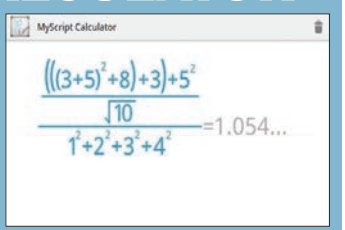


Cloudy Box

Choć w systemie Windows Phone użytkownicy mają do dyspozycji SkyDrive, to wciąż wielu z nich korzysta również z popularnego Dropboksa. Brakuje jednak oficjalnej aplikacji obsługującej tę usługę na smartfonie. Dzięki Cloudy Box uzyskamy dostęp do swojej pamięci w Dropboksie i możliwości korzystania z zapisanych w niej plików.

★★★★☆ darmowa WP7

MYSCRIPT CALCULATOR



Rozwiązywanie skomplikowanych zadań matematycznych nie musi być trudne. Wystarczy skorzystać z aplikacji MyScript Calculator. W programie ręcznie wpisujemy działanie, które zostaje błyskawicznie rozpoznane i rozwiązane. To proste i bardzo wygodne. **tpa**

★★★★☆ darmowa AND

AND Android iPh iPhone WP7 Windows Phone 7 SY Symbian BB BlackBerry BD bada OS ★★★★★ – ocena redakcji

www.CDEdu.pl

Północno-Wschodni Klaster
Edukacji Cyfrowej

Kompetencje cyfrowe są kluczem do sukcesu.

Rano AutoCad. Po południu rower, rejs lub lot balonem.

Wyjątkowa przyroda oraz najwyższej jakości, merytoryczne szkolenia informatyczne. Czy te dwa odległe od siebie światy, może coś łączyć? Oczywiście! Dowodem na to jest działalność Północno – Wschodniego Klastra Edukacji Cyfrowej, który organizuje kursy w sercu Suwalszczyzny. Podnoszenie kwalifikacji to inwestowanie w rozwój i przyszłość - zarówno pracowników, jak i całych przedsiębiorstw. Szkolenia w zakresie poznawania nowych metod, narzędzi, technologii już dawno przestały być postrzegane jako zwykła fanaberia. Zdobywanie wiedzy to konieczność. Kompetentne, gruntownie przeszkolone i wykształcone kadry to potencjał, który jest w stanie zwiększyć szanse na pewną stabilizację w czasach kryzysu.

Konkurencyjna oferta szkoleniowa!

W 2010 roku, przy realnej pomocy eurośrodków, udało się zmaterializować ideę zorganizowania podmiotu, którego celem było zbudowanie wyjątkowo atrakcyjnej i konkurencyjnej oferty szkoleniowej, łączącej w sobie specjalistyczne szkolenia informatyczne (i nie tylko!) z możliwością korzystania z usług komplementarnych (m.in. hotelarskie, gastronomiczne, rekreacyjne) i walorów turystycznych regionu Suwalszczyzny. Tak właśnie w Suwałkach powstał Północno – Wschodni Klaster Edukacji Cyfrowej, „zrzeszający" szereg podmiotów, firm i organizacji. Jego głównym motorem napędowym, zapewniającym jednocześnie niezbędne zaplecze techniczne (sale konferencyjne, pracownie) jest utworzony w 2005 roku w Suwałkach Park Naukowo – Technologiczny Polska - Wschód.

Zimą niedźwiedzie idą spać. Suwalszczyzna nie!

Intensywna nauka to wysiłek intelektualny wyczerpujący umysł i ciało. Dlatego częścią oferty jest zapewnienie aktywnego wypoczynku w scenerii Suwalszczyzny. Słynie ona nie tylko z unikatowej fauny i flory, pięknych widoków, ale też regionalnych przysmaków. Stanowi oazę spokoju i zapewnia moc atrakcji przez cały rok. Piesze, rowerowe, a nawet konne wędrówki, spływy kajakowe, loty balonem i paralotnią, sporty wodne i zimowe, zniewalający koloryt kulturowy – to wszystko tylko na Suwalszczyźnie.

Dla managera, sekretarki i programisty – bogata oferta szkoleniowa.

Edukacyjna oferta Klastra jest wyjątkowo bogata i odpowiednio zróżnicowana. Znalazły się w niej szkolenia biurowe, biznesowe, inżynierskie, graficzne i internetowe.

Szkolenie biurowe: kursy z podstawowej i zaawansowanej znajomości programów: MS Word, MS Excel, MS Project, MS Access. Szkolenie z profesjonalnej obsługi biura, w którym znajdują się m.in. zagadnienia z zakresu wykorzystania programu Adobe Acrobat, skanowania dokumentów, tworzenia automatycznych wysyłek itp.

Szkolenie graficzne: tworzenie i obróbka grafiki komputerowej z użyciem najpopularniejszych programów: CorelDraw, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator. Klaster organizuje też warsztaty z zakresu projektowania graficznego 3ds Max, montażu video i cyfrowej obróbki zdjęć.

Szkolenia inżynierskie: zajęcia z wykorzystania programu: AutoCAD na trzech poziomach zaawansowania, pakiety szkoleniowe z programów Autodesk Inwentor oraz Solid Works, kursy z kosztorysowania w NORMA PRO.

Szkolenia biznesowe: techniki zaawansowanej komunikacji, pozytywny wpływ na siebie - kontrola własnych emocji, umiejętne wpływanie na rozmówcę i osiąganie najwyższych celów w biznesie, handlu, negocjacjach.

Szkolenia internetowe: zajęcia z programu Google AdWords (linki sponsorowane), Google Analytics, specyfika działania i wykorzystywania dla osiągania celów biznesowych tzw. mediów społecznościowych (Facebook, Blip, Twitter, YouTube, blogi).

Szkolenia IBM Lotus Software: wiedza niezbędna do prawidłowego i efektywnego wykorzystania narzędzi, jakie oferuje oprogramowanie IBM Lotus Software, obsługa oprogramowania biurowego Lotus Notes, programowanie aplikacji w IBM Lotus Domino Designer. Szkolenia są prowadzone przez specjalistów, których umiejętności zostały poświadczone certyfikatami IBM.

Oferta szkoleń:
Biurowe
Graficzne
Szkolenia inżynierskie
Szkolenia biznesowe
Internetowe
IBM Lotus Software

Oferta turystyczna:
Baza noclegowa
Gastronomia
Turystyka
Rozrywka/sport
i rekreacja/

Północno-Wschodni
Klaster Edukacji Cyfrowej
ul. Noniewicza 10
16-400 Suwałki
tel. +48 87 562 84 77
fax +48 87 562 84 78

Chcesz więcej wiedzieć o ofercie Północno - Wschodniego Klastra Edukacji Cyfrowej? Wejdź na **www.CDEdu.pl.**

ROZWÓJ POLSKI WSCHODNIEJ
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

PARK NAUKOWO TECHNOLOGICZNY POLSKA - WSCHÓD

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI FUNDUSZ ROZWOJU REGIONALNEGO

Fundusze Europejskie - dla rozwoju Polski Wschodniej.
Projekt jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Rozwój Polski Wschodniej 2007 - 2013.

CIEKAWOŚĆ ZAP
CURIOSITY N

Mars, jedna z pięciu planet znanych już starożytnym, to najczęstszy cel naukowych misji kosmicznych. Od 6 sierpnia jej powierzchnię PRZEMIERZA ŁAZIK CURIOSITY

Curiosity, oficjalnie nazywany Mars Science Laboratory, to najbardziej zaawansowane technologicznie laboratorium naukowe, jakie kiedykolwiek wysłano na Czerwoną Planetę.

Koszt całego przedsięwzięcia szacowany jest na 2,5 miliarda dolarów.

Jest to trzeci w historii łazik, który znalazł się na Marsie. Pierwszy, Sojourner, w ramach misji Mars Pathfinder działał przez dwa miesiące latem roku 1997. Malutki – waga jedynie 10,5 kilograma – przejechał zaledwie 52 metry. Znacznie większe Spirit i Oportunity dotarły na Marsa w 2004 roku. Drugi z nich działa do dziś i ma na liczniku ponad 34 kilometry. Te statystyki blednią jednak wobec misji Curiosity, który ma rozmiary samochodu MINI i waży 899 kilogramów. W ciągu tylko dwóch lat (1 rok marsjański) łazik ma pokonać co najmniej 20 kilometrów. Przez pierwsze 29 dni od lądowania przejechał już 109 metrów, a to dopiero testy przed prawdziwą wyprawą.

Mars niechętnie ujawnia swoje sekrety. Na 39 wypraw aż 23 okazały się fiaskiem bądź nie przyniosły znaczących rezultatów. Najwięcej udanych wypraw zorganizowały Stany Zjednoczone. W 1965 sonda Mariner 4 pokazała pierwsze zdjęcia planety z bliska, obalając kilkudziesięcioletnie nadzieje na istnienie cywilizacji na Marsie. W 1976 roku lądowniki Viking przesłały pierwsze zdjęcia powierzchni. Przyczyną niepowodzeń początkowo była niedoskonała technologia. Potem problemem stał się czynnik ludzki – błędy w oprogramowaniu oraz w obliczeniach. Mars Science Laboratory poddano bardzo dokładnym testom jeszcze przed startem z Ziemi – 26 listopada 2011 roku.

DLACZEGO MARS?

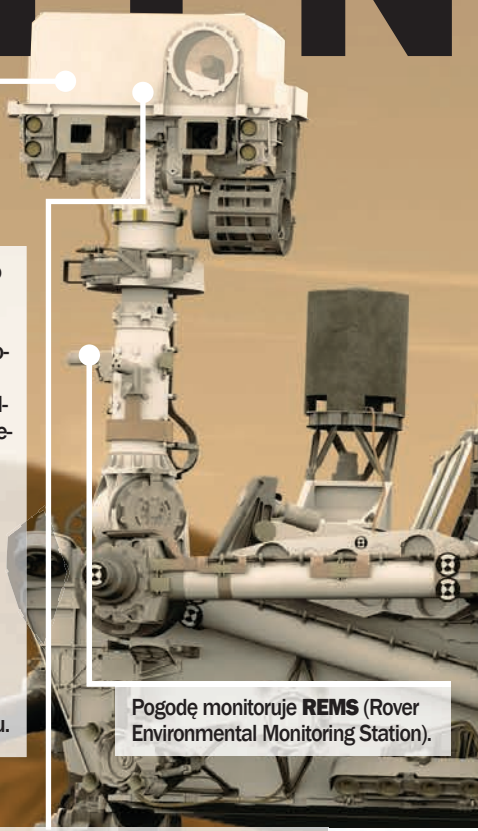
Jest to planeta, na której kiedyś mogło istnieć życie, a przynajmniej woda w stanie ciekłym, która pozostawiła obserwowane na zdjęciach struktury. Nie ma zgody co do tego, kiedy Mars stał się jałową planetą. Curiosity ma potwierdzić wcześniejsze hipotezy. Podstawowe cele misji to – poszukiwanie śladów życia (obecnie lub w przeszłości), wody, pomiary geologiczne i geochemiczne oraz badania klimatyczne.

Miejsce lądowania wybrano spośród 60 potencjalnych celów ze względu na występowanie odkrytych warstw skalnych zawierających materiał z wielu okresów historii planety. W okolicy znajdują się także osady świadczące o możliwości występowania tam w przeszłości wody. Tę teorię jednak ostatnio podważono.

Wyniki misji Curiosity pomocne będą podczas planowania załogowej wyprawy na Marsa. Łazik będzie badał niebezpieczne dla człowieka promieniowanie, na które powierzchnia Marsa jest wystawiona w znacznie większym stopniu niż ziemska.

Więcej informacji i zdjęć Curiosity znajdziemy w aplikacji KŚ+ (zakładka Strefa BONUS), którą możemy pobrać ze strony **ksplus.komputerswiat.pl**.

kż



Na **kolumnie** o wysokości około dwóch metrów zainstalowano:
- Kamery **MASTCAM** (Mast Camera) wykonujące zdjęcia okolicy. Wyposażone w obiektyw szerokokątny 34 mm (rozdzielczość 22 cm/piksel z 1 kilometra) i teleobiektyw 100 mm (rozdzielczość 7,4 cm/piksel z 1 kilometra).
- Laser o zasięgu 7 metrów – część **CHEMCAM** (Chemistry and Camera), która bada skład chemiczny. Instrument połączony światłowodami ze spektroskopem w łaziku widzi w zakresie fal od podczerwieni do ultrafioletu.

Pogodę monitoruje **REMS** (Rover Environmental Monitoring Station).

JAK WIDZI CURIOSITY? Łazik wyposażono w **17 kamer**:
- **12 kamer** służy do nawigacji (obiektywy 37 mm, jasność f/12, sensory 1 Mpix) i wykrywania przeszkód (obiektywy o polu widzenia 124 stopnie). Kamery wykonują zdjęcia w czerwonym świetle (długość fali 650 nm)
- **4 kamery** CCD o rozdzielczości 2 Mpix i wymiarach 11,84 x 8,88 mm (tak jak w aparatach Nikon 1) wykonają kolorowe zdjęcia w rozdzielczości 1600 x 1200 pikseli lub filmy wideo HD z prędkością 6 kl/s. Dysponują pamięcią 8 GB. Wybrane fotografie kompresowane algorytmem falkowym (wavelet) są przesyłane na Ziemię.
- **1 kamera** naukowa CCD o rozdzielczości 1 Mpix

KOMPUTERY W CURIOSITY

Procesory Curiosity to najwydajniejsze jednostki stosowane obecnie w pojazdach kosmicznych. Z naszej perspektywy to bardzo leciwe konstrukcje, podobne do tych stosowanych w Apple iMac G3 (rok 1997), ale taki wybór uzasadniały ważkie powody. Po pierwsze, elektronika musi być odporna na silne promieniowanie kosmiczne, a to wymaga dokładnie przetestowanych układów. Po drugie, wyboru dokonano wiele lat temu, gdy realia były inne.

- 2 procesory RAD 750
- architektura IBM POWER PC 750
- zegar 200 MHz
- pamięć 256 MB RAM, 256 kB EEPROM i 2 GB flash
- system czasu rzeczywistego Wind River VxWorks
- 2 miliony linii kodu w C/C++.

Maksymalna prędkość łazika to 0,14 km/h

Zdjęcie z kamery MAHLI

ROWADZIŁA A MARSA

ŹRÓDŁO ENERGII

Curiosity zasilany radioizotopowym generatorem termoelektrycznym może działać bez przerw cały marsjański rok. Paliwo stanowi 4,8 kilograma dwutlenku plutonu 238. Generator, umieszczony w tylnej części łazika, waży 45 kilogramów i zapewnia moc 110 W. Jest również źródłem ciepła dla instrumentów naukowych.

Fot.: NASA

RAD (Radiation Assessment Detector) analizuje promieniowanie (kosmiczne i słoneczne).

Wnętrze łazika kryje urządzenia do badania próbek gruntu i atmosfery:

- **CheMin** (Chemistry and Mineralogy) ma kamerę czułą na promienie Roentgena.
- **SAM** (Sample Analysis at Mars) wyposażono w urządzenie do podgrzewania sproszkowanych próbek i 600 metrów okablowania. Pobiera aż 40 W mocy.

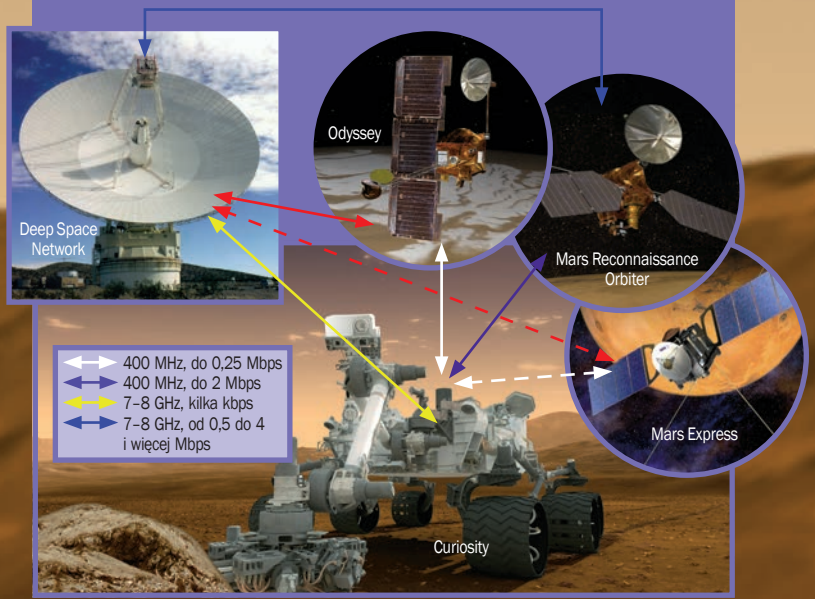
Instrument **DAN** (Dynamic Albedo of Neutrons) wykryje wodór, a w efekcie wodę nawet metr pod powierzchnią.

MARDI (Mars Descent Imager) wykonał zdjęcia odłączonej osłony termicznej podczas lądowania.

- Kamera **MAHLI** (Mars Hand Lens Imager) – wykona zdjęcia nawet z odległości 2,1 cm, w skali 1:1, o rozdzielczość 14 µm/piksel. Wyposażona jest w diody LED białe doświetlające i diody LED UV (365 nm) do badania fluorescencji.
- **APXS** (Alpha Particle X-Ray Spectrometer) – bada skład chemiczny skał i minerałów. Połączony jest światłowodami ze spektrometrem w pojeździe. W pobieraniu próbek pomagają **wiertła** (głębokość/średnica wywierconego otworu – 5/1,6 cm) i narzędzia do oczyszczania pobranych fragmentów.

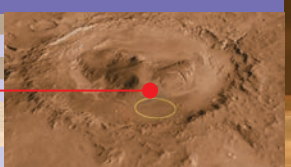
KOMUNIKACJA Z ZIEMIĄ

Komunikacja Ziemia – Curiosity zakłada dwa scenariusze. Pierwszy to bezpośrednie łącze dla przesyłania komend sterujących każdego ranka. Drugi to pośrednictwo sond Mars Reconnaissance Orbiter i Mars Odyssey na orbicie Marsa. Możliwe są maksymalnie cztery ośmiominutowe połączenia łazika z sondami dziennie. Tak przesyłane są zdjęcia i dane, około 63 MB dziennie. Na Ziemi dane odbiera i wysyła sieć Deep Space Network z antenami w Kalifornii, Hiszpanii i w Australii. Centrum dowodzenia misji znajduje się w Pasadenie.



CURIOSITY I MARS

Współrzędne	4,5 S 137,4 E na południe od równika
Czas lądowania	koniec marsjańskiej zimy
Temperatura	od -90 do 0 stopni C
Miejsce	dno 154 km krateru Gale
Czas oczekiwania na odpowiedź	od 6 do 44 minut, zależnie od odległości pomiędzy Ziemią i Marsem
Cel wyprawy	zbocze Aeolis Mons w środku krateru



MARS – CO WARTO O NIM WIEDZIEĆ

Długość dnia	24 godziny 39 minut i 35 sekund
Długość roku	687 dni ziemskich, 669 marsjańskich
Średnica	6780 km
Masa	1/10 ziemskiej
Grawitacja	38% ziemskiej
Ciśnienie	1% ziemskiego
Średnia odległość od Słońca	228 000 000 kilometrów (1,5 raza dalej niż Ziemia)
Powierzchnia	równa powierzchni lądów na Ziemi
Skład atmosfery	CO_2 95,3%, azot 2,7%, argon 1,6%

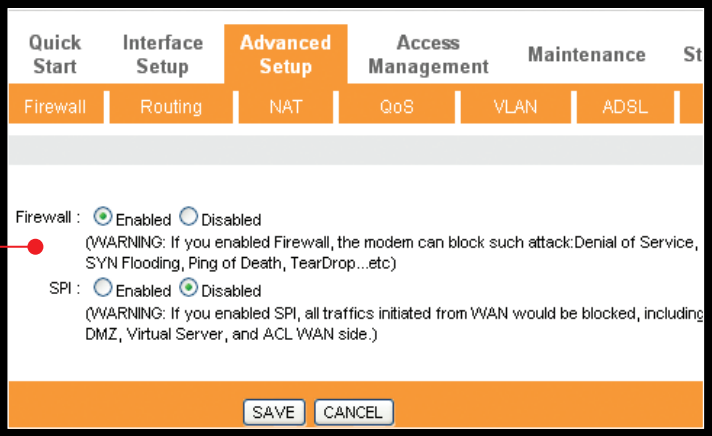
FIREWALL

NOWE SPOJRZENIE

Oprócz programu antywirusowego PODSTAWOWĄ OCHRONĘ KOMPUTERA ZAPEWNIA FIREWALL. W wielu przypadkach nie ma potrzeby korzystania z kosztownych aplikacji tego typu – wystarczy zapora ogniowa wbudowana w Windows 7. Warto dokładnie przyjrzeć się tej aplikacji i poznać jej zaawansowane funkcje

Komputer z dostępem do internetu stale narażony jest na ataki z sieci. Mogą one naruszyć naszą prywatność lub zniszczyć dane. Jednym z mechanizmów pozwalających chronić naszą prywatność przed zagrożeniami z internetu jest firewall, czyli tak zwana zapora ogniowa. Zadaniem firewalla jest monitorowanie i kontrola pakietów pochodzących z lokalnej sieci i internetu zarówno przysyłanych do komputera, jak i z niego wysyłanych. Monitorowanie całego ruchu sieciowego umożliwia informowanie użytkownika o niebezpiecznych połączeniach i automatyczne blokowanie podejrzanych pakietów danych.

Rolę firewalla może pełnić urządzenie sieciowe, na przykład domowy ruter, a także oprogramowanie instalowane bezpośrednio w komputerze. Firewall może być autonomicznym programem lub częścią pakietu bezpieczeństwa, na przykład programu eScan Internet Security, którego pełną półroczną wersję znajdziemy w Niezbędniku 4/2012. Funkcjonalny firewall jest również wbudowany w Windows 7. Chociaż nie oferuje on tylu funkcji co konkurencyjne aplikacje, to w większości przypadków zapewnia wystarczającą i w zasadzie bezobsługową ochronę komputera.



Z tego artykułu dowiemy się, jak działa zapora wbudowana w system Windows 7 oraz poznamy jej zaawansowane funkcje. **jw**

>WARTO WIEDZIEĆ

- Zapora Windows 7 jest automatycznie instalowana wraz z systemem operacyjnym
- Firewall Windows 7 jest domyślnie włączony, ale filtruje tylko ruch przychodzący. Pakiety wysyłane nie są kontrolowane przez zaporę
- Działanie zapory możemy uzależnić od lokalizacji sieciowej i rodzaju połączenia z internetem

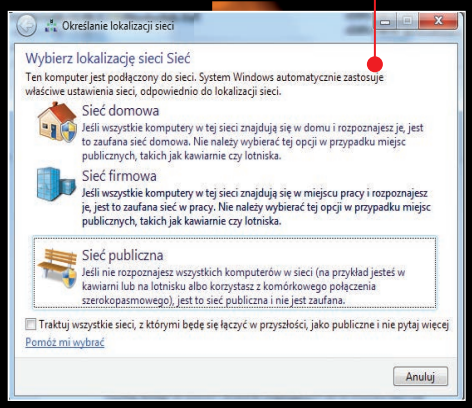
PORÓWNANIE POPULARNYCH BEZPŁATNYCH ZAPÓR SIECIOWYCH

Program/funkcja	Comodo Firewall	PC Tools Firewall Plus	ZoneAlarm Free Firewall 2012	Zapora systemu Windows 7
Analiza w chmurze	✔	–	–	–
Ochrona proaktywna	✔	–	–	–
Automatyczna konfiguracja	✔	✔	✔	–
Niezależna kontrola ruchu wychodzącego i przychodzącego	✔	✔	✔	✔
Uzależnienie ustawień od lokalizacji sieciowej	✔	✔	✔	✔
Ręczna konfiguracja zapory	✔	✔	✔	✔
Zapis zdarzeń	✔	✔	✔	✔ (domyślnie wyłączony)
Ustawienie poziomu ochrony	✔	✔	✔	✔ (z dodatkową aplikacją Windows Firewall Control)

Fot.: Natallia Yeumenenka/Andriy Dykun/123rf.com

LOKALIZACJE SIECIOWE A FIREWALL

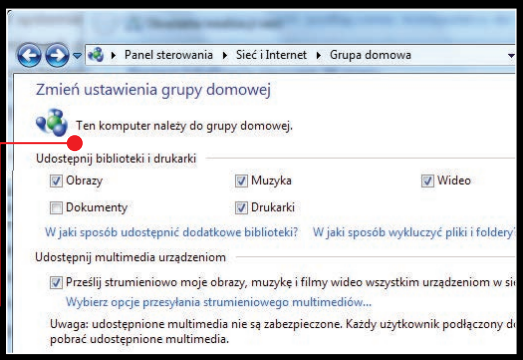
W systemie Windows 7 przy pierwszym podłączeniu komputera do sieci, a także przy kolejnych nowych połączeniach z internetem, wybieramy lokalizację sieci.



Lokalizacje sieci to profile ustawień zabezpieczeń uwzględniające między innymi konfigurację zapory. Reguły i ustawienia firewalla skonfigurowane dla lokalizacji Sieć domowa lub Sieć firmowa będą jednakowe, ale różne niż przy połączeniu z Siecią publiczną. Zobaczmy, czym różnią się od siebie poszczególne lokalizacje sieciowe w Windows 7.

SIEĆ DOMOWA I SIEĆ FIRMOWA

Najmniejsze ograniczenia i najmniejsze bezpieczeństwo związane z połączeniem sieciowym zapewnia Sieć domowa oraz Sieć firmowa (profil prywatny). Ich wybór zalecany jest przy połączeniu komputera ze znaną i bezpieczną siecią komputerową na przykład w domu lub u znajomych, a także w biurze. Połączenie w Sieci domowej i Sieci firmowej umożliwia odnajdowanie komputerów z grupy roboczej, w której może być również widoczny nasz komputer. Funkcja ta przydatna jest do udostępniania plików i drukarek w sieci lokalnej. Dodatkowo w Sieci domowej użytkownik ma możliwość utworzenia grupy domowej lub przyłączenia się do niej. Możliwości tej nie zapewnia Sieć firmowa.

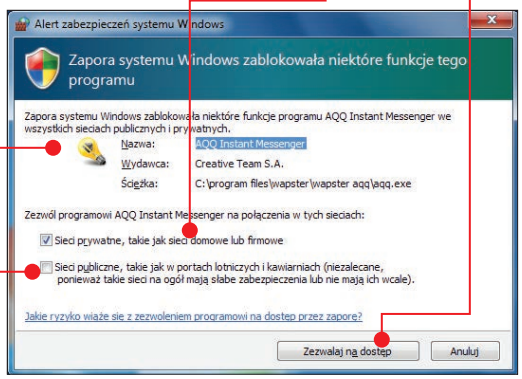


SIEĆ PUBLICZNA

Największe bezpieczeństwo i największe restrykcje oferuje lokalizacja Sieć publiczna (profil publiczny). Po jej wybraniu nie ma możliwości udostępniania plików oraz drukarek połączonych z pecetem. Ponadto nasz komputer nie jest widoczny w otoczeniu sieciowym i nie mamy możliwości korzystania z zasobów udostępnionych przez innych użytkowników podłączonych do tej samej sieci.

USTALAMY REGUŁY DLA APLIKACJI

1 W systemie instalujemy i uruchamiamy aplikację, która komunikuje się z internetem. W przykładzie Komputer Świata będzie to komunikator internetowy. Zapora wbudowana w Windows 7 wyświetli monit. Akceptując domyślne ustawienia kliknięciem na, zezwolimy na komunikację programu z internetem wyłącznie w lokalizacji, do której jesteśmy aktualnie podłączeni.

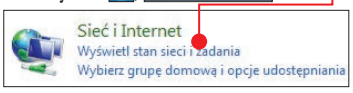


2 Przed akceptacją domyślnych ustawień możemy również dodać zaznaczenie w polu. Dzięki temu łączność komunikatora z internetem będzie również możliwa po włączeniu lokalizacji Sieć publiczna. W przeciwnym wypadku po zmianie lokalizacji sieci i uruchomieniu komunikatora będziemy musieli ponownie zaakceptować komunikację programu z siecią.

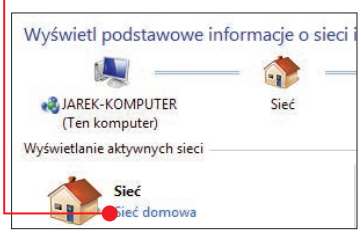
ZMIENIAMY LOKALIZACJĘ SIECIOWĄ

Lokalizację sieciową możemy wybrać po podłączeniu do nowej sieci. Możemy to zrobić również w trakcie korzystania ze znanego połączenia.

1 Klikamy na, Panel sterowania i na.

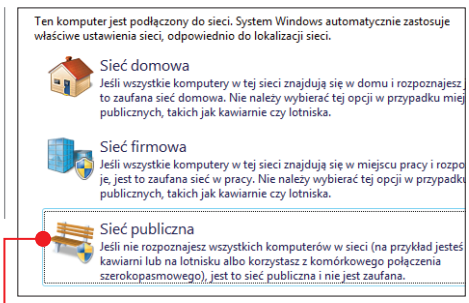


2 W nowym oknie klikamy na i następnie wybieramy nową lokalizację sieci. Klikamy na Zamknij. Lokalizacja została zmieniona.

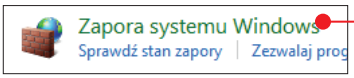


INNE USTAWIENIA ZAPORY DLA KAŻDEJ LOKALIZACJI SIECI

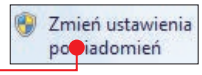
Dla każdej lokalizacji sieci firewall wbudowany w Windows może działać odmiennie i mieć inne reguły dla różnego typu połączeń. Na przykład dla lokalizacji Sieć domowa oraz Sieć firmowa firewall może być wyłączony, a dla lokalizacji Sieć publiczna może działać i na przykład blokować wszystkie połączenia z siecią. Zobaczmy, jak dostosować ustawienia firewalla do lokalizacji sieci.

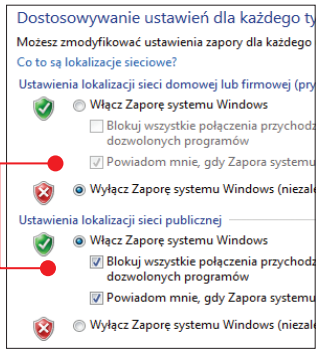


1 Otwieramy menu, klikamy na Panel sterowania, System i zabezpieczenia i na.



2 W nowym oknie klikamy na i w kolejnym oknie konfigurujemy działanie zapory w zależności od lokalizacji sieci. Akceptujemy wprowadzone zmiany kliknięciem na OK.





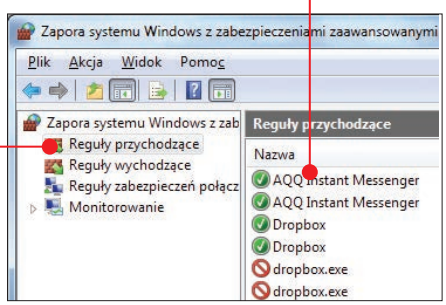
ZAAWANSOWANE USTAWIENIA ZAPORY

Zapora systemu Windows 7 kryje w sobie wiele ciekawych opcji konfiguracyjnych. Wiele z nich jest domyślnie wyłączonych, a dostęp do nich nie jest zbyt intuicyjny i łatwy. Warto jednak poznać ciekawe funkcje systemowego firewalla i przynajmniej niektóre z nich przetestować na własnym pececie. Zobaczmy, jak korzystać z zaawansowanych funkcji zapory Windows 7.

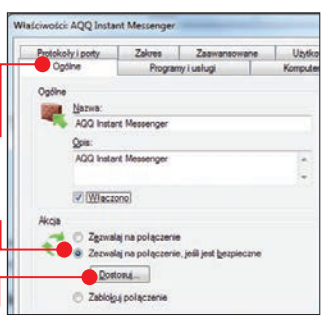
TYLKO BEZPIECZNE POŁĄCZENIE

1 Komunikację z internetem dla wybranych programów możemy dodatkowo zabezpieczyć, wymagając uwierzytelniania połączenia lub dodatkowo szyfrowania transmisji danych. W tym celu klikamy na , Panel sterowania, System i zabezpieczenia i na Zapora systemu Windows.

2 Klikamy na Ustawienia zaawansowane i dwa razy na program, którego połączenie chcemy dodatkowo zabezpieczyć.



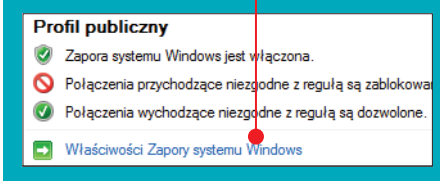
3 W nowym oknie wybieramy zakładkę. Następnie zaznaczamy pole i klikamy na przycisk.



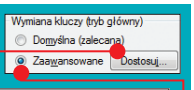
ZMIANA SZYFROWANIA

W razie potrzeby domyślny 128-bitowy algorytm szyfrowania możemy zmienić na jeszcze bezpieczniejszy.

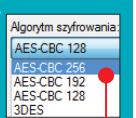
1 W tym celu powtarzamy punkt **1** wskazówki Tylko bezpieczne połączenie, klikamy na Ustawienia zaawansowane i.

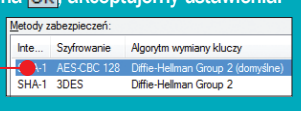


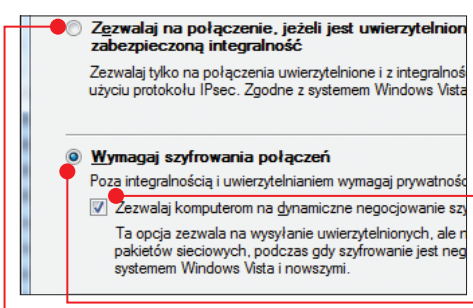
2 W otwartym oknie wybieramy zakładkę Ustawienia protokołu IPSec i klikamy na przycisk Dostosuj... Wybieramy, i ponownie klikamy na przycisk.



3 Dwa razy klikamy na domyślny algorytm zabezpieczeń, a następnie z rozwijanej listy wybieramy inny algorytm szyfrowania, na przykład 256-bitowy. Klikając na OK, akceptujemy ustawienia.

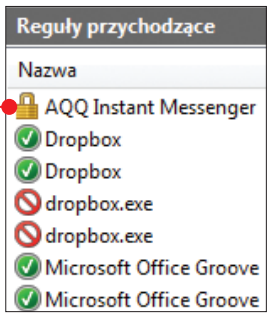






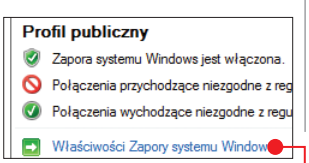
4 Pozostawiając zaznaczoną opcję, zapewnimy dla aplikacji połączenie uwierzytelnione zestawem protokołów IPsec (ang. Internet Protocol Security, IP Security). Dodatkową ochronę w postaci szyfrowania połączenia możemy włączyć, wybierając opcję. Zaznaczając pole, ułatwimy komunikację aplikacji – w czasie negocjowania połączenia wysyłane pakiety będą niezaszyfrowane. Akceptujemy wprowadzone zmiany, klikając dwukrotnie na przycisk OK.

5 W ten sam sposób możemy szyfrować połączenia dla innych aplikacji. Reguły, których połączenia zostaną dodatkowo zabezpieczone, będą wyróżnione ikoną.



KONTROLA POŁĄCZEŃ WYCHODZĄCYCH

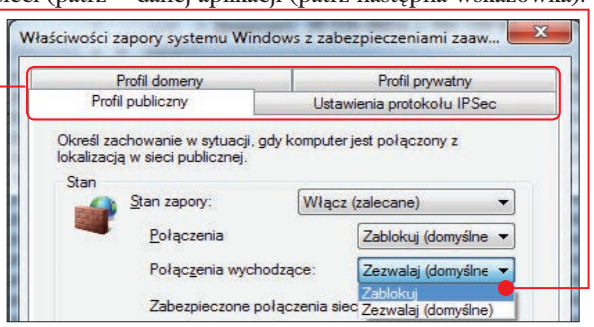
Domyślne ustawienia firewalla wbudowanego w Windows 7 kontrolują ruch przychodzący, natomiast zezwalają na wszystkie połączenia wychodzące. Zobaczmy, jak zmienić ustawienia, aby firewall stosował również reguły wychodzące.



1 Powtarzamy punkt **1** poprzedniej wskazówki, klikamy na Ustawienia zaawansowane i na.

2 Następnie wybieramy profil połączenia odwołujący się do lokalizacji sieci (patrz strona 89). Z rozwijanej listy wybieramy. Klikamy na Zastosuj.

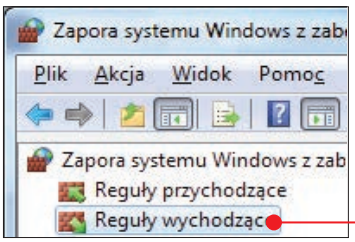
3 W razie potrzeby powtarzamy opisaną czynność dla innego profilu połączenia. Od tej pory ruch wychodzący będzie blokowany. Może to spowodować, że połączenie z siecią niektórych programów zostanie zablokowane i aby je uaktywnić, niezbędne będzie utworzenie reguły wychodzącej dla danej aplikacji (patrz następna wskazówka).



TWORZENIE WŁASNYCH REGUŁ DLA PROGRAMU

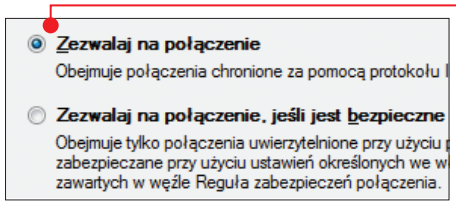
1 W menu klikamy na Panel sterowania, System i zabezpieczenia, Zapora systemu Windows i na Ustawienia zaawansowane.

2 Jeśli nowa reguła ma na przykład dotyczyć połączeń wychodzących, wybieramy i klikamy na Nowa reguła...



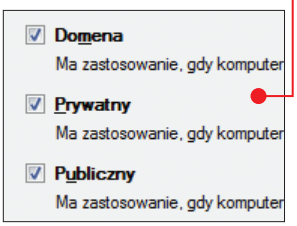
3 Zaznaczamy pole Program, następnie klikamy na Dalej >, w nowym oknie zaznaczamy pole Ta ścieżka programu: i klikamy na przycisk Przeglądaj....

4 Następnie na dysku wskazujemy plik uruchamiający program i klikamy na przycisk Otwórz i na Dalej >.



5 Wybieramy rodzaj zabezpieczenia (patrz wskazówka Połączenie tylko bezpieczne na stronie 90) i klikamy na Dalej >.

6 W kolejnym oknie wybieramy profile, dla których reguła będzie miała zastosowanie. Klikamy na Dalej >, w pole Nazwa: wpisujemy nazwę dla tworzonej reguły i klikamy na Zakończ. W razie konieczności operację tę powtarzamy dla innych aplikacji.



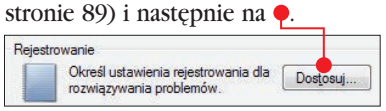
REKLAMA

REJESTROWANIE ZDARZEŃ

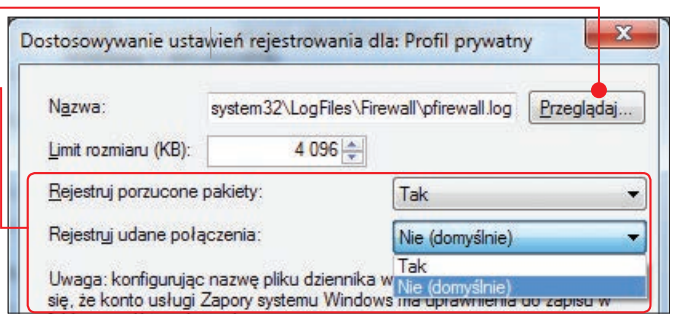
System Windows 7 może rejestrować pracę firewalla, co pozwoli nam prześledzić wszystkie działania zapory. Domyślnie opcja ta jest wyłączona. Zobaczmy, jak ją włączyć.

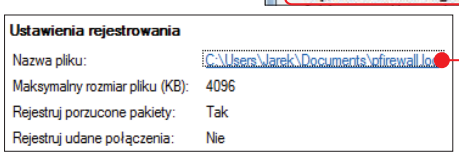
1 W menu klikamy na Panel sterowania, System i zabezpieczenia, Zapora systemu Windows i na Ustawienia zaawansowane.

2 Z menu Akcja wybieramy Właściwości, w otwartym oknie klikamy na zakładkę odpowiadającą lokalizacji sieci (czytaj więcej na stronie 89) i następnie na .



3 Wybieramy dane, które będą rejestrowane przez firewall. Aby uniknąć kłopotów z dostępem do pliku rejestru zdarzeń, klikamy na i wskazujemy miejsce zapisu pliku rejestru, na przykład w bibliotece Dokumenty.





4 Klikając na przycisk OK, akceptujemy wprowadzone ustawienia. Aby odczytać dziennik zdarzeń firewalla, powtarzamy punkt 1 wskazówki, klikamy na Monitorowanie i na .

FELIETON TEZ

CZŁOWIEKU, CHCESZ ZASNĄĆ? TO NA NIC NIE PATRZ PRZED SNEM

Przeczytałam na Onecie, że coraz częstszą przyczyną bezsenności jest korzystanie z urządzeń i gadżetów elektronicznych tuż przed pójściem spać. Badania naukowców (niestety nie podano których) potwierdzają, że iPady, laptopy i tablety emitują mocne niebieskie światło, które niekorzystnie wpływa na nasz mózg. Chodzi o to, że owo światło hamuje produkcję melatoniny, która koordynuje pracę zegara biologicznego regulującego rytmy okołodobowe. Mimo że jest noc, mózg myśli, że jest dzień i ze spania nici.

„Co bardziej szkodzi? Niebieskie światło laptopa czy ciekawość?"

Równie niebezpieczny jak laptop, iPad czy inny tablet jest telewizor. W telewizor też nie można patrzeć przed snem, ale tu już nie chodzi o niebieskie światło, tylko o ciekawość. Jak zaczniemy coś oglądać, to nas to coś zaciekawi i nie będziemy mogli spać.

A jak nie będziemy mogli spać, to będziemy... niewyspani. Logiczne. Brak snu przez dłuższy czas powoduje natomiast – uwaga, cytuję naukowców – *spadek uwagi, zaburzoną ocenę rzeczywistości, osłabienie pamięci oraz możliwości poznawczych.*

CO NA SEN?

Ponieważ od jakiegoś czasu nie mogę spać, zaczęłam oglądać telewizję. Nie wiedziałam, że to szkodzi. Sądziłam, że mnie to uśpi, ale niestety. Oglądam i nim się spostrzegę – świta. Naprawdę bardzo ciekawe programy lecą w środku nocy. Na przykład Rozmowy w toku. Chętnie bym poznała tego, który wymyśla gościom podpisy. „Ania, 30 lat. Używa tipsów zamiast łyżeczki. Tips z małego paznokcia to pół łyżeczki cukru, a z dużego – łyżka stołowa". „Przed wyjściem na dyskotekę dwie godziny bierze prysznic, żeby zmyć z siebie zapach obornika".

Swoją drogą, 12 lat na antenie, a dziwolągów wciąż nie brakuje. Myślałam, że nic mnie już nie zaskoczy, a jednak! Zupełnie niepotrzebnie – ze stratą dla zdrowia i intelektu – odkryłam niedawno Wstydliwe choroby na TLC. Sam tytuł już właściwie mówi wszystko, więc nic nie trzeba tłumaczyć. Program jest chyba angielski. No, tam to się dzieje! Też się przy tym nie da spać. Jeden facet przez 20 lat cierpiał w milczeniu, bo wstydził się iść do lekarza, a teraz daje się zbadać per rectum przed kamerami! To się nazywa parcie na szkło!

No i tak do rana. Już wiem, dlaczego mam zaburzoną ocenę rzeczywistości, osłabioną pamięć i możliwości poznawcze. Muszę wyłączyć kablówkę, bo zwariuję.

HUMOR KRZĘTOWSKIEGO

FELIETON ŁABUDY

NOCNI PODŻERACZE

Trochę zazdroszczę Kasi Tez, że ma takie fajne tematy – telewizja jest kopalnią zadziwień, zgorszeń i groteskowych patologii. Ja niestety nie mam telewizora i chyba mieć nie będę (raz – nie stać mnie, dwa – nie jestem w stanie już oglądać telewizji). Mam za to internet. Długo myślałem, że internet ma istotną przewagę nad telewizją. Człowiek bowiem decyduje, co ogląda, wchodzi w interakcję, wypowiada się... Nieprawda. Twierdzę, że internet może być nawet bardziej zjadliwą formą telewizji. Przez oglądanie YouTube mam problemy z dotrwaniem do końca filmu dłuższego niż cztery minuty.

„Internet zaczyna przypominać telewizję z najczarniejszych koszmarów Katarzyny Tez"

PRAWO KONSUMPCJI

Świat Zachodu (czyli troszkę też i my) cierpi na epidemię otyłości. Nadwagę ma co trzeci Amerykanin, 25 procent populacji jest otyła. Mówi się, że to problem nadmiaru, że nie potrafimy oprzeć się nadmiernemu konsumowaniu, bo po prostu nas tak uwarunkowano – wychowaniem (jedz synku), reklamą (bądź fajny, jedz), społecznym ciśnieniem (ze mną nie zjesz?). Hiperkonsumpcja zmienia ekosystem – jednokulturowe uprawy, przemysłowa hodowla zwierząt eliminują różnorodność, degradują środowisko, zużywają za dużo zasobów. Muszą także się rozwijać, a więc skłaniać nas do konsumowania jeszcze więcej. System chce dobrze – zapewnić jak najwięcej swoim konsumentom. Tylko że „jak najwięcej" wcale dla konsumentów nie jest dobre. Ważniejsza jest jakość.

JESTEŚ TYM, CO CZYTASZ

Świat informacji jest podobny. Maszyny produkujące informacje pracują na pełnych obrotach, żeby dostarczać nam jak najwięcej fajnych treści. Liczy się ilość i bezpośrednia atrakcyjność informacji. Lubimy małe sensacyjki, dużo plotek i krótkie nowości. Czytanie dłuższej rzeczy to praca, a przecież my chcemy się zrelaksować. Autorzy stron WWW widzą, co się dzieje, co jest czytane, a co nie.

Czy widzicie już, do czego dążę? Nie ma co narzekać, że tak ciekawy internet zaczyna powoli przypominać telewizję z najczarniejszych koszmarów Katarzyny Tez. To my go tworzymy. Klikając na jakąś treść na stronie WWW, głosujemy na nią, będzie więcej takich materiałów kosztem artykułów, na które nie kliknęliśmy. Przełożenie jest o niebo szybsze niż w telewizji, która o gustach widzów dowiaduje się z większym opóźnieniem.

Czy ja widzę jakieś rozwiązanie? Pewnie, że tak. Trzeba zacząć zdrowo się odżywiać i więcej ruszać. Dieta informacyjna wcale nie musi oznaczać odłączenia się od sieci i zaprzestania czytania gazet. Ważne jest, żeby myśleć o informacji jak o pożywieniu dla mózgu, wybierać rzeczy zdrowsze, nie podżerać bez sensu w środku nocy jakichś śmieci trzeciej świeżości (a potem nie móc zasnąć), zjeść czasami coś mniej przetworzonego, poruszać głową.

LISTY OD CZYTELNIKÓW

Z listów od Was dowiadujemy się, jak oceniacie naszą pracę oraz CZEGO OD NAS OCZEKUJECIE. Dlatego pocztę czytamy z wielką uwagą, a najciekawsze listy publikujemy

DZIĘKUJĘ!

Witam, bardzo dziękuję za artykuł o serwisie Rapideo.pl, który ukazał się w numerze 10/2012 Komputer Świata. Serwis działa bez zarzutów, a prezent od Komputer Świata w postaci 10 GB transferu był świetny. Mimo że mój bonusowy transfer już się skończył, wykupiłam sobie dodatkowy. Serwis nie jest drogi, a do tego ma bardzo fajną ofertę bonusową oraz promocje dla stałych klientów. Plusem jest również to, że za transfer można płacić SMS-em.

Monika

Podobnych sygnałów od Czytelników otrzymaliśmy bardzo wiele. Dlatego wspólnie z serwisem Rapideo.pl postanowiliśmy rozszerzyć naszą wspólną akcję. W Strefie BONUS dostępnej w aplikacji KŚ+ (patrz strony 28–29) znajdziemy informację, jak, po wykupieniu w Rapideo.pl dowolnego doładowania transferu powyżej 5 złotych, dodatkowo otrzymać za darmo aż 20 GB!

CZY PROGRAM DZIAŁA?

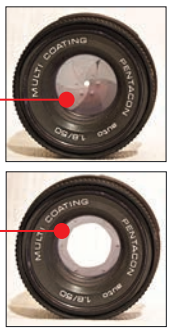
W Komputer Świecie 10/2012 był program do odzyskiwania skasowanych plików FileWing-Pro i w związku z nim mam prośbę, żeby osoba, która ten program zainstalowała, zechciała na Forum podzielić się swoimi uwagami co do skuteczności tego programu w odzyskiwaniu plików.

Borys

Odpowiedź z Forum Komputer Świata: Mam na komputerze już długo ten program. Sprawuje się bardzo dobrze w tym, do czego został stworzony.

Sepson

PRZYSŁONA CZY PRZESŁONA?



Fot.: Mohylek/wikipedia.org

Mam przed sobą książkę Jak robić doskonałe zdjęcia Szkoła fotografowania...
Piszemy i mówimy przysłona, a w Waszej książce jest napisane przesłona. Błąd, błąd i jeszcze raz błąd. Zapytajcie starych fotografów, zajrzyjcie do fachowej literatury. Porozmawiajcie z operatorami filmowymi, reżyserami. Przysłona, coś co przysłania, lecz nie zakrywa całkowicie (w obiektywie). Przesłona może zakryć całkowicie (jak kurtyna). Książka trafia do ludzi młodych i będą powtarzać błędy autorów. Jak zwrócę młodemu człowiekowi uwagę, że źle mówi, to mi powie: w książce jest tak napisane i jest dobrze. Na forach już też powielają ten błąd. Wiem, że odkręcić się już tego nie da, lecz na przyszłość proszę pisać przysłona.

Ryszard Zborowski

Słownik języka polskiego stawia znak równości między przesłona a przysłona. W wypadku wyrazu przesłona odwołuje on do drugiego znaczenia słowa przysłona, którym jest: „przegroda w przyrządach optycznych regulująca ilość światła wchodzącego do przyrządu”. Widać, że znaczenie czysto językowe (całkowite lub częściowe zasłanianie) nie jest aktualnie brane pod uwagę w terminologii fotograficznej i w kontekście technik fotograficznych obu wyrazów można używać zamiennie. Choć faktycznie, przysłona brzmi lepiej i bardziej profesjonalnie.

NAGRODY ROZDANE!

Pod koniec sierpnia tego roku w Berlinie odbyła się uroczysta gala wręczania nagród Złoty Komputer 2012. Relację z imprezy znajdziemy na stronie 27. Czytelnicy Komputer Świata aktywnie włączyli się w głosowanie za pośrednictwem formularza na stronie zloty.komputerswiat.pl Wśród osób, które oddały głos, rozlosowano nagrody – trzy 10-calowe tablety.

NAGRODY OTRZYMUJĄ:

- Krzysztof Domińczak (Łask)
- Sylwia Wydra (Czechowice-Dziedzice)
- Dawid Kural (Jaworzno)

GRATULUJEMY! Ze zwycięzcami skontaktujemy się drogą e-mailową.

COBY KYROS MID1125

10-calowy tablet z wbudowanym modemem 3G i pojemnościowym ekranem o rozdzielczości 1024x600. Sercem urządzenia jest procesor Telechip Cortex A8 działający z prędkością 1 GHz. Wbudowana kamera sprawia, że model sprawdzi się w roli videokomunikatora. MID1125 dobrze radzi sobie z odtwarzaniem filmów, również w wysokiej rozdzielczości.

Sponsor nagród: PLATINET

REKLAMA

Języki obce... NIE GRYZĄ!

dla początkujących

Innowacyjne ZESTAWY

ANGIELSKI nie gryzie! PAKIET:

- Książka + CD Audio + 500 fiszek + program Fiszki MP3 z nagraniami
- aktywna nauka od podstaw
- unikalny program Fiszki MP3: quizy, nagrania, indywidualne playlisty, funkcja sprawdzania pisowni na wyświetlaczu

Kupisz w księgarniach i na www.jezykiobce.pl

PRENUMERATA

ROCZNA PRENUMERATA Z CZYTNIKIEM E-BOOKÓW

TYLKO 299 ZŁOTYCH

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIAT
+ CZYTNIK E-BOOKÓW PRESTIGIO PER 3072B
OSZCZĘDZASZ 156 ZŁ

PRESTIGIO PER 3072B

- doskonałe połączenie czytnika eBooków oraz odtwarzacza audio-wideo
- duży, 7-calowy wyświetlacz TFT o rozdzielczości 800x600 pikseli
- G-sensor oraz 2 GB wbudowanej pamięci
- długi czas pracy na baterii
- w zestawie ponad 2500 e-książek w tym 460 lektur szkolnych oraz skórzane etui w prezencie

RYNKOWA WARTOŚĆ URZĄDZENIA TO AŻ 349 ZŁ

JAK ZAMÓWIĆ PRENUMERATĘ Z CZYTNIKIEM?
WYŚLIJ SMS POD NUMER **518 181818** O TREŚCI **KS CZYTNIK** – ODDZWONIMY.
Koszt SMS-a według stawek operatora. Oferta ważna na terenie Polski. Liczba zestawów ograniczona.

OFERTA SPECJALNA

ROCZNA PRENUMERATA Z ANTYWIRUSEM

TYLKO 159 ZŁOTYCH

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIAT
+ ANTYWIRUS KASPERSKY ONE (1 ROK)
OSZCZĘDZASZ 186 ZŁ

KASPERSKY ONE

- uniwersalna ochrona dla wielu urządzeń: smartfon, mac, tablet, PC, laptop
- licencja na 3 urządzenia
- łatwa instalacja na każdym sprzęcie

TYLKO 89 ZŁOTYCH

ROCZNA PRENUMERATA Z RABATEM 15%

TYLKO 49 ZŁOTYCH

PÓŁROCZNA PRENUMERATA Z RABATEM 5%

JAK ZAMÓWIĆ PRENUMERATĘ?

TELEFON: ZADZWOŃ POD NUMER **22 7613214** **E-MAIL:** NAPISZ NA ADRES **prenumerata.axel@infor.pl**
INTERNET: KUP NA **WWW.KIOSK.LITERIA.PL**. Oferta ważna na terenie Polski. Liczba programów ograniczona.

DROGIE AWARIE

Naszym komputerom w każdej chwili może przytrafić się awaria. Większość z nich MOŻNA ŁATWO USUNĄĆ, naprawa niektórych MOŻE BYĆ BARDZO KOSZTOWNA. O najbardziej nieprzyjemnych usterkach opowiada Tomasz Białek z Pogotowia Komputerowego PCDOC

Listę najdroższych napraw otwierają te wymagające wymiany danej części na nową. Samo zdiagnozowanie usterki to koszt mniej więcej 50 złotych. Zakup nowego podzespołu to już zwykle kilkaset złotych. Oczywiście kwota zależy od tego, która część uległa awarii.

USTERKI KŁOPOTLIWE I BARDZO KOSZTOWNE

Najbardziej po kieszeni uderzy nas uszkodzenie, a więc konieczność wymiany płyty głównej. Ceny tej części komputera zaczynają się od 200 złotych i pną się aż do kilku tysięcy złotych, w zależności od modelu. Z podobnymi kosztami naprawy można mieć do czynienia w momencie, gdy awarii ulegnie dysk twardy. W przypadku tego urządzenia pod uwagę brana jest jego pojemność oraz technologia, w jakiej został wykonany. Koszty zakupu zaczynają się w okolicach 250 złotych, a kończą, podobnie jak w wypadku płyt głównych, nawet na kilku tysiącach. Ponadto, w przypadku awarii dysku twardego w wielu wypadkach niezbędne może być skorzystanie z usługi odzyskiwania danych, co może uszczuplić nasz portfel o sumę znacznie większą niż wyłożona na nowy dysk.

ZAPOBIEGANIE WYCHODZI TANIEJ

Wielu awarii sprzętowych można uniknąć – odpowiednia konserwacja podzespołów komputerowych istotnie przedłuża ich żywotność. Posługując się przykładem płyt głównych, do wielu awarii dochodzi na skutek przegrzania się tego elementu, zwykle spowodowanego zanieczyszczeniem systemu chłodzenia lub błędnymi napięciami podawanymi przez zasilacz.
Regularny przegląd wnętrza obudowy komputera oraz utrzymywanie jej w czystości potrafią uchronić użytkownika przed przykrymi i kosztownymi konsekwencjami.
Warto pamiętać też o nienarażaniu komputera na działanie czynników zewnętrznych, takich jak wilgoć czy wysoka temperatura, będących częstym powodem kłopotów.

APLIKACJE NIE TAKIE DROGIE

Zdecydowanie łagodniejsze dla kieszeni są awarie oprogramowania. W tym przypadku nie musimy ponosić kosztów zakupu nowego podzespołu, a sama usługa zdiagnozowania przyczyny nieprawidłowości oraz ich usunięcia nie jest zwykle droga. Przykładowo – reinstalacja systemu operacyjnego to wydatek rzędu 100–150 złotych.

Z KOMPUTER ŚWIATEM ZA DARMO

Nie wszystkich kosztów awarii można uniknąć. Sporo można jednak oszczędzić dzięki wspólnej akcji Komputer Świata z firmą PCDOC, która dla Czytelników swoje usługi świadczy za darmo (szczegóły poniżej). Oczywiście o ile nie trzeba wymienić uszkodzonego podzespołu.

>JAK SKORZYSTAĆ Z DARMOWEJ POMOCY PRZEZ TELEFON

Dla wszystkich Czytelników Komputer Świat wraz z Pogotowiem komputerowym PCDOC przygotował akcję Komputer Świat Hotline. Czytelnicy, którzy mają problem z działaniem komputera lub zainstalowanego na nim oprogramowania, mogą skorzystać z BEZPŁATNEJ pomocy technicznej świadczonej przez Pogotowie komputerowe PCDOC. Wystarczy w wyznaczonym dniu i godzinie zadzwonić pod podany obok numer i podać hasło **Tanie naprawianie z KŚ**. Technik PCDOC postara się rozwiązać problem. Być może wystarczy rozmowa telefoniczna. Może się jednak okazać, że niezbędna będzie pomoc zdalna przez komputer. Wówczas konieczne będzie zainstalowanie specjalnego oprogramowania zgodnie z poleceniami technika. Technik połączy się ze sprawiającym problemy komputerem i spróbuje rozwiązać problem. **Usługi Hotline świadczone są dwa razy w tygodniu przez dwie godziny (wtorki i czwartki w godzinach 15.00–17.00), w czasie od 1 października do 4 listopada 2012 roku**. Hasło zamieszczone w danym wydaniu Komputer Świata jest unikalne dla każdego wydania Komputer Świata. Czytelnicy będą mogli wykorzystać je tylko do dnia ukazania się następnego numeru Komputer Świata z nowym hasłem.

Partnerem akcji jest firma: PCDOC sp. z o.o. (www.pcdoc.pl), ul. Jelinka 32, 01-646 Warszawa.

Komputer Świat Hotline

BEZPŁATNA POMOC TELEFONICZNA

Kłopoty z restartem systemu?	Twardy dysk odmówił posłuszeństwa?	Poczta przestała trafiać do skrzynki?	Zniknęły z dysku ważne dane?
Nie można odtwarzać muzyki ani filmów?	Program nie chce się zainstalować?	Antywirus ostrzega o zagrożeniu! Co robić?	Jak definitywnie usunąć dane z komputera?

ZADZWOŃ: 22 1006552* W KAŻDY WTOREK I CZWARTEK OD 15.00 DO 17.00
HOTLINE DZIAŁA OD 1 PAŹDZIERNIKA 2012 DO 4 LISTOPADA 2012

*POŁĄCZENIE NA NUMER STACJONARNY, OPŁATA ZGODNIE Z TARYFĄ OPERATORA

PC DOC pogotowie komputerowe

WSPÓLNA AKCJA KOMPUTER ŚWIATA I PCDOC

Komputer Świat

gramynawynos.pl

NAJNOWSZE WYDANIA
SZUKAJ W KIOSKACH I SALONACH PRASOWYCH

KOLEJNY NUMER KOMPUTER ŚWIAT 12/2012 W SPRZEDAŻY OD 5 LISTOPADA

NOWY NUMER
BIBLIOTECZKA KŚ NAPRAWA KOMPUTERA
W SPRZEDAŻY OD 29 SIERPNIA

NAPRAWA KOMPUTERA

- Sprawdzone rozwiązania trudnych problemów z komputerem i laptopem
- Narzędzia naprawcze na płycie
- Pozycja obowiązkowa dla każdego!

NOWY NUMER
KOMPUTER ŚWIAT TWÓJ NIEZBĘDNIK EXTRA
W SPRZEDAŻY OD 19 WRZEŚNIA

DO PRACY I SZKOŁY

- Tajniki tworzenia profesjonalnych dokumentów i prezentacji
- Porady dla ucznia, studenta i pracownika
- Na płycie darmowe grafiki i szablony

NOWY NUMER
KOMPUTER ŚWIAT TWÓJ NIEZBĘDNIK
W SPRZEDAŻY OD 22 SIERPNIA

ALTERNATYWY

- Najlepsze zamienniki drogich programów
- Wśród pełnych wersji między innymi pakiet eScan Internet Security 11 oraz gra Cradle of Rome

NOWY NUMER
KOMPUTER ŚWIAT GRY DLA DZIECI
W SPRZEDAŻY OD 27 WRZEŚNIA

DOBRA ZABAWA!

- Najlepsze gry z bohaterami ulubionych kreskówek i filmów
- W co warto zagrać na smartfonie
- Pełne wersje gier i programów dla dzieci

Komputer Świat od 1998 roku

Adres redakcji: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
telefon: 22 2320078 (w godz. 10–17)
internet: www.komputerswiat.pl
e-mail: redakcja@komputerswiat.pl
Dyrektor Wydawniczy: Aleksy Uchański

Paweł Paczuski (pp)
redaktor naczelny

Rafał Kamiński (rk)
z-ca redaktora naczelnego/ sekretarz redakcji

Paweł Gajewski (pg)
szef działu software

Arkadiusz Świostek (as)
szef działu hardware

Jerzy Łabuda (jł)
redaktor software

Jacek Grabowski (jg)
redaktor software

Tomasz Paczuski (tpa)
redaktor telekomunikacji

Katarzyna Tez (kt)
redaktor działu rynek

Paweł Szpecht (psz)
redaktor nowości

Mariusz Michalski (mm)
CD/DVD–manager

Jolanta Rososińska
korekta

Robert Dobrzyński
dyrektor artystyczny

Dariusz Słowik
grafik

Wojciech Paszkowski
redaktor graficzny

Mariusz Rybak
redaktor graficzny

Agnieszka Enbingier
sekretariat

WSPÓŁPRACOWNICY: Michał J. Adamczak (ma), Kuba Drużycki (kd), Agnieszka Ostrowska, Paweł Ponczek, Jarosław Wilk (jw), Karol Żebruń (kż)

REDAKCJA ONLINE: Adam Malik (redaktor naczelny), Sebastian Górski, Mateusz Kasperski, Piotr Kwiatkowski, Paweł Krzyżanowski

ringier axel springer

Wydawca: RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.ringieraxelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
tel. 22 2320000, 22 2320001

Prezes Zarządu: Edyta Sadowska
Prezes Honorowy: Wiesław Podkański
Dyrektor Operacyjny: Małgorzata Barankiewicz
Dyrektor Finansowy: Grzegorz Kania
Dyrektor Sprzedaży: Mariusz Wąsiński
Dyrektor Sprzedaży Prasy: Małgorzata Cetera-Bulka
Dyrektor Marketingu: Andrzej Stepanów
Biuro Reklamy Magazynów:
komputerswiat.reklama@axelspringer.pl,
Adres Biura Reklamy: Axel Springer Polska Sp. z o.o.,
ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa, tel. 22 2320149
faks 22 2325507; sprzedaż reklam – magazyny komputerowe:
Agnieszka Stańczuk (Sales Manager) tel. 22 2320132, tel. kom. 508 000368
Katarzyna Gabryelczyk (Traffic) tel. 22 2320151, tel. kom. 666 876141
Magdalena Storożyńska-Mateńko (Senior Sales Executive) tel. 22 2320131, tel. kom. 668450059
Menedżer ds. wydawniczych: Paweł Bulwan
Promocja: Michał Bajerski tel. 22 2320055
HR i Komunikacja: Roman Szczepanik
Rzecznik prasowy: Anna Gancarz-Luboń
Księgowość: Janusz Bąk (główny księgowy)
Kolportaż: Rafał Kamiński (dyrektor)
Produkcja: Mariusz Gajda
Druk: Quad/Graphics Europe Sp. z o.o., Wyszków
Prenumerata i egzemplarze archiwalne:
tel. 22 7613214, infolinia 801 000869, faks 22 7613133;
e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje),
prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia)
Sprzedaż internetowa: http://kiosk.literia.pl
Prenumerata zagraniczna: http://kiosk.literia.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń

Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną

PROGRAMY I PORADY
PRZYDATNE W PRACY I SZKOLE

- JAK NAPISAĆ CV I ZAPREZENTOWAĆ SIĘ W INTERNECIE
- NAGŁÓWKI, SPISY, STYLE I GRAFIKI W DOKUMENTACH
- GRUPOWA PRACA NAD DOKUMENTAMI I PREZENTACJAMI
- 60 PROGRAMÓW NA PŁYCIE DVD
- 26 TYSIĘCY DARMOWYCH GRAFIK I 200 SZABLONÓW DOKUMENTÓW

JUŻ W SPRZEDAŻY

Nowy poziom przyjemności oglądania

OSOBISTY LG TV KLASY PREMIUM

Stworzony dla Twojej przyjemności
Monitor TV serii M52

LG TV serii M52 to unikalne połączenie osobistego telewizora klasy premium i profesjonalnego monitora.

Dzięki zastosowaniu zaawansowanej technologicznie matrycy IPS monitory TV serii M52 charakteryzują się stabilnością kolorów oraz stałą ich temperaturą barwową. Dzięki temu obrazy wyświetlane na monitorze odpowiadają oryginałnym. Ponadto matryce IPS charakteryzują się szerokimi kontami widzenia i utrzymywaniem realistycznych kolorów bez jakichkolwiek przekłamań niezależnie od pozycji zajmowanej przed ekranem. Cechę tą docenią nie tylko graficy i fotograficy, lecz również każda osoba robiąca internetowe zakupy. Z tym monitorem nikt już nie zostanie zaskoczony kolorem przedmiotów zakupionych on-line. Zastosowanie funkcji PIP (obraz w obrazie) pozwala jednocześnie pracować na komputerze i oglądać TV. Do monitora można podłączyć pamięć USB z filmami, zdjęciami i muzyką. Ich prawidłowym odtworzeniem zajmie się funkcja USB Quick View.

Więcej informacji na www.lge.pl

LG
Life's Good

2 in 1 TV + Monitor · IPS · Lifelike Color · Wide Viewing Angle 178° · Smooth Color Change · PIP · Divx Quick View HD Play · Full HD 1080p · 2x HDMI · Infinite Surround